

### jetzt im handel! ...oder direkt bei cdv:

© 0721 / 972240



compuserve: 100022,274 mailbox: 0721/72014 internet: http://www.cdv.de

t-online: \*CDV#

CDR3001

Mit mehr als

3000





### Astro Star 5.0

CDR3213

Mit Astrostar können Sie Ihr persönliches Horoskop / Persönlichkeitsanalyse erstellen und ausdrucken. Test in Fachzeitschrift VENUS: "Einfach sensationell" Horoskop • Ortsdatenbank • Partnerschaft • Prognose I

Statistik • Deutungstexte...

DM 49.95



MOD4WIN ist ein Abspieler für digitale Musik-

stücke, wie sie in großer Anzahl z.B. auch im

AOD 4 WIN

Internet zu finden sind.

Unterstützt MOD, NST, WOW, OKT, STM, S3M,

DM 49.95

669, FAR und MTM.

### Dr. Hardware Sysinfo

Das bekannte PC-Analyseprogramm für Anfänger und Profis - jetzt mit folgenden neuen Features: • Plug&Play-Bios Detailinformationen • erweiterte PCI-Analyse • erkennt synchronen, asynchronen + Pipeline Burst Cache • Alles-auf-einen-Blick-Analyse • erweiterte Analyse von div. Chipsätzen und vieles mehr!

DM 29.9

Win

3.000

### TYRIAN

CDR3013

"Für mich ist TYRIAN das derzeit beste Shoot' em

Up auf Pcs." - N.Ernst, PC Player 3/96

Tyrian ist ein großartiges Shoot'em-Up-Spiel, das speziell für PCs entwickelt wurde. Lassen Sie sich von unglaublichen Grafiken und verrückten Waffensystemen überzeugen. Exklusive CD-Version mit über 60 Super-Levels!

DM 89.95



### DEUTSCHES RECHT

### **IKARUS Deutsches Recht**

CDR2898

..ist ein leicht zu bedienendes Recherche-System. Suchen Sie nach bestimmten Wörtern oder Textpassagen, in einzelnen oder allen Gesetzen. Die "Fundstellen" können markiert und gespeichert werden. Im Text vorkommende Verweise (§512) können direkt eingesehen werden. Alle Texte sind im ANSI-Format gespeichert. **Insgesamt 50** Gesetze+Verordnungen!

DM 49.95



THE Smile

CDR3018

**One Must Fall** 

**EPIC PINBALL** 

Jazz Jackrabbit

### WinSkat (Vollversion)

CDR3014

Endlich können Sie Skat spielen, üben, gewinnen und verlieren - wann immer Sie wollen! Und beim nächsten "realen" Spiel mit den Freunden avancie-ren Sie vom Anfänger zum Zocker-König! Zusätzlich zu den DSKV-Turnierskatregeln können Sie eigene Regeln aufstellen.

Mit Sprachausgabe!

**MEGA-SPIELE zum MINI-PREIS!** 

™ Smile

CDR3017

DM 49.95

Smile



### **IKARUS Translator PRO**

CDR2148

Übersetzen Sie komplett formatierte Texte aus und in die Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Portugiesisch und Latein, wobei die mitalieferten Datenbanken selbst erweitert werden können. Das Programm kann aber auch ganz einfach als Textverarbeitung oder Nach-

schlagewerk genutzt werden

DM 49.95



### **IKARUS Börse PLUS**

CDR2840

Endlich ist es privaten Anlegern und Profis möglich, das Börsengeschehen hautnah zu verfolgen. Filtern Sie in kürzester Zeit aus tausenden von Wertpapieren die für Sie interessanten heraus. Über das IKARUS Terminal können Modembesitzer täglich ca. 30 Wertpapierkurse aktualisieren. Werden Sie zum Börsenprofi!

DM 49.95



Schach dem Computer! Diese umfangreiche Spielesammlun ist eine wahre Fundgrube für



### £ 29.95

CDR3016

§ 34.95

§ 29.95



Astrologie PUR! Was wissen die Sterne über Sie? Erfahren Sie mehr über Gegenwart, Vergangenheit u. Gegenwart, Vergangenh Zukunft! Über 75 Share wareprogramme: Horoskop, Geburtstagsblatt, Persönlich keitsanalyse, Biorhythmus...

DM 19.95



### nach MANIA

Schachprofis und Einsteiger. Es erwarten Sie mehr als 70 Share wareprogramme. Trainieren Sie an Ihrem PC - wann Sie wollen!

### System Lotto 4.0 Der beliebte Lottomanager jetzt neu in der Version 4.0: • Mehrfachsysteme und mehrere Mitspieler

- beliebige Fremdsysteme
  erweiterte Online-Hilfe
  Fehlerprüfung

DM 39.95

### Redaktions-Charts 7/96



### AH-64D Longbow

Kopf einziehen und auf die Rotoren achtgeben! Platz nehmen im Pilotensitz des kampfstarken Helikopters, und auf geht's zu den Krisenherden dieser Welt, wo abwechslungsreiche Missionen zu bewältigen sind. Kann denn Fliegen schöner sein?

Seite 76

### **Chaos Overlords**

Al Capone oder Elliot Ness? Diesmal schlagen wir uns in ferner Zukunft auf die Seite der Prohibitionsgangster und haben jede Menge Spaß in einem Strategiespiel, das mit bis zu sechs Mitspielern im Netz am schönsten ist.

Seite 115





### S.T.O.R.M

Phantastische Abenteuer unter Wasser warten in Sierras neuestem Action-Adventure, wenn man ganz allein gegen die Verschmutzung der Ozeane durch mächtig fiese Groß-Seite 89 konzerne kämpft.

### **Urban Runner**

Wer sich mit dem Interaktiven Spielfilm gar nicht anfreunden kann, hat dieses Game noch nicht gesehen. Irrwitzige Kamerafahrten hetzen die Spieler durch eine nervenaufreibende Verfolgungsjagd, die jede Menge Spiel bietet, aber kaum Zeit zum Luftholen läßt. Seite 113





### Puppen, Perlen und Pistolen

Bogart läßt grüßen! Unter dem Schlapphut eines Detektivs, der es im packenden Krimiabenteuer mit wunderhübschen, aber brandgefährlichen Ladies zu tun bekommt. wird's ganz schön heiß. Seite 83



### Personal Best



- 1. Urban Runner
- 2. Die Affäre Morlov
- 3. S.T.O.R.M
- 4. Puppen, Perlen und Pistolen
- 5. Magic Carpet Plus



- 1. Conquest of the New World
- 2. Urban Runner
- 3. Magic Carpet Plus
- 4. Chaos Overlords
- 5. Puppen, Perlen und Pistolen



- 1. AH-64D Longbow
- 2. S.T.O.R.M
- 3. Puppen, Perlen und Pistolen
- 4. gearheads
- 5. Silent Hunter



- 1. Chaos Overlords
- 2. AH-64D Longbow
- 3. gearheads 4. Urban Runner
- 5. S.T.O.R.M



- 1. Puppen, Perlen und Pistolen
- 2. Die Affäre Morlov
- 3. AH-64D Longbow
- 4. Chaos Overlords
- 5. Magic Carpet Plus



1. gearheads 2. S.T.O.R.M 3. AH-64D Longbow 4. Magic Carpet Plus

5. Dust



- 1. AH-64D Longbow 2. Chaos Overlords
- 3. Conquest of the New World
- 4. Silent Hunter
- 5. Speed Haste

### Shareware

Die Spiele in unserer Shareware-Ecke sollten für fast jeden Geschmack etwas bieten. Überzeugt Euch selbst mit den folgenden Titeln:

- Amanda's Yahtzee
- Capture the Flag
- Cybersphere
- Pulse Pure
- Rollem
- Speedy
- Time Hunters Pinball
- Break It
- Collection of Art
- Lynq
- Radiation 95
- Sapiens
- Squark



### **GAME-Line**

**Stone Breaker** 

2 2 3

2 2

Das gab's noch nie! Zwölf Super-Programme unserer Leser machen in dieser Ausgabe die GAME-Line zum Fest.

Weiter so!

- Archie
- Blödtris
- Cheat
- Mad Wars
- Magics 1
- Memory
- Mini-War
- Morbid
- Photon-Demo
- StoneBreaker
- Storm
- Thunder Run II



### Werkstatt

Piiiieep – piiiieep – CONNECTED! Der Wahnsinn: Das Mega-Terminal-Programm Terminate V4.0 lauert auf unserer CD!!! Wem das nicht reicht, der findet noch folgende Utilities:

- Dirty Little Helper V2.1
- Dr. Hardware Sysinfo V2.64
- Game Wizard
- •PV 2.51
- Winzip V6.0
- Gamers Help

### **Secret Service**

Ihr hängt bei einem Game fest? Wir haben die Tips & Tricks, die Ihr benötigt.

- Crusader
- Fury 3
- Earthworm Jim
- Pole Position
- Spycraft (Komplettlösung)
- Touché (Komplettlösung)
- Mission Critical (Komplettlösung)







Rollem

### außerdem:

- Topqun
- Teamchef
- Civilization 2 (Scenes)
- Command & Conquer
- Siedler 2 (Update)

### Demos

Ihr kennt Azrael's Tear noch nicht? Dann wird es höchste Zeit! Eine Demo zu diesem heißen 3D-Adventure findet Ihr unter vielen anderen tollen Titeln auf unserer Heft-CD!

- Afterlife
- Age of Rifles
- Around Atlanta
- Azrael's Tear
- Battleground Ardennes
- Das Rätsel von Master Lu
- Der Planer 2: London
- Elisabeth I.
- LBS Screensaver
- Megarace 2
- Return Fire
- Speed Haste
- Trophy Bass
- Larry 7 Pop-Up
- Torin's Passage
- Renegade
- RSE Author
- Top Gun
- Track Attack



Azrael's Tear



rechtzeit
Euro 96 a
die Action
Manager

AH-64D L
Heiße Ge

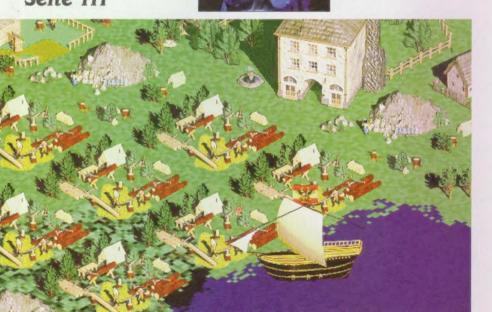
rechtzeitig zur
Euro 96 alles über
die Action und die
Manager

Seite 42

AH-64D Longbow: Heiße Gefechte über den Wolken Seite 76

# Conquest of the New World - Kampf um die Vorherrschaft in der neuentdeckten Welt Seite 111

ENTERTAINER
Multimedia-News56
Last Dance58
Sharon Stone auf dem Weg in die Todeszelle
Virtuosity und Hackers60
Cyberspace in immer mehr Filmprojekten
Megabyte-Monster62
Das World Wide Web für Spielfilmfans
Surfin' WWW62
Thomas Richter unterwegs im Internet
Unerklärliche Phänomene64
Es gibt sie, es gibt sie nicht, es gibt sie doch: UFOs!
Konsolen & Co65
Kleine Kisten groß in Mode
Bücherbord66
Schwarzweißes Augenfutter



### Inhalt

### Spotlight

Redaktions-Charts 7/963
Die Heft-CD 7/964
Nachrichten, Neuheiten, Trends8
Bretthupferl24

### Report

E <sup>3</sup> -Messenews	26
Es winkt ein heißer Spielesommer	
Cyro	28
Große Pläne der französischen	
Softwareschmiede	
Junior Software	34
Software 2000 setzt auf Edutainment	

### Thema

Fußballspiele42
Rechtzeitig zur Euro 96 alles über das
runde Leder
Wege zum eigenen Spiel50
Autorensysteme machen mehr
aus Multimedia

### Lupe

Spycraft	96
Überlebenshilfe für Agenten	

### Werkstatt

Spiele unter DOS100
Win95 in den Schatten gestellt
Klik&Play-Tutorial105
Sea War - U-Boot-Krieg in Handarbeit

### Rubriken

Heft im Heft, CD-Booklet	37
Impressum	40
Entertainer	53
Konsolen-Corner	65
Neue Abenteuer der Space Rat	71
Die schrecklich nette Redaktion	75
Kleinanzeigen, Marktplatz	90
Inserentenverzeichnis	90
Bücherkiste	101
Leserbriefe	117
Vorschau	118

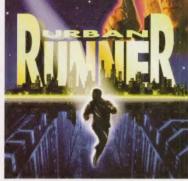
### 7/96

Spielfeld

Kurz angespielt69
Das aktuelle Spieleangebot
Die Affäre Morlov82
KGB in Paris
AH-64D Longbow76
schraubt sich in ungeahnte Höhen
Battleground Ardennes110
Sandkasten anno 1944
Chaos Overlords115
Al Capone 2000
Conquest of the New World111
Wer ist der beste Lederstrumpf?
D108
Viel Film, zuwenig Spaß
Deadline95
GSG9 im Pixelstaat
Dust80
Nicht ganz so wild, dieser Westen
Free Spirit84
Adventurespaß für nur acht Steine
gearheads78
Die Spielzeuge sind los
Indiana Jones' Desktop Adventures81
Mit Peitsche und Hut geht's auf jeden Fall gut
Judge Dredd114
Nun rächt er sich im Jump'n'Run
Magic: The Gathering (Preview)116
Ersatzdroge für Sammelkartensüchtige
PBA-Bowling92
Alle Zehne, oder was?
Alle Zeille, Odel was:
Punnan Parlan und Pistolan 83
Puppen, Perlen und Pistolen83
Mal richtig den Bogart raushängen lassen
Mal richtig den Bogart raushängen lassen Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen <b>Silent Hunter</b>
Mal richtig den Bogart raushängen lassen Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter 88  U-Boot-Jagd im Südpazifik  Space Hulk 112  Gemetzel im Riesenraumschiff  Speed Haste 93
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter 88  U-Boot-Jagd im Südpazifik  Space Hulk 112  Gemetzel im Riesenraumschiff  Speed Haste 93  450 PS unter der Haube  S.T.O.R.M 89  Umweltkämpfe unter Wasser  Strike Base 94
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter 88  U-Boot-Jagd im Südpazifik  Space Hulk 112  Gemetzel im Riesenraumschiff  Speed Haste 93  450 PS unter der Haube  S.T.O.R.M 89  Umweltkämpfe unter Wasser  Strike Base 94  Ballem, was das Zeug hält
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter 88  U-Boot-Jagd im Südpazifik  Space Hulk 112  Gemetzel im Riesenraumschiff  Speed Haste 93  450 PS unter der Haube  S.T.O.R.M 89  Umweltkämpfe unter Wasser  Strike Base 94  Ballem, was das Zeug hält  Super Street Fighter 2 109  Nun prügeln sie wieder
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter
Mal richtig den Bogart raushängen lassen  Silent Hunter

Wettbewerbe
Sony/Psygnosis - Chronicles of the Sword...33

westka - Agent XXL.



Urban Runner: Knallharte Gangsterjagd von Sierra Seite 113

### Im CD-Magazin

### Report:

- Cranberry Source: Neue Firma mit großen Plänen
- Viacom: Simon Flamank und Terry Shuttleworth über die Pläne des Mediengiganten
- Lucas Arts: Was bringt die Hitfabrik als Nächstes?

### Preview:

Golden Gate Killer



Golden Gate Killer

- ·QAD.
- Supersonic Racers
- Time Commando



**Time Commando** 

- Virtua Fighter
- World Rallye Fever



### Viererkette

Bestimmt interessieren sich einige von Euch für Fußball! Dann nutzt Ihr vielleicht gerade einen spielfreien Tag der Europameisterschaftsvorrunde, um einen Blick in diese Zeitschrift zu werfen. Richtig so: Wir kommen Euch entgegen und verraten, wie man auch den PC als Fan-Maschine einsetzen kann. Alles über die Euro '96, die Actionspiele und Fußballmanagement-Simulationen erfahrt Ihr ab Seite 44.

Apropos Fußball. Wer auch die Bundesliga liebt, kann nach der vergangenen Saison das Wort "Viererkette" wohl kaum noch hören. Für diejenigen, die nicht so interessiert sind: Das ist eine taktische Variante, nach der die Abwehr und gegebenenfalls das Mittelfeld (doppelte Viererkette) in modernen Systemen erfolgreicher spielen sollen. "Sollen" – denn unter anderem bei Werder in Bremen hat's offensichtlich nicht ganz geklappt, was zu einer von neun (glaube ich) Trainerentlassungen in der vergangenen Saison führte.

Was das uns interessiert? Nun, es war der Bundestrainer Berti Vogts,

der in einem Interview sagte: "Taktik macht das schöne Spiel kaputt".
Dabei dachte ich dann weniger an Fußball, sondern mir fielen gleich noch die Computerspiele ein. Auch da gibt es

nämlich im übertragenen Sinne typische "Viererketten", hinter denen die Hersteller sich um den ganz großen Erfolg bemühen. Ballerspiele à la \*indiziert\* waren eine (Verkaufs-)Taktik der letzten Jahre, mittlerweile sind historische Simulationen um Siedeln und Erobern, die mit mehr als einer Handvoll Neuerscheinungen in kurzer Zeit um die Publikumsgunst buhlen, eine zweite. Das kann toll aussehen und mächtig erfolgreich sein, muß es aber nicht! Genau wie beim Fußball weiß man Genaueres erst, wenn das jeweilige Spiel gelaufen ist.

Damit Ihr aber die Fußball-Europameisterschaften in Ruhe genießen könnt und trotzdem auf dem laufenden in Sachen Computerspiele bleibt, haben wir Euch wie immer ein wenig Arbeit abgenommen. Alle Neuerscheinungen der letzten vier Wochen nehmen wir auf den folgenden Seiten genauestens unter die Lupe. Viel Spaß mit der Lektüre (und möge Euer Team in England den Pokal holen) wünschen

Stefan und die PC-Spiel-Elf





### **Feuergefecht**

it Firefight für Windows 95 kommt von Electronic Arts ein isometrisches Shoot'em-Up mit auf

24 Missionen basierenden Levels: 16 Einzelspieler-, acht Mehrspieler-Spielstufen. Es handelt sich um ein Modemoder Netzwerkprogramm, an dem bis zu vier PCnauten teilnehmen können.

### Fliegen wie der Teppich



Nicht nur Spieler bewundem die phantastische Arbeit der

Spieleschmiede Bullfrog. Auch Entwickler nehmen sich den Erfolg der Company zum Vorbild – so zum Beispiel **Cranberry Source**, eine sehr junge Firma, die allerdings von zwei ganz alten Hasen im Computerspiele-Geschäft gegründet wurde. Das erste Game aus diesem Hause heißt



Q.A.D. und soll im September fertig sein. Gleich auf den ersten Blick denkt man an Magic Carpet, und es gibt tatsächlich frappierende Ähnlichkeiten. Trotzdem ist es alles andere als eine Kopie, was die Leute da zusammenbauen, denn mit zwei eigenproduzierten Engines, die von

der Konkurrenz jetzt schon neidvoll beäugt werden, ist es gelungen, aus der einfachen Idee noch mehr Spieltiefe und Detailfülle herauszuholen.

Unser Korrespondent Derek dela Fuente hat sich die Arbeiten an Q.A.D. und zwei weiteren Spielen vor Ort ansehen dürfen. Seinen ausführlichen Bericht und ein Preview mit beeindruckenden Bildem des Erstlingsspiels findet Ihr im Magazinteil der Heft-CD dieser Ausgabe.



### Muppet-Schule

Erstes Lernen, so lautet der Name des neuen Lemprogramms für Kinder von drei bis sieben Jahren aus dem Hause IONA Software. Dem Spieler behilflich sind bekannte Gestalten wie Kermit, Piggy und Gonzo – also die Muppets. Das Programm ist in drei Sparten aufgeteilt Sortieren und Einordnen, Denkfertigkeiten sowie Lautmuster, natürlich mit kompletter Sprachausgabe. Vie-

le Papis werden neidisch ihr Kind beim Spielen beobachten und sich denken: "Wenn ich so etwas auch gehabt hätte, wäre das mit den Schulnoten kein Problem gewesen."

Das Lernprogramm gibt sich schon mit einem 386/DX mit 4 MB RAM und Windows 3.1 zufrieden.

### Nach fünf im Urwald

Die einmalige Gelegenheit einer Reise durch den Regenwald des Amazonas bekommt man im gleichnamigen Spiel von IONA Software geboten. Doch zum Glück ist alles nur simuliert, und der Spieler kann sich gemütlich in seinen Sessel fallen lassen, während eine hochgiftige Schlange auf dem Bildschirm mit Hingabe seinen Fuß bearbeitet, und der rechte Arm schon längst durch den Verdauungstrakt einiger Piranhas

läuft. Das richtige Entdeckerfeeling beim Spaziergang durch die virtuelle Flora fehlt jedoch. Zwar tönt aus den Lautsprechern ununterbrochen südamerikanische Musik, begleitet von Geräuschen ver-



schiedener Tiere, die man lieber nur hören möchte. Die Grafik allerdings zerstört die Illusion dann wieder. Aber das Game ist ja auch nicht nur zum Spielen gedacht, im Gegenteil: Ein Führer steht immer mit Rat und Tat zur Seite, ein Lexikon klärt den Spieler über die einheimische Pflanzenwelt auf, und beim Rudern auf dem größten Fluß der Welt lernt man ganz nebenbei die örtliche Geographie kennen. Das Lernspiel kostet 79,95 DM. Vertrieb: Softgold



### Ein perfektes Paar

it weit über 70 Titeln und 120.000 geshippten Playstations ist Deutschlands Marke-

ting Manager Ron Lakos zufrieden. Ron: "Wir haben die Intention, den PC-Usem zu erklären, daß man nicht zum Kind mutieren muß, um auf der PS-X Plug'n'Play zu spielen. Die unauffällig zu plazierende "Kiste" stört nicht, zusammen mit 'nem PC hat man zu Hause ein Total Home Entertainment."

### Barbie & Co.

Klaus-Peter Kuschke, Rushware/Funsofts Leiter Vertrieb & Marketing und Prokurist, ist sich sicher, daß Info-, Edutainment und Software für Kinder ein wichtiger Markt für '97 sein wird. "Wenn man sich hier mal umschaut Sacis (gehört zur RAI-Gruppe), Iona Software oder wir selbst sehen einem



KPK sieht blendende Aussichten für Software für Kids. Starke Lizenzen: Mattels Barbie oder Hot Wheels

stetigen Wachstum entgegen. Schade nur, daß es in Deutschland kein spezielles Magazin hierfür gibt."



Wähl dir einen Wagen. Wähl dir einen Kurs. Und dann sei voll konzentriert, denn jetzt bretterst du durch Tunnels, am Strand lang, Pässe hoch, Pässe runter, durch die Stadt, an der Konkurrenz und am Publikum vorbei durchs Ziel. Oder gegen die erste Leitplanke ...

Spiele-Hotline:

Deutschland 069-66 54 34 00

Schweiz 157 11 33 (86 RP./Min)

### Hey!

Wenn dir

Ridge Racer





ist, dann spiel doch hiermit!

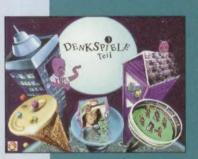
PLAYSTATION IT'S NOT A GAME



### Harte Nüsse

Harte Nüsse gibt der dritte Teil der Denkspielesammlung von **Edmark** zu knacken.

Fünf verschiedene Optionen sind in einer stadtähnlichen Menüoberfläche zu wählen: Mit dem Aktio-



pus lemen die Kiddies das harte Leben an einer Tauschbörse kennen. Hier kommen statt 500 Tonnen Bananen Fußbälle oder Äpfel zum Einsatz.

Mit den BLOX-Gravuren kann der Spieler virtuelle Metallstücke so

zurechtfräsen, daß Bälle bei Aktivierung der Schwerkraft- und Reibungsgesetze durch die Gegend flitzen.

Im Frippelhaus gilt es, den ratlosen Frippeln ihre Zimmer zuzuteilen.

Eine gigantische Anzahl von kleinen grünen, köstlich animierten Monstern treibt im Fotostudio ihr Unwesen. Es gilt herauszufinden, welches der Monster auf seine Art eines von vielen verschiede-

nen Fotos verunstaltet hat. Zuletzt muß man eine Halbzeitshow im Fußballstadion organisieren, indem die Bewegung der Fußballspieler und Musikbands auf dem Spielfeld geleitet wird.







Animationen und eine Sprachausgabe machen das Angebot für Kinder von acht bis 16 Jahren durchaus attraktiv. Die **Denkspiele Teil 3** von **IONA Software** sind für 79,95 DM überall im Fachhandel erhältlich.

### Klassiker neu aufgelegt

A llerlei Feines bietet Electronic Arts in der Budget-Range CD-ROM Classics zum ROM-Spottpreis von 35 Mark feil. In den Jewel Cases befinden sich klassische Knüller wie Little Big Adventure, Magic Carpet, Theme Park, FIFA International Soccer oder NHL Hockey 95. Starker Stoff zum Niedrigpreis!

### Edutainmente italiano

usschließlich in den Bereichen Entertainment, Infotainment, Sport, Tourismus, Essen & Trinken und Design präsentiert Sacis (gehört zum italienischen TV-Sender RAI) über 80 hochwertige Infobytes zu den verschiedensten Themen. Die Produkte bringen uns Geschichte, Zeitgeschehen, Sport, Kino-



hits, Software für Kids und Nachschlagewerke für fast alle Felder des täglichen Lebens per ROM ins Haus. Übrigens: Sacis ist auch im Netz unter der Adresse: http://www.planetitaly.com präsent.

### Multimedia-Enzyklopädie

Grolier Interactive geht emeut mit einer umfangreichen Enzyklopädie ins Rennen. Die Multimedia Enzyclopedia 1996 bietet einen komplexen Überblick über 5000 historische Begebenheiten und stellt Wissenswer-

tes anhand von 8000 Illustrationen, 33.000 Artikeln, 800 Landkarten und zahlreichen Videoclips dar. Wissen ist Macht, und wer sich Macht aneignen möchte, der sollte schon hundert Märker



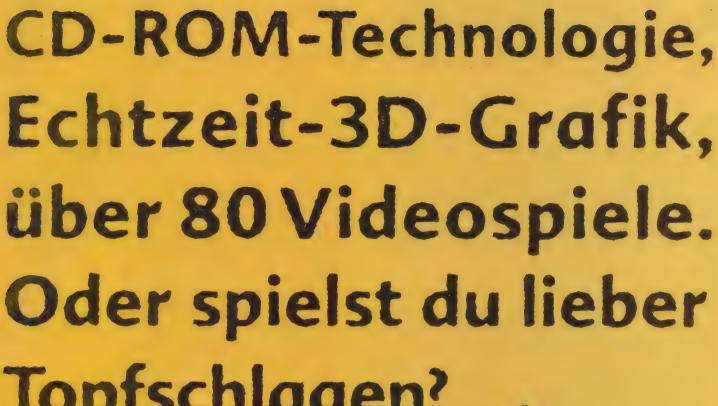
für die momentan noch englischsprachige Multimedia Encyclopedia 1996 übrig haben.



### Konami goes PC

Konsolenriese Konami wird neben Flair auch Telstar im deutschsprachigen Raum und in Benelux vertreiben. Zur Produktpalette der Telestars gehören u. a. das Point'n'Click-Adventure Fable

(irre Grafiken, knifflige Rätsel, klasse Animationen, fetzige Sounds und deutsche Text- und Sprachausgabe), **Starfighter 3000** (hoffentlich "absturzfreier" Vertreter der Gattung Space-Ballerei), **Speedrage** (rasantes Rennspektakel für bis zu 16 Spieler) oder **Onside** (Fußball-Action kombiniert mit Management-Elementen; Lizenz der Top-Teams vier europäischer Ligen). Das ganze wird mit dem Win-95-Tennisgame **Centre Court** abgerundet.





auch was erleben. Stellt sich nur die Frage, ob du dem ganzen gewachsen bist ...

### Fin Schlumpfschlumpit selten allem ...

no brutet even der Leberdweckern der Minten Zeorge Das hist sich auch der Rese Zauberer Gespelhals gedacht. Und an feat or each Schlumpfine, discovering from im Zeeingen is peakingers and water non-densal, staff die cardina Schlampfe Swier Versuch, tie zu befeiter, ist were Schampfe rater: Doch da hat widen geent, denn Press Schlampfichen er mit dem wellen Bert) het krimer ein poer Zouterstels ent Lugen. Dieursch sich sich Telebramperklänschlungt des fribe-konstruktion Kärzen pas Beken beihann Matthick müssen sic rigs Zitzem beiorgt werden. Die Spelie übersenst dem Aufgrän in der Rolls eines Bloslings wirse Wolff (Minkel uchkenpt Soderschlungfund Handwillend Armol leid nur

eksiga kellerlanyen LIGHT. PRLEY PARTY US. tich voew Mig akarch din Schampland zu carbeilen, um die Zustellen, um die im imip: fautop ten av ingatem Drich metal rational M. le Velo Freuncki des blower Volkes benen Fyn Dienss nit and Press School Wild das Spider personal nd Rot and Tot our Sints Dos Gorns mill stem Ausgam there is a view who isger, Hr Kinder adem Compre moni its jiika loc-omitglisder Um clam For and one stem Wes







politican state estate

politican, hot into
grazzio elean Mellespellermodus emgebald. Soge er
scheebe seclas Persones komen sich nazhekonder krid

to de uset Actionalementor des Spelle manure. Um d

mile selbige ve Puzzlei und Aztionalementen des Spiels massan. Um den komarn der Kinder zu kontrolleren taler selbige vom Regime al Vertrober, let ski galactus filestronic et gribant Danit ist as möglick, die Dover das Spiels und auch aus Dernit al as mogicos, die Datum des opies unit deun Moldung nach Ablauf december ekssessien. Papa ungefhödespiesärlich wilt der Kinden stars mit, daß es Zeit je, die Haussulgaben zu erlodigen, ins Beit zu gehan oder die Augen zu schonen. Das Spiel selbst besteht das knissigen Robel- und Actionelementan. So gilt es zum Belapiel, aus einem rerugen Schlumphauten den gambgers Bellumchkungt inerauzufinden oder auf dem Köcken eines Storchs zu einem Bergapiel zu gelangen, ahne mit dem Gegenverlicht zu ligfelbern. Ausgeschmicht ist ihm gester mit Zeichentlich Zweichen werennen und prominder Mesik.



### SSI legt nach

chonungsloses Holodeck-Training in der klingonischen Sprache ist in Star Trek: Klingon angesagt - meldet SSI. In erster Linie geht es um die Sprache und außerdem um Kultur und Kriegsführung. Man soll sich als vollwertiger Krieger qualifizieren, um so sein Haus zu ehren.



Anschließend muß der Spieler sein gesamtes Wissen anwenden, um den Mord an seinem klingonischen Holo-Vater aufzuklären. Die englische Version des Adventures soll's ab Mai. die deutsche ab August geben.

### Schreck laß nach

as neue Lemprogramm Spielerisch lernen von Infogrames soll der Paukerei den letzten Schrecken nehmen. In diversen Spielen nähert sich der Schüler schrittweise dem Grundvokabular der

zu lernenden Fremdsprache. Nur mit der Wegbeschreibung eines Polizisten bewaffnet, muß man zum Beispiel das Hauptpostamt erreichen. Der Clou: eine eingebaute Spracherkennungssoftware, die schon für das geringste Gemurmel Einser oder Fünfer verteilt. Richtige Gespräche sind so mit dem sonst so schweigsamen Computer möglich. Auch mit nationalen Gepflogenheiten wie dem Spielen von Bingo oder der einheimischen Nahrung wird man ganz nebenbei bekanntgemacht. Ein mitgeliefertes Mikro macht die eigene Anschaffung eines solchen Gerätes unnötig. Zu haben ist das Sprachset (für Englisch, Französisch, Spanisch und Deutsch) ab sofort.





### Golfen im New

p layerNet ist das Neueste von Microsoft und macht zusammen mit Microsoft Golf 2.0 das Golfen im Netzwerk möglich. Bei der Version 2:0 stehen zwei 36-Loch-Plätze, Torrey Pines und der Firestone Country Club zur Verfügung. Mit PlayerNet hat Microsoft eine ue Spieletechnologie entwickelt die bis zu vier Spielem ermögsich über ein LAN anzubinden. Es besteht die Möglichke einfach nur zuzusehen, um zu lemen, oder aber man gibt selbst Tips zum laufenden Spiel ab in einem PlayerNet-Raum können sich Spieler und Zuschauer treffen um Meinungen auszutauschen oder in ein schon lautendes Spiel einzusteigen (486DX, 8 MB RAM, SVGA



	PC-Spiele	CD	Disl
	Abuse (dl.)	69,99	
	Addams Family Pinball	79.99 *	
	Afterlife	79.99°	
	AH-64D Longbow (dt.)	89.99 *	
	Alien Trilogy	89.99 °	
	Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69.99	
	Ancient Empires (dt.)	79.99	
	Anvil of Dawn (dt.)	79,99	
	Arcade Amerika (dl.) PREIS!		
	Ascendancy (dl.) PREIS!		
	A.T.F. (dt.)	89.99	
	Azrael's Tears (dt.)	79,99*	
	Baldies (dt.)	<b>69,99</b> °	
	Baphomets Fluch (dt.)	79.99°	
	Battle Cruiser 3000 AD (dt.)	69,99°	
	Battle Isle 3 (dt.)	79.95	
	Battle Race	69.99 °	
	Bazooka Sue	89.99	89,99
	Bermuda Syndrome (dl.)	79.99	05,50
	Biing! (dt )	69.99	79,95
	Bleduß - Screamer	59.99	, 5,00
	Blown Away (dt.)	89,99	
	Caesar 2 (dl.)	79.99	
	Chessmaster 4000 Turbo (Win 95)		
	Chronicles of the Sword	79.99°	
	Civil War General (dt.)	79,99	
	Civilization # (dt.)	79.99	
	Command & Conquer (dl.)	99.95	
	Command & Conquer Data CD	29,99	
	Congo	79,99	
	Conquest of the New World (dt.)	79,99	
	Corpse Killer	79,99 *	
	Uniting (GE)	89,99	
	Cyber Judas	79,99	
	Cybermage - Darklight Aw (dt.)	89.99	
	Cyberstorm (dt.)	79,99*	
	Daggerfall - Elder Scrolls 2 (dt.)	99.99 *	
	Deadline	39.99	
	Deadly Skies	79.99°	
	Death Gate	79,99 *	
	Deathkeep AD&D	79,99 *	
	Der Druidenzirkel (dt.)	69,99	
	Der Planer II (dt.)	79.99°	
	Descent 2 incl limit 3D-Mauspad	79.99	
	Destruction Derby	99.95	
	Diable (dt.)	79.99	
	Die gr Schlacht in den Ardennen	69.99	
	Die Fugger III (dt.)	79.99	
	Die Schlümpfe (dt.)	69,99	
	Die Siedler # (dt.)	69.99	
	Discworld (dt.)	89,95	
	Duke Nukem 3D	79,99	
	Dungeon Keeper (dt.)	79,99 *	
	Earthsiege 2 Skyforce	79,99	
	Earthworm Jim 2 incl 1 (dt.)	69,99	
	Ecco the Dolphin	59,99	
	Elisabeth I (dt.) Euro 96 England	99,99°	
	F1 Manager '96 (dt.)	79,99°	
	Fantasy General	69,99	
	Fast Attack (dt.)	69,99	
	Past Attack (dt.)  AKTIONI		
	Flight Unlimited (dt.)	59,99	
	Formula 1 Grand Prix 11 (dt.)	99,99 *	
		39,99	
	Gabriel Knight if (dt.)	89.99	
	Gearheads (dt.)	49,99	
	Gender Wars (dt.)	79,99	
	10.1.0.0		
-			

PC-Spiele	CD	Disk
Gene Wars (dt.)	89,99*	
Grand Prix Manager (dt.) Hardline	89,99 °	
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89.95
Hearl M Darkness	99,99	
Managers Harris (dl.)	99,99 *	
Hugo Into the Void (dt.)	69.99 79.99*	69.95
Kingdom of Magic (dl.)	79,99	
Lands of Lore # (dt.)	99.99	
Lighthouse (dt.)	89,99	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Madden Football '96 Mad TV 2 (dt.)	89,99°	
Mag! (dt.)	79.99	79.99 *
Magic the Gathering (dt.)	89.99	
Manic Karts	39 99	
Master of Orion ® (dt.)	89.99 °	
Maximum Road Race (dt.) Maximum Surge	79 99 *	
Mechwarrior II Limited Edition (dt.)		
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99	
Monopoly	69,99	
Moto X Myst (dt.)	79.99 ° 69,95	
NBA Live 96	89.99	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89.95	
Officering (dl.)	79,99°	
Offensive (dt.) Olympic Games	79,99 °	
Olympic Soccer	69,99 *	
Orion Burger	69,99 *	
Panzer General 2 - Allied General	69,99	
Per.Oxyd	60.00	49.95
Petko (dt.) PGA European Tour Golf	69.99 °	
	99.99	
Pinball 95 (Maxis)	49.99	
	89,99	39.99
Police Quest SWAT (dt ) Project Paradise	79,99° 89,99°	
Pro Pinball - The Web	49,99	
Rayman (dt.)	79,99	
	89,99 *	
Renegade 2 - Jacob's Star	59.99	
Return Fire (dt.) Riddle of Master Lu (dt.)	79.99 °	
Ridge Racer	59.99 °	
Ripper	79,99	
	89,99 °	
Schleichfahrt (dt.)	89,99*	
Shannara (dt.)	<b>59.99</b> ° 79,99 °	
Shell Shock	69,99°	
Silent Hunter	79,99	
Silent Thunder (Win 95)	79,99	
Sim City 2000 Collection (dt.) Space Academy	99,95 79,99°	79,99°
Space Bucks (dt.)	69,99	60,01
Space Hulk - The Blood Angels	89,99°	
Speed Haste	59,99	
Spud (dt.) Spycraft	69,99°	
Star Wars Collection Rebel Assau	89,99	
X-Wing, Star Wars Screen Saver	59,99	
Steel Panthers (dt.)	79,95	
Stefan Effenbergs: Der Coach	79,99	
Stonekeep (dt.) S.T.O.R.M	85,00 89.99	
Syndicate Wars (dt.)	89,99	
Teamchel (dt.)	89,99	
Terminator Future Shock	79,99	
Terra Nova	79,99	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00	
The Dig (dt.) This Means War! (dt.)	79,99° 79,99	
Thunderhawk 2	79,99	
Tie Fighter (dt.)	79,99°	79.95
Tilt	59,99	
Tiny Troops	<b>89,99°</b> 79,99°	79.99°
T-Mek (dt.)	79,99°	19,99
Top Gun - Fire At Will (dt.)	79,99	
Toonstruck	79,99 °	
Touché - 5th Musketeer (dt.)	60 00	

Ripper		
	79,99	
Schatten über Riva (DSA II dt.)	89,99°	
Schleichfahrt (dt.)	89,99*	
Milit Marks of Booter Euro Ed		
Shannara (dt.)	79,99*	
Shell Shock	69,99°	
Sitent Hunter	79,99	
Silent Thunder (Win 95)	79,99	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Space Academy	79,99 °	79,99
Space Bucks (dt.)	69,99	
Space Hulk - The Blood Angels	89,99°	
Speed Haste	59,99	
Spud (dt.)	69,99°	
Spycraft	89,99	
Star Wars Collection Rebel Assa	ault.	
X-Wing, Star Wars Screen Saver		
Steel Panthers (dt.)	79,95	
Stefan Effenbergs Der Coach	79,99	
Stonekeep (dt.)	85,00	
S.T.O.R.M	89,99	
Syndicate Wars (dt.)	89,99	
Teamchel (dt.)	89,99	
Terminator Future Shock	79,99	
Terra Nova	79.99	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00	
The Dig (dt.)	79.99°	
This Means War! (dt.)	79.99	
Thunderhawk 2	79,99	
Tie Fighter (dt.)	79,99	79.95
Tilt	59,99	(9,95
FILE	89,99°	
Finy Troops	79,99	79,99
I-Mek (dt.)	79,99°	10,00
Top Gun - Fire At Will (dt.)	79,99	
Toonstruck	79,99	
Fouché - 5th Musketeer (dt.)		
	69,99	
Tunnel B1 (dt )	89,99 .	
	85.00° 49.95	
Urban Runner (dt.) Virtual Corporation (dt.)		

	_	
PC-Spiele	CD	Disk
Virtual Snooker	79,99	
Vollgas - Full Throttle (dt.) PREIS!	59.99	
WarCraft E Tides of Darkn (dl.)	79.99 29,99°	
Warhammer Dark Crusader	69.99	
Warhammer - Im Schatten (dt.)	69.99	
Warplanes 2 Westwood Comp : Lands of Lore	109,99°	
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2	79,95	
Wing Commander 4 (dt.)	99.99	
Worms	69,99 39,99	
Worms Data-CD: Reinforcements 2		69,99°
Zork Nemesis	79.99	
PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 - Pacific Air War Gold	39.95	
1944 - Across the Rhine (dl.)	59.99	
7th Guest Aces Collection Aces over Europe	19,95	
Aces of the Pacific, Red Baron	49.95	
Aces over Europe	19.99	
Albion (dt.) Alone iii the Dark 1 (dt.)	29,99	
Apache Longbow (dt.)	39,99	
manufacture flot (ch.)	39,99	
Aufschwung Ost (dt.) Battle Bugs	29,99 19,99°	
Battle Team 1 / Battle Team 2 19	3.99/29.9	9
Beneath A Steel Sky	19.95	
Betrayal at Krondor Bioforge (dt.)	19,99 39,99	
Burning Steel 4	39,99	
Caesar 1	19,99	
Chewy – Esc von F5 (dt.) Civilization	29,99 39,95	39.95
Comanche incl Missions (dt.)	39,99	39.95
Creature Shock (dt.)	19.99	
Cyberia (dt.) Der Reeder (dt.)	39,99	
Der Seelenturm (dt.)	19,99	
Desert & Jungle Strike komplett		
Die Siedler (dt.)  Dune II (CD=dt. / Disk=engl.)	29,99 39,95	29,95
Even More Incredible Machine (dt.)		20,00
Evolution - Humans 3 (dt.)	29,99 °	
Extreme Pinball FIFA Soccer (dt.)	29,99	
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99	
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Gabriel Knight 1 (dt.) Goblins 3	19,99 19,99	
Plettnern)	29,99	
Hexen AKTIONSPREIS History Line 1914-1918 (dt.)	49.99	
Hollywood Pictures	29.99	
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99	
IndyCar Racing Inferno (dt.)	19,95	
Jagged Alliance (dt.)	29.99	
Kings Quest 6	19,99	
Knights of Xentar (dt.) Lands of Lore (dt.)	29,99	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99	
Lemmings 3 (All New World) Lemmings Bundle (Win 95)	39.99 29.99	
	29.99	
Made Germany: Anstoss,	00.00	
Battle Isle 2. Stemenschweif Magic Carpet Plus (dt.)	39,99	
Magic Carpet 2 (dt.)	39.99	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29.95	
Master of Magic (dt.) Megapak Vol.5 (10 Top-Spiele!!!)	39.95 79.99	
Mega-Tri-Pak. USS Ticonderoga,		
Cyclemania, Thunderscape	29,99	
Nascar Racing (engl.) NHL Hockey 95 (dl.)	39,99	
North & South	9.95	
Novastom Oldimar (dt.)	29,99	
Oldtimer (dt.)  Surfect Sports: Jack Nicklaus Ge	19,99 off.	
Instoss, Anstoss World Cup	29,99	
PGA Tour Golf 486 (dt.)	29.99 ° 39.95	30.05
Pirates Gold (dt.) Police Quest 4 (dt.)	19,99	39.95
Populous II & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	D	isk
Railroad Tycoon Deluxe	39.99	3	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29.9		
Rugby World Cup 95 (EA Sports)	9.99		
Russelsheim (dl.)	19.99		
Sam & Max (dt.)	29.99		
Sim City Enhanced (dt.)	19.95		
Sim Box Der Planer.			
Mad TV. ranTrainer	29.99	}	
Space Quest 4	19.99		
Bill Bridge Final Unitiv Ltd. Ed.	49,99		
Star Trek Judgement Rites	29.99	)	
Strike Commander	29.95	5	
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99	)	
Syndicate Plus (dt.)	29.95		
System Shock (dt.)	29.99	}	
T.F.X	29.99	)	
Theme Park (dt.)	29.99	3	
TV-Show Bingo			9,95
TV-Show Riskant			9.95
U.F.O - Enemy Unknown (dt.)	39.95		9.95
Ultima Underworld 1+2 komplet			
WarCraft Orcs and Humans	39,9		
Wing Commander II	29.98		
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99	9	
	0.0	-	
Software der anderen Art			isk
Alfred Biolek - Meine Rezepte	59,99		
Around Atlanta	49.99		
Bertelsmann Universal Lexikon	89.98		
Dogz - der digitale Hund	29,99		
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95		
Formal 1-Lexikon	39,99		
Lindenstraße	49.00		
PC-Fahrschule	39,95		
Quest for Fame - Aerosmith	89,99		
RTL Samstag Nacht	49,99		
Star Trek Klingons	69.99		
Talalam Galla Gaita	29,50		
Telekom Gelbe Seiten	69,00 79,99		
Ultrapack Vol.1 (siehe rechts!)	79.95	,	
Video CD's für MPEG-P	C's	& C	DI
James Bond Collection (6 Titel+Bu			9.99
Mr Bean - Final Frolics			9.99
Star Trek - Treffen der Generation	en		19.95
CDI-Grundgerät		ab 69	
2.00			

### Zubehör Soundblaster 16 Value Edition IDE Soundblaster 32 PNP Stereo-Lautsprecher (80 Watt. Netzteil) Yamaha DB 50 XG Wavetable-Aufsatz 3,5° MF 2HD Joysticks CH Flightstick Pro Gravis GamePad Gravis Joystick Analog

Gravis Jovstok Pricebild

Logi Thunderpad

Logi Wingman incl Slipstream 5000 CD

Logi WingMan Extreme

Logi WingMan Warrior

MS Sidewinder Pro Joystick

Thrustmaster Formula T2 (Lenkrad)

Thrustmaster Wizzard-Pinball Controller

Gamecard PC (2 Ports) Sony Playstation

Wing Commander 3 (dt.)

Trading Cards: Magic the Gathering

60 Karten 15 Karten 60 Karten 15 Karten 12 Karten 8 Karten 8 Karten 8 Karten 8 Karten 8 Karten Fallen Empires Renaissance

### finden:

### Media Point

Berlin – Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144



### Media Point

Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182



### Media Point

Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 37 11 U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh. Tram 20, 21 Bersarinplatz



### Media Print

Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204



### Media Point

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 133, 125, 222



### Media Point

Hamburg - Harvestehude Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbrücke Bus 35, 102



### TEUFLISCH GUT!

### Fast geschenkt!

Universallexikon GeoRoute Tele-Info Fax-Auskunft 60 Stadtpläne Ami Pro 3.1 Deutsches Wörterbuch

Deutsche Gesetze Geothek Weltatlas Euro-Trans Wörterbuch Hotelführer '96

Das Ultrapack auf CD-ROM zum sensationellen Komplettpreis!

komplett **79,99** 

Managen Sie doch mal Ihren eigenen Formel 1-Rennstall!

F1 Manager '96 dt., CD-ROM '

79,99

**Pole Position** 

dt., PC Disk

39,99

(CD-ROM: 89,99)

### **Unser Tip des Monats:**

### **Dungeon Keeper**

Das Böse wird siegen! CD-ROM \*

79,99

Voraussichtlicher Liefertermin: Mitte Juni Vorbestellung ratsam!

Wir trainieren Sie für die Olympischen Spiele!

Around Atlanta
CD-ROM

49,99

Olympic Games

69,99

Olympic Soccer

69,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Albion

dt., CD-ROM

29,99

Chewy

ESC von F5 dt., CD-ROM

29,99

Der Reeder dt.. CD-ROM

29,99

Extreme Pinball

CD-ROM

29,99

Zwei Top-Programme zum absoluten Spitzenpreis!

Bioforge

39,99

Apache Longbow

39,99

**Virtual Corporation** 

Das erste rein sprachgesteuerte Adventure für Windows 95! Lieferung inclusive Mikrofon! – komplett deutsche Version –

CD-ROM 49,95

**Urban Runner** 

85,00 kompl. dt., CD-ROM \*



### Koblenz

Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10



### Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!



### Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz) Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise 

DM Inct 15% MwSt. Irritumer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen die wir auf Wunsch geme vorab zusenden. 

Megsandkosteg: Nachnahme. 9,99 DM. - 3. – Post-NN-Gebühr: — Kredirkarte. 9,99 DM. 

Vorkasse. 6,99 DM. – ab 250. – DM Bestellwert um Inland versandkostentrell. 

Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse. 22gl. 20. – DM.







Die Kleinsten ganz groß

### Surfende Kids

avensburger hatte eine Videokonferenz ach Boston, USA für Kids organisiert Die Minis sprachen über eine große Lei mit dem renommierten Computerpädago gen Professor Seymour Papert. Er beantwortete Fragen wie "Wie geht das daß die Mannchen auf dem Computer sich bewegen können?" und ließ sein Credo verlauten. Kin der seien "very competent powerful lear ners" Papert, der selbst Programme ent wickelt kritisierte, daß Kinder-Lemsoftware im allgemeinen wenig kreativitätsfördernd sei. Nicht selten seien die Hersteller auf den nellen Dollar aus und programmierten nicht das Genie der Kinder an, ihre Lust am Experimentieren, ihre Art, etwas spielensch zu erfahren und zu begreifen. Statt dessen bestimme das Computerprogramm die Aktio-Schema. Als die Kleinen dann schließlich im Internet surfen gingen, bestätigten sie damit die Aussagen des Professors. Kaum eins der Kids hatte Fragen, sondern sie legten einfach während die Ettern ihrem Nachwuchs

### Der Horror macht Fortschritte

Schon im letzten Heft konnten wir Euch zwei Scribbels von Phantasmagoria 2 prä-



### Körpersprache

von A.D.A.M. Software gibt es jetzt A.D.A.M. – Eine Reise durch den Körper. A.D.A.M. ermöglicht es, sich interaktiv mit dem menschlichen Körper zu beschäftigen. Schicht für Schicht lassen sich humanoide Körper einfach zerlegen und so bis ins letzte Detail untersuchen. Ein Lexikon steht für lateinische Fachbegriffe zur Verfügung. Wirklich informativ und unterhaltend zugleich

sind die zahlreichen Videos und Animationen. Allesamt amüsant mit einer deutschen Sprachausgabe unterlegt, klären sie den Anwender über verschiedene Grundfunktionen des menschlichen Organismus auf. A.D.A.M. – Eine Reise durch den Körper wird in Deutschland von Bomico vertrieben und soll für hundert Märker zu haben sein.





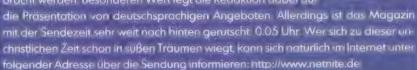
ega goes PC. Und das mit "aller Macht". Den ersten Titel darf man schon im Juli bewundern, denn mit Virtua Fighter kommt ein vermeintlicher Hitparaden-Stürmer in die Regale. Rasanz, Dramatik, Action pur – das sind nur einige "schlagende" Worte, die dieses anspruchsvolle Beat'em-Up der feinen Art charakterisieren.

Virtua Fighter PC ist eine Kombination aus Virtua Fighter und Virtua Fighter Remix, welche bereits auf dem Sega Saturn für Furore gesorgt haben. Die PC-Fassung allerdings brennt ein wahres Feuerwerk an technischen wie inhaltlichen Leckerbissen ab.

Auf geht's! Schnell einen von acht verschiedenen Fightern ausgewählt, und ab in die erste Runde. Jetzt zeigt sich, wer die besseren Händchen und Füßchen hat, um als Gewinner aus den abwechslungsreichen Gefechten hervorzugehen.

### Online im ZDF

m 7. Juni war es soweit: Das ZDF strahlte die erste Sendung von netNite aus. Das neue Magazin will über Online-Dienste und natürlich übers Internet informieren. Dem Zuschauer soll einmal monatlich mit leicht verständlichen Erklärungen das "Netz der Netze" nähergebracht werden. Besonderen Wert legt die Redaktion dabei auf





AlfaTwin" (PC Spiel 6/96)

Best Buy" award in U.K. "CD ROM Today magazine June Issue 1995

Viel 'intelligenter' als Y-Kabel und kompatibel auch mit Windows 95 und ab Pentium 100



"Zwei-Spieler-Modus" "Gemeins Gameport" (Soundkarte). Beid gleichzeitig im "Zwei-Spieler-M ilen, wenn es das Spiel erlaubt



"Ein-Spieler-Modus" "Automatischer Jo, stick Um-schalter". Drücken Sie einfach den Feuer aus von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen der ausgewählten Joy-sticks zur Verfügung.



Man kann his zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen: Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für wehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer 'Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwinnutzen zu können, muß Ihr Gameport (Soundkarte) alle Funktionen des Joysticks unterstützen.

Weitere Pressestimmen: Deutschland "Durch die einfache "Plug and Play"-Installation und den günstigen Preis von DM 39.—empfiehlt sich dieses sinn-volle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler."

PowerPlay 9/95



Japan
"Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin."

DOS/V 3/96

England "AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen Sehr brauchbar" CD ROM today 6/95

### Weitere Alfa Data Produkte



Alfa Crystal (Trackball)



AlfaCommander Pro



AlfaPilot Plus





FDATA Deutschland

**AB Union GmbH** 

AB Union GmbH \*\* Lise-Meitner-Str. 1 \*\* 85716 Unterschleißheim \*\* Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 \*\* Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57 Head Office: 3F, No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C Tel.: (+886-2) 788-5775 \*\* Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330 http://ourworld.compuserve.com/homepages/AB\_Union Händleranfrag

Händleranfragen

Soft & Sound Software GmbH Oldenburger Str. 44 10551 Berlin 030/39731363

Händleradressen

Mecomp Handolsges. mbH Wandsbeker Marktstr. 164 22041 Hamburg 040/689109-91

Knoperweg 144 24105 Kiel 0431/578180

Copy-und Computer Shop Kopmanshof 69 31785 Hameln 05151/55055

Cross Computer System GmbH Körnebachstr. 95 44143 Dortmund 0231/53311355

Software House Auf dem Dudel & 46483 Wesel 0281/25922

Multimedia Corner GbR Friedrich-Ebert-Str. 431 47178 Duisburg 0203/478650

Viewcom Dr. Wilhelm-Roelen Str. 386 47179 Duisburg 0203/485485

Software Discount Neue Linnerstr.95 47798 Krefeld 02151/20119

Radio Weiss Complay Hohenzollernring 21 50672 Köln 0221/252457

Radio Weiss Complay Severinstr, 197 50676 Köln

Software Corner Kuhn GmbH Goerdeler Str. 38 52066 Aachen 0241/533131

Versand 99 GmbH Bergrather Str. 16 A 52249 Eschweiler 02403/21188

Multimedia Soft Josef Schregelstr. 50 52349 Düren 02421/28100

Arxon GmbH Assembeimer Str. 17 60489 Frankfurt 069/978410-0

Soft & Sound Software GmbH Bahnhofstr, 13 66538 Neunkirchen 06821/26797

Soft & Sound R. u. T. Brust Kreisstr. 18 66578 Schiffweiler 06821/632163

PC Fun Computerspiele Vertrieb GmbH Schillerstr. 22 80336 München 089/591269

Großhändler PAGODA Marketing u., Verti. GmbH Ruhrorten Str. 9 46049 Oberhausen 0208/201788

### Freier Flug

Es gibt mol wieder neues Joystick-Futter für anspruchsvolle Flieger am PC zu bewundem: AB Union präsentiert mit dem Alfa Commander Pro einen Joystick, der auch anspruchs

vollen Simulationen auf dem PC gewachsen ist Flugprofis werden sich über die Rudder- und Throttle-Kontrollen freuen, die neben den "blichen vier Feuerknöpfen geboten werden Zusätzlich gibt es noch vier Buttons, die man nach Wunsch belegen darf. Über die Selector-Knöpfe kann die Programmierung der Buttons auch während eines Spiels schnell geändert werden.

Ohne eine sogenannte
Coolin-Cap, a zum
Beispiel in Flügsimulationen zum Steuern der
Ansichten benutzt wird
wäre der Flügstick nicht
komplett. Über die Zusalztasten win der Joystick mit insgesamt 28 Funktionen

belegt werden. Dazu ist keine weitere Software nötig. Nachdem man den Program-

mierschalter am Stick umgelegt hat reicht ein Druck auf die entsprechende l'aste, um die l'astaturfunktion zu aktivieren

Der Joystick macht einen sehr stabilen Eindruck und liegt gut in der Hand. In eine Metallplatte eingelassenen, ist er äußerst leichtgängig und erlaubt präzise Steuerung auch in hektischen Spielen. Zu beziehen ist die Flughilfe für ca. 129 DM unter folgender Anschrift

> AB UNION Lise-Meitner-Str. 1 85716 Unterschleißheim Tel.: 089/3211033

### Goldene Aufklärung

Warum habe ich eine Hühnerbrust? Wie schreibe ich einen Liebesbrief? Wie schütze ich mich vor Aids? – all dies und

mehr beantwortet die CD "Bitte nicht stören!" von Ravensburger.

Alaha

Commander



Der Titel wurde jetzt zum dritten Mal mit einem Preis ausgezeichnet. Nach dem internationalen EM-MA-Award und dem deutschen Bildungssoftwarepreis digita '95 heimste "Bitte nicht stören!" jetzt den goldenen Multimedia Award '96 ein.

Vierzehn Juroren bewerteten die CDs und bemerkten zum Ravensburger Produkt, man habe sich christlich amüsiert – was immer das auch heißen mag.

### Topware hilft Kohle sparen

as wird auch Zeit: TopWare hat in diesen Tagen eine Knül-

lermeldung auf der Pfanne. Das Unternehmen will richtig gute Games unter 50 DM auf den Markt werfen. Und nicht nur beim Geld will Top-Ware sparen, sondern auch bei der lästigen Umverpackung. Schluß mit





diesen Riesenpaketen! Alle Games sollen im JewelCase in die Händlerregale kommen. So ist beispielsweise der dritte Teil der beliebten Serie "Das schwarze Auge" von Attic Software in TopWares Markstrategie mit eingeplant. Weitere Titel: Virtual Cooperation von Microforum, Bud Tucker in Double Trouble aus den Merit Studios und das Zeichentrick-Kriminaladventure in Jack Orlando aus den bekannten Hanna-Barbera-Studios. TopWare hat mit dem Vorhaben eine mutige Entscheidung getroffen, bringt doch die Konkurrenz die Titel

in solch' großen Boxen auf den Markt, um in den Regalen genügend Beachtung zu finden. PC Spiel meint Für diese Aktion machen Spieleliebhaber sicher gem die Augen ein bißchen weiter auf!

### Jetzt gibt's Haue

rügeln, stechen, schießen, kloppen, dies sind – man sehe und staune – nicht unbedingt die Hauptfeatures dieses Games (aber es hilft!). Vielmehr ist es das phantastische Gefühl, interaktiv während einer "Filmvorführung" zu agieren.

Adeline Software International verwendet bei Time Commando als Hintergrund einen vorberechneten 3D-Film. Es

wird der Eindruck erweckt, als könne man während einer Intro-Sequenz kämpfen.

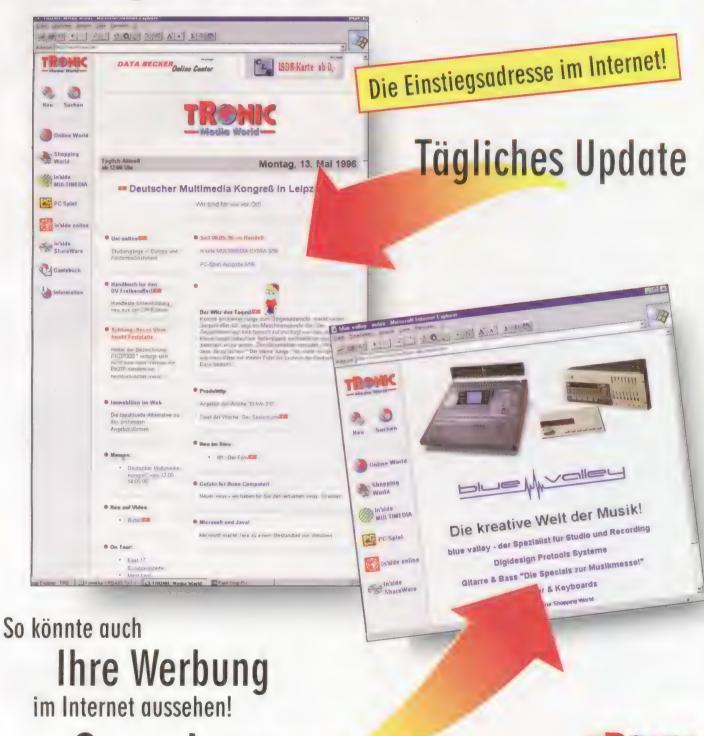
Zum Ablauf: Bereits in Stufe eins, wo Steinzeitkreaturen über die Wupper gejagt werden



müssen, agieren wir in einem Umfeld, das dem PCnauten so manche Aaaahs und Oooohs entlockt.

Es wird Ende Juni auf den Markt kommen und für etwa 100 DM zu haben sein. Grundsätzlich aber sieht das Action-Adventure-Spektakel so gut aus, daß man sich auf ein positives "Prügel dich blöd" einstellen kann. Abschalten können Sie woanders …

# Media World—http://www.tronic.de



Sprechen Sie mit uns!

0 56 51/929 - 0





### Dabeisein ist alles: olympische Bilder, olympische Kicker

Interpression U.S. Order Wird Hum 100 surgern Anderson der Deutschaft von Schrift von Humann der Schrift von Schri

Hisher Schreim, were and Michael Ministration of the form of the f

US Gold ret do entre un entre entre de l'emparen quel 
When prete au de Spiele 1776 enperien. Grand garrag des 
Marrens results (Aprèse Guerra en procurer. Au dienem 
Which with an emphasia Schroumen Stitem Omerre, von 
US Gold, genant entre entre est Capatat de Referend Sciel 
Internetigation years entre entre entre la complete de l'est promoWinger de le gestate Winner Wichting von US Gold als 
Schwaren en print Kaul per moment en hanne ha de Dyrige 
unen sciele 1976 in Marrie entre Entre des gelien par granden 
schwaren entre la complete entre entr

Ether to take despire in the Ether blood phone progressed as an income of the Ether blood phone progressed as a set of the Ether blood phone of th

Gold - a kindness 1972 is Borokon, and 1974 in Dislications as sine time the Section of the Assessment

Olympic Community School Variation of the Arthur School International Community of the National Arthur School International Community of the Community of the Arthur School International Community of the Arthur School International Community of the USA. Olympic Society of the Arthur School International Community of the USA. Olympic Society of the Arthur School International Community of the Arthur School International Community of the Arthur School International Community of the Internationa

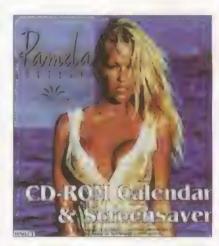
which recommends to the contribute framework with the contribution and many and the contribution of the co

### Pammy im Desktop

Jovon Mann schon immer geträumt hat, ist Wirklichkeit geworden: Mit Telstar Galaxys The Pamela Anderson

Screensaver kann man die Schöne nun jeden Tag desktopmäßig "benutzen".

Ganze 13 verschiedene Monatsbilder des Baywatch-Stars "Pammy" sorgen für entspannteres Arbeiten am PC. Der Clou: Es ist nicht nur ein bloßer Bildschirmschoner. Wecker, Terminplaner und elektronisches Notizbuch sind inbegriffen. So-



mit wird man so schnell keine Termine, Dinner oder Geburtstage mehr vergessen und kommt pünktlich zum nächsten Date.

### **Eine Million Notebooks**

oshiba ist am Feiern. Im Werk Regensburg wurde am 11. Mai der millionste tragbare Computer gefertigt. Europaweit beschäftigt das Unternehmen in sechs Produktionsstätten über 4000 Mitarbeiter. Die Toshiba Corporation ist mit insgesamt 220 Tochter- und Beteiligungsgesellschaften sowie über 175.000 Mitarbeitern einer der bedeutendsten Elektronikkonzerne der Welt.





### **HSV Offensiv**

ie Flut der Bundesligamanager nimmt kein Ende. Nun können Fußballfans ihren Lieblingsverein auch in speziell darauf zugeschnittenen Spielen managen. Im offiziellen HSV-Spiel Offensiv von Ultimasoft, dem ersten einer Reihe ähnlicher Titel für andere Vereine, trifft man auf Altbekanntes: Man schließt Sponsorenverträge ab, organisiert das Merchandising, trainiert seine Spieler, hält nach Verstärkungen Ausschau und regelt die Aufstellung und Spieltaktik.

Die echten Spielernamen können jedoch nicht über zahlreiche Mängel hinwegtrösten. Durch die mäßige Präsentation, kleinere Designfehler und einen fehlenden Editor verliert "HSV Offensiv" schnell an Reiz.

Info: Ultimasoft, Schönbergstr. 5, 79299 Wittnau

### Der Wurm spricht deutsch

ump'n'Run-Fans wissen es längst: Earthworm Jim 2 ist da (PC Spiel berichtete).

Der zweite Teil ist weitaus gelungener als sein Vorgänger. Nicht nur die Grafik ist neuer, schöner, besser ..., auch die Story ist viel witziger als beim ersten Teil. So muß Jim Schweine durch die Gegend schleppen und sich gegen wütende Omis verteidigen. Außerdem hat Softgold großzügigerweise den ersten Teil mit reingepackt. Und jetzt spricht man auch noch deutsch – da heißt es für Fans: Zugreifen!



### Wortspiel

Spotlight-Verlag gibt jetzt die dritte Generation seiner Sprachspiele heraus. Unterhaltsam und vor allem auf komfortable Art und Weise sollen die eingerosteten Sprachkenntnisse aufgefrischt werden. In Englisch, Französisch, Spanisch oder Italienisch kann beispielsweise die schnelle Reaktion "am laufenden Band" trainiert werden. Ausgefuchste können ihr Zockerglück bei Grammatik- oder Wissensfragen an der "Slotmachine" oder beim "Risiko" an der Bilderwand probieren. Die Spotlight Games écoute jeux, ECOS juegos und adesso giochi enthalten jeweils insgesamt sechs verschiedene Spiele, mit denen sich auf unterhaltsame Weise lernen läßt. Die Kurse gibt es auf Diskette oder CD-ROM zum Preis von 39,90 DM im Buchhandel oder direkt beim Spotlight-Verlag, Postfach 1629, 82158 Gräfelfing, Tel.: 089/854820, Fax: 089/85482159.

### Schatten über Riva

ndlich gibt es auch mal wieder ein Lebenszeichen von Attic. Das Schwarze Auge 3 – Schatten über Riva steht kurz vor der Fertigstellung. Wir durften schon einmal in die Demoversion reinschauen und waren negativ, teilweise aber auch positiv über-



rascht. Was zunächst auffällt, ist die minimale Veränderung des Bildschirmaufbaus. Gegenüber dem zweiten Teil hat sich hier fast gar nichts verändert. Läuft man aber in der dreidimensionalen Umgebung von Riva herum, gerät man schon ins Staunen.

Der dritte Teil der Saga bietet jetzt auf Wunsch eine Fullscreen-Umgebung sowie einen SVGA-Modus! Auch die Atmosphäre scheint den Spieler richtig zu



verschlingen. Eine erweiterte Automap-Funktion sieht ebenfalls vielversprechend aus. Wir werden demnächst mehr berichten. Ihr dürft auf jeden Fall gespannt sein!



### **Fighting Time**

in besten Experten der Kampfkunst treffen sich nun auf dem PC, um auszutragen, wer der ultimative Fighter ist In der Konsolenumsetzung Battle Arena Toshinden muß der Spieler den Sieg im berühmtesten Kampfturnier der Welt erringen Dazu stehen acht Kämpfer zur Verfügung, die sich in unterschiedlichen Kulissen zum Schlagabtausch treffen Jeder der Fighter verfügt über eine eigene Kampfcharaktensitik und viele Special-Moves, die es geschickt gegen den Gegner einzusetzen gilt. Das Spiel, das von Playmates Interactive Entertainment für den PC umgesetzt wurde, bietet satte 3D-Action für fans von Prügelspielen. Schnelle 3D-Grafik



aus vier teilweise beweglichen Kameraperspektiven ist angesagt Das Spiel unterstützt auch

nen 3D-Grafikkarten von Diamond und Creative Labs, was für ultraschnelle Action auf dem Bildschirm sorgt. Neben den acht normalen Kämpfern warten noch einige sehr kampfstarke Endgegner auf eine Herausforderung. So richtig Freude an dem Spiel kammt jedach erst auf, wenn man der Netzwerk oder Modem gegen einen menschlichen Konterpart antritt Battle Arena Toshinden schwimmt ganz oben auf der Welle der 3D-Fighter mit und soll noch diesen Monat In den Han-



### 



undblaster 16 Value

Ohne Sound ist Spielen nur die Hälfte wert, oder?



Aktivboxen 80W Aktivboxen 240W Aktivboxen 300W



Wavetable Upgrade YAMAHA DB-50 XG

DB-50 XG ist mentracher Testsieger

Soundblaster Vibra OEM 16 PNP

145.-

### Eingabegeräte von GRAVIS sind immer eine gute Wahl!



Gravis Analog Pro

55.



**Gravis Eliminator** Gamecard

39.-



Gravis Gamepad

35. nuit



Microsoft Sidewinder 3D Pro

AlfaTwin

BEST BUY

PHANTOM 2+ JOYPAD



Das erste Joypad mit 6 unabhängigen Tasten



**Logitech Wingman** Extreme

Testsleger I T. Joker 12/95

89.nur

Alfa Twin

39.-

**Joystickumschalter** 

**Action Replay** MK4



### Hardware

ngate 630 MB AT nner 852 MB AT ngate 1,08 GB AT 11,27 GB AT (12 --- s)

Artec Viewstation SCSI 24-Bit Scan	1950
Epson GT 5000bid	849
Epson GT 5000 SCSI/bid	799.
Epson GT 8500 SC\$I/bid	1245
	240
Epson GT 9000 SCSI/bid	1545
	The same
Epson GT 9000/SCSI/bidi+Win-Pi	ack 1749 -

Epson Stylus Cotor 2 Epson Stylus Pro- Hewiett Packard Deskjet 400 Hewiett Packard Deskjet 600 Hewiett Packard Deskjet 660 C Hewiett Packard Deskjet 850 C	590. 1249. 399. 499. 669.
PS/2 Modul 4/MB	99
PS/2 Modul 8 MB	179
PS/2 Modul 16 MB	345

Joypad Gravis Gnp Padu (2er)	65
Joypad Grip Game System + NHL 96	159
Joypad Grip Game System + WWF	159
CH-CombatStick	149.
CH-FlightStick	89.
CH-VirtualPilot	159.
CH-VirtualPilotPro	86.

Gravis Phoenix	179		
Gravis Thunderbird	89		
Thrustmaster Filght Z	119		
Thrustmaster Marks 2 WCS	159		
Thrustmaster XL-Action	69		

Mouse Pad Supermodel
Mouse Pad Regentropfer Mouse Pad Collection 1
Disketten MF2 HD 10 Stuck

Playstation Konsole+Spiel	575
Playstation Controller	159.
Playstation Adv. Controller	29
Playstation Memory Card	49

Seria Saturn Konsole	529.
Backup Memory	99.
Control Pad	45

### **CDSPIELE**

Sth Musketeer	ald
healute Zero	
huses	
A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	#d d d d d d
across the Anine 1944	
Acamsi amity Pindai	
Adams Migle	0
AH-64D Longbow	
Airbus A 320 (I	
Alien Trilogy	
lone in the Dark Trilogy	
Ancient Empires	
ingel Devoid	10
null of Dawn	
irrada Amerika	
iconit Dine	2
Assaultings	200
WITH US	
AZTABI S I BAI	a
Bad Day on Midway	B/d
ad Mojo	e/d
Baldies	
aphomets Fluch Broken Sw	
Batman/Forever	ald .
Sattle Arens Toshinden	
attic Rose	ald
Cattle Carries 1000 & D	and the
attle Crossed Andrews	
Sattle Ground Argennes	
saute e tomun e vértispinidu	
Battles in Time	e/d
Battle Isle 3	e/d d
lattle Race	a/d
Bazooka Sue	
Hoforge Gold	18.
Sleifuß	1
Blood & Magic	eld d d d d
New America	
kurning Steel 4	
Irrindandia	
pranticeau 13	
Alcon 2	0
apitalism	0
Carrier Strike Force	C)
hronicles of the Sword	
ivNet	
colony wars 2492	711
omix Zone	201
ommand&Conquer SVGA	
ommand & Conquer 2	100
ongo	200
onguest of New Mores	onte:
onqueston his Domesto	OIL.
rusacer-ivo nemorae	
Sith Musketeer, Absolute Zero Absolute Zero Absolute Zero Absolute Zero Abuse Coross the Rhine 1944 dams Family Pinbel Adams Maj Abuse Assolute Ass	0
yberjudas	
aggerfall	
aggerfall ark Forces 2 * as Hexagon-Kartell* eadline	
as Hexagon-Karteii	eld
eadline	
eadly Games	old
earthy Stries	
eath Cate	6
conthinen (Minhi)	
eadline eadly Skies eath Skies eath keep (Win95)	e d d e eld d eld eld eld eld eld eld el

### Wir machen uns für Ihr Spiel stark!

### So finden Sie Ihr Spiel:

1: Action 3: Adventure 6: Geschickl

2: Simulation engl. Spiel e/d deut Anleitung

d komplettdeutsch

7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei!

Körnebachstr. 95 aa. Musikzirkus DO 44143 Dortmund

11.00 18.30 11.00 - 14.00

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund Tel 0231 - 53

Fax. 0231 - 53

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

	_	_	
Indy Car Racing II	end d		74
KingdomofMagic		3	
Lemmings + Paintball (W95)	6		
Mad TV2*	d		79
Magic the Gathering	d	8	88.
Manic Karts	80	2	33-
Marco Polo			<b>海</b>
Master of Orion 2	d.	1	<b>100</b> H
Maximum/Road/Race	8/0		64
Mechwarrior II + Mission	d		75
Mechwarrior HMIssion		Als	39 59
Monopoly	ä	8	9
Myst Special Edition + Buch		3	15
NBA Live '96	d		79
Need for Speed			178
HHLHockey96		10	79
Offensive	d	8.	179
Olympic Lames Olympic Soccer	20		79 58 58
Olympic Soccer	ald	4	A.
PanzerGeneral II (W95)	d	8	69
Pax Imperia 2		8	79
PGA European Tour Got	e/d	4	79
PGATourcontes	e/o	4	79
Phantasmagoria (7/COs)	0		N.
Pinball3D/VCP	9/0 Fi	. 2	49.
PolePosition		2:	80
Police Quest 5 SWAT	d.	3	179.
Power Play Hockey	9/0	4	89.
Pro Pinball The Web			
Reproser	ď		梯
Rebel Assault Ø	0	0;	66. 84.
Renegade 2	a/d	8	

Sehr geehrte Kunden.

Wir führen auch Amiga,CD32, Shareware, Erotik und CD-i. Un-seren (Control of the CD-i. Un-ser lung. Neuerscheinungen erfra-gen Sie bitte telefonisch.

Händleranfragen ei	wüns	cht
Rise of the Robots 2	aki	1
Schleichfehrt	id	2
Schleichfahrt Shell Shock		
Shent Thunder	e/d	2
Simon the Sorcerer 2+T-Shill		
Simon the Sorcerer 142+Shi		
Space Bucks	eld	
Speed Haste Space Hulk 2* Speed	e/d	
Sonce Hulk 2:	1	1
Soci	9/0	
Spycraft	Fat	
Star Trek A Final Univ.		
Star Trek Deep Space Nine		
Stonekeep		
S.T.O.R.M.	ek	
Striker 96*	e/d	
Striker 96* Superstreetfighter 2* Syndicate Wers* Terra Nova	a/d	1
Syndicate Wars*	1	
Terra Nova	2/0	10
Tie Fighter (SVGA)	n/d	
TOL	0	
Time Commande	2/0	
Theme Hospital This Means War Thunderhewk 2 Tomcet Alley	e/o	3
This Means War	8	
Thunderhawk 2	0	
TomcatAlley	e/d	8
Total Control	ela	1
Total Distortion		
Top Gun - Fire at Will		
TwistedMetal Tyrian UEFA Champions League Urban Runner!	e/d	
Tyrian	eld	
UEFA Champions League		
Urban Runner	6	
Virtual Snooker	e/d	
Voligas		
War College	8	
Warhammer Dar's Drusader	ō	
War Hawk (W95)	e/d	

### Angehote

Allgeno	LC		
7 th Guest	eid.	3.	1
Alone in the Dark 1	d	3 2 2	2 100 Part 1
Assendancy - 1	d d	2	6
Beneath a Steel Sky	0		
Betrayelat Krondon Bureau 13	a/d		
Bureau 13	ó	4	
(Consort)	e/d		4
Comancing the magion (12)		3: 2 2 1 1 2	4
Creature Shock	d.	1	1
Cyberia	erd		13
Dawn Patrol	e/d	2	3
Dengonauben	eld d d d	3 3	3
Dune II	d		100
Oreantweb		3	1
Elite 2 - Frontier	1	2	13
E1 Grand Driv 1	e/d	4	3
F-117 A Nighthawk 2.0	e/d		3
F-15Strike Eagle 3	e/d		3
F-117 A Nighthawk 2.0 F-15 Strike Eagle 3 Fade to Black Fields of Glory	e/d e/d d d d	1	3
Fields of Glory	d	8	3
Flight Unlimited Gabriel Knight	d		15
Gabriel Knight			12
Goblins 3 + 2	<b>d</b> :		1
Goblins 3			2
Gunship 2000	e/C		3
Hand of Fate	d		1
Hellfire Zone	e/g	3	12
Hi-Octane	le/d		2
History Line 1914-1918	0		2
History Line 1914-1918 Humans 3 Evolution Indy Car Racing Kings Quest 7 Labyrinth of Time	e/d d e/d e/d	2 2 3 3 3 3 3	
Indy Car Racing	evd.		12
Kings Quest7			3
Labyrinth of Time	e/o d	3	3
CONTROL LOTE	51	34	
Legend of Kyrandia 3	0 4 3		

Flight Unlimited	đ	2	135
Gabriel Knight 1 Goblins 1 + 2			2
Goblins 1+2	ď		A
Gobilns 3 Gunship 2000 Hand of Fate Hellfire Zone			2
Gunship 2000	e/c	3	38
Hand of Fate	d		K
Hellfire Zone	e/g	a	29 13 14 29 25 28 14 36 28 15 28 14 36 28 10 28 28 28 19 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28
Hi-Octane History Line 1914-1918 Humans 3 Evolution	le/d	2 2 3 3 3 2 2 1 1 3 6 3 2 4 6 5 2 6 5 2 6	29
History Line 1914-1918	d		25
Humans 3 Evolution	a/d	2	29
Indy Car Racing	n/d		24
			*
Labyrinth of Time	8/0		A
Lands of Lore	d		25
Legend of Kyrandia 3			25
Little Big Adventure			28
Mad News	6	2	44
Mad News Extrablat	đ	2	35
Kings Quest? Labyrinth of Time Lands of Lore Legend of Kyrandia 3 Little Big Adventure Mad News Extrabiats Magic Carpet 2: Manisc Mansion 2: Masterof Magic Masterol Orlon Monkey Island 2		1	A
Magic Carpet 2	d		4
Maniac Mansion 2			33
Master of Magic	đ	8	39
Masterof Orion	d	8	29
Monkey Island 2	d		10
Monkey Island 2 NascarRacing NHL Hockey 94	d 0 0/d	2	1
NHL Hockey 94	a/d	14	X
NNLHOCKey 95 Noctropolis Reptor 1-5 Pirates PiratesGold Police Quest 4	e/d d e/d e/d d d		A
Noctropolis	d	3	19
Raptor 1-3	B/d		29
Pirates	e/d		為
Pirates Gold	d		39
Police Quest 4	d	3	24
Privateer Railroad Tycoon deluxe	e/d		29
Railroad Tycoon deluxe	e/d		39
Rüsselsheim Sam&Max	e/d d	3.	25
Sem & Max	4		35
Sam Max Shadow Caste Sim City Enhanced Simon the Sorcere 1 Star Trek 25th Anniversary Star Trek 2th Anniversary Star Trek Judgement Rites Strike Commander Syndicate Plus Thempent	yd a a a a a a a a a a a a a a a a a a a		12
Sim City Enhanced			24
Simon the Sorcered	0		
Star Crusader	d	2	24
Star Trek 25th Anniversary	0		-
Star Trek Judgement Rites	5	2	24 月 25 日 25 25 25 35 35
Strike Commander	e/d		49
Syndicate Plus	d		119
Thernepark			29
	e/o	8 5 8	29
Ultima 7 Compilation	e/d		2
Warcraft 1 (3,51)	e/d	8	39
March Communication (1)	7-30		WAA

### **Bundles**

### Mega Pack 5

lords 2 deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity Jagged Aliance, Pinbail Fantasies Deluxe, Great Naval Battles 4, Pool Champion Entomorph, Deutsche Anleitung!

Data Guardian of the Fleet, Space Ace, Black Knight, Empire Soccer M

Westwood

Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore 1. Komplett in deutsch!

Battle Isle 2, Anstoß, Das Schwarze Auge 2: Sternenschweif. Komplett in deutsch

Universal Lexikon. Geo Route, Tele-Info-Fax Auskunft, PCS 60 Stadtpläne, Ami Pro 3.1. Hotelführer, Euro-Trans, Geothek Weltatlas

Sport Compilation PGA Tour Golf 486, F1 Grand Prix,

Flight Compilation

1942 Pacific Air War, Fleet Defender. Wings of Glory. Anleitung deutsch!

Strategy Compilation 45 Themepark & Transport Tycoon

Bitmap Brothers

Speedball 2. Anleitung im deutsch!

Lucas Arts Classic 39

Monkey Island 1, Zak Mc Kracken, Loom, Maniac Mansion 1, Indiana Jones: The Last Crusade. Komplett in deutsch!

**Adventures** 

Monkey Island 2, Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle, Indiana Jones: The Fate of Atlantis. Komplett in deutsch!

FIFA Soccer 96. Crusader No Remorse, Cybermage. Komplett in deutsch!

bücher vom Hint Shop!

### Playstation

Alien Trilogy	d	·f	89	Alien Trilogy*
Cyberia	10	1	89.	Cyberia
Descerit	â		39.	CyberSpeedway
FIFA Soccer96	101	4	84.9	Daytona USA
Magic Carpet			15	Earthworm Jim 2
Hickey's Wild Adventure	e/G	1	89	Mysteria-Realms of Lore
IBA in The Zone	ak		10	Panzer Dragoon
NBA Live 96			H4 1	Panzer Dragoon 2
Need for Speed				Shellshook
Panzer Genera			RS	Sega Raily
Striker 96			39	Sim City 2000
Carl Mark Co.	Pin .		An.	

### Flight Unlimited, FX Fighter MS DOS, War-

Mega Pack 4

Panzer General. Dragon Lore, Warriors. Orion, Conspiracy, Dawn Patrol, Tornado+

Deutsche Anleitung!

74 Compilation

Made in Germany 35.

Ultrapack Vol. 1

FIFA Soccerint, Anleitung deutsch!

Anleitung in deutsch!

Cadaver, Gods, Magic Pockets, Xenon 2,

Lucas Arts Top

Cross Bundle

Wir führen alle Lösungs-

je Heft nur 14.90

### Sega Saturn

Alien Trilogy*	e/d-	1	89.
Cyberia		*	89
Cyber Speedway	d	1	65.
Daytona USA-			109
Earthworm Jim 2	e/d	1	65
Mysteria-Realms of Lore	d		89
Panzer Dragoon			95
Panzer Dragoon 2			19
Shellshool			
SegaRally			
Sim City 2000			89.
190		1	35.

### **Unsere Spiele des Monats:**

### Duke Nukem

Vergessen Sie alles, was Sie bisher gesehen haben !

### Top - Spiele auf CD ROM

Heretic 2 -

Shadow o.t. Serpent Riders Das Böse begegnet dir in der Finsternis

deutsch

nur 69

Conquest of the New World

Descent 2 Descent 2 Mission Builder 39.-

Anleitung

je nur

Civilization 2 Police Quest 5 SWAT **Zork Nemesis** 

ie nur

Normality Inc. Shannara

je nur /4 -

Warcraft 2 **Expansion-CD** Die Schlacht um Azeroth geht weiter.

Command & Conquer incl. Ausnahmezustand!! Wing Commander 4

Komplett

je nur

Shadow Warrior\* Quake' Prey Blood\* komplett englisch **je nur 💍 🕏**  1 Manager 96

hronicles of the Sword

Kingdom of Magic

ie nur

Die Siedler 2 Fantasy General

Riddle of Master Lu Die Fugger 2 Earthsiege 2

Euro Action Soccel Ravman

Dungen Keeper\* Das achwarze Auge 3

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20: DM). UPS NN zzgl. 16: DM, bei Vorkasse zzgl. 10: DM. Post NN zzgl. 10: DM, bei Vorkasse zzgl. 8: DM. Als Vorkasse wird generel nur Euroscheck akzeptiert! Auf Wünsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen!



### Yucata'

Autor: Stefan Dorra; für 2 bis 4 Spieler ab 9 Jahren; Hersteller: Hans-im-Glück-Verlag, Birnauer Str. 4, 80809 München; Preis: ca. 39 DM

Ein neuartiges Taktikspiel mit einer arg konstruierten Maya-Geschichte präsentiert uns Stefan Dorra. Auf den Gangfeldern eines alten Maya-Tempels liegen 25 helle und neun blaue Steine. Mit der eigenen Spielfigur gilt es, die hellen Steine zu sammeln, denn sie bringen am Ende je einen



Punkt, die blauen dagegen bringen Minuspunkte nach einem perfiden System. Ein Stein bringt einen, zwei dagegen schon drei und drei schon ganze sechs Minuspunkte. Unschwer erkennt man die Reihe 1+2+3+ ... und versucht entsprechend wenig blaue Steine zu kassieren.

Gesammelt werden alle Steine, auf oder über die meine Spielfigur zieht. Die Bewegungsweite bestimme ich, indem ich eine meiner Handkarten ausspiele. Ein bis fünf Felder können gewählt werden, oder man kann sich gleich direkt an die Spitze setzen. Sind alle Karten gespielt, werden sie wieder aufgenommen, und somit besteht wieder volle Auswahl, Schnell erkennt man die Probleme. Wer immer hinten nachhängt, kassiert keine Steine - weder positiv noch negativ. So kann das Spiel zwar

### Bretthupfer

Martin Wehnert

nicht verloren, aber eben auch nicht gewonnen werden. Vorneweg werden die Punkte gemacht und im entscheidenden Moment sollte dann den anderen höflich der Vortritt gewährt werden. Hilfreich, wenn man sich in etwa merken kann, welche Karten die Mitspieler noch zur Auswahl

Die Mischung von Taktik und Memory ist gelungen, die Regeln einfach und leicht verständlich. Wenn doch nur die grafische Gestaltung nicht im dezenten Braun-in-Braun hängengeblieben wäre.

### MO & mehr

Autoren: Doris Matthäus & Frank Nestel; für 3 bis 6 Spieler ab 11 Jahren; Hersteller: Doris & Frank, Obere Büch 24, 91054 Buckenhof, Preis: ca. 23 DM

Schon der phantastisch gestaltete Karton mit Drachen, Einhömern und Ornamenten ist beeindruckend. Die darin enthaltenen Karten sind von der gleichen grafischen Qualität - für den ersten optischen Eindruck geben wir MÜ erst einmal die Höchstnote.

Mit den hübschen Karten wird dann ein relativ übliches Stichspiel gespielt, Trumpf, bedienen, stechen, Punkte machen - nichts, was man nicht schon von Skat oder Doppelkopf kennt. Also Altbekanntes in neuem Gewand?

Weit gefehlt! Vor dem ersten Stich wird nämlich erst einmal ausgespielt, wer mit wem spielt und was eigentlich Trumpf ist Dazu werden reihum Karten aufgedeckt. Die bei-

> den Spieler, die am Ende die meisten Karten offen liegen haben, Chef und Vize, bestimmen je einen Trumpf. Der Chef sucht sich aus den übrigen Spielem einen Partner und spielt mit diesem gegen den Vize und den Rest der Spieler. Je mehr Karten der Chef aufgedeckt hat, um so

mehr Punkte muß er mit seinem Partner auch erreichen, sonst gibt es fette Minuspunkte.

Man kommt bei MÜ also nicht drumherum, sich die folgenden Fragen zu stellen: Will ich Chef werden und zu welchem Preis? Soll ich abwarten, wer Chef wird, um dann sein Partner zu werden? Oder wähle ich als Vize einen Trumpf aus, der dem Chef sicher nicht schmeckt und ihn reinreißt? Selbst nach über 30 Partien entdeckt man noch neue Möglichkeiten. Daß MÜ eine Spielesammlung ist, mit der man auch noch fünf weitere gute Kartenspiele spielen kann, ist eigentlich zweitrangig. Schon mit dem Hauptspiel haben Doris & Frank einen Hit gelandet, der das Zeug zu einem Klassiker hat.

### In Kürze...

er Spielkartenhersteller ASS hat sich überreizt. Wegen Zahlungsunfähigkeit wurde ietzt der Vergleich beantraat. Das Traditionsuntemehmen wurde 1765 gegründet Schon seit Jahren krebste Deutschlands älteste Aktiengesellschaft am Rande des Konkurses. Das endgültige Ende kam, als sich der Berliner Spieleverleger Karl Blatz zum Verkauf seiner 32 % Anteile entschloß. Blatz wollte eigentlich die Aktienmehrheit erwerben und als Aufsichtsratsvorsitzender die Pleite abwenden. Das scheiterte aber am Widerstand der Aktionäre

Nachdem ASS 1988 mit Barbarossa immerhin ein "Spiel des Jahres" hervorgebracht hatte, wurde es im Bereich der Brettspiele doch eher dunkel. Immer neue Flops füllen nun das Lager mit Ladenhütern im Wert von 1,3 Millionen DM, Für 1995 rechnet ASS mit einem Gesamtverlust von 2,2 Millionen DM. Der zum Vergleichsverwalter bestellte Rechtsanwalt will dennoch den direkten Konkurs vermeiden und die Firma vorerst mit einem Sanierungskonzept weiterführen. Branchenkenner geben ihm aber wenig Chancen. Die Hände reiben dürfte sich dann der Otto Maier Verlag Ravensburg, der gerade Anfang des Jahres die zweite große deutsche Spielkartenfirma F.X.Schmid gekauft hat und nun seinen größten Konkurrenten verliert.



PC SPIEL

### 0831/511 67-0

Telefax

0831 / 511 67-1 3 Compuserve 100106,3111

T-Online:

★Game#

⑤ ⋈ Game It! - 87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice

chtannahme berechnen wir DM 20.- als Schadensersatz

Rucksendungen bitte mit uns vorher absprechen Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 250,- frei

Kein Vertrieb von "Erotik" oder indizierten Spielen!





### Cyberia 2 69,95

### Knallhart kalkuliert - Unsere **TOP 10**

Baphomets Fluch\* 69,95 Die Siedler 2 69,95 79,95 Elisabeth 1 F1 Manager 96 69,95 Sens. World of Soccer 49,95 Neu, European Championship Edition speziell zur EM Shannara dt. 69,95 Warcraft 2 69,95 Warcraft Data\*

Warcraft 2 + Data\* Wing Command

24,95 89.95

Preisknaller CI	2
7th Guest	19,95
Advanced Destroyer Sim	12.95
Advanced Tactical Fighter	12.95
Alone in the Dark 1.	19,95
Apache Longbow light.	1995
B 17	19.95
Battle Isle 1+Data18.	19.95
Battle Isle 2+Data.	29,95
Beneath a Steel Sky	24,95
Betrayal at Krondor.	.19.95
Bitmap Brothers Compilaton	.19,95
Brett Hull Hockey	.29.95
Caesar :	.19.95
Campaign	19.95
Campaign ?	19.95
Chaos Engine	24.95
Creature Shock	19.95
Daedalous Encounter	.22 95
Carkseed	19.95
Cow Patrol	29.95
Der Clou Plus.	29 95
Lie Ioner & Extra Data	19.95
Dane	29.95
Late Plus	24 95
F.11*A	19.95
F 19 Stealth Fighter e	.22 95
Fade to Black	29.95
FIFA Soccer Classic	29.95
flashback e	22,95
Flight of the Intruder	12,95
Formula 1 GP	29.95
Goblins 1+2	19.95
Gobblins 3	19:25
Hand of Fate.	200
Hardball 4	1.45

ep AD&D\*



Fantasy General 64,95

Fasi Allack*	64.95
FIFA Soccer 96	
Fighter Duel	
Flight of t. Amazon Queen	.39.95
Flugsim's slehe Sonderfeld	
Formula One GP 2*	94.95
frankenslein.	.79.95
Gabriel Night 1	. 19 951
Gabriel Hight 2 dt.	
Ganies Cheufs	27,95
<ul> <li>hilft immer zu gewinne</li> </ul>	en-
Gender Wars*	69 95
Gene Wars*	. 7.4.95
Golf siehe Sonderfeld	
Gone Fishing	64,95
Grand Prix Manager	79.95
Hardball 5	
Harpoon 2 Deluxe MM	
Harvester*	89.95
Hattrick (Ikarion)	72.95
Preisaktion!	

1 TOTOGICTION	
11th Hour	59,95
Ascendancy	49,95
Chewy	29,95
Crusade	39,95
Top Gun	39,95
Heroes o Might&Magic	
Hexen. Hugo 3	64.95
I have no mouth but I must Imperum Romanum	
Indy Car Racing 2	59.95 P
Jagged Alliance dt.  Jewels of the Oracle	79.95

### Lösungshefte ab DM 14,95

Loadstar	.74.9
Lost Admiral 2	.74.9
Lost Eden	69.9
Mad TV 2*	.ZA.9
MAG	699
MAG Magic the Gathering*	82.9
Marco Polo	59 9
Master of Magic	349
Master of Magic Master of Orion 2*	79 0
Mechwarior 2 d!	69.9
Mechwarior 2 d! Mech 2 Data Disc Mechwarior 2 + Data	30 0
Mechwarior 2 + Data	70 0
Metal Lords*	77.0
Micro Machines 2	4 4 0
Additioning	60.0
Milenía* Mission Critical	20.0
Mission Critical Monopoly Monty Python's Waste Moto X*	04 4
Monty Pulpagia Wards	. DA.Y.
Monthly I VIIIOH 2 MONE	.67.7
Myst dt,	.69 9
Mystic Midway	00.7
	39.9
NBA Jam Tournament	. 79.9
NBA Live 96	-24,9
Need for Speed	.74,9
NHL Hockey 96	. 74.4
Offensive*	. 19.4
Olympic Games	64.93
Olympic Soccer* Orlanburger* Panic in the Parc*	.64 9
Orionburger"	.64 9!
Panic in the Parc*	74,9!
Panzer General 2	.64 9!
PBA Bowling*	.49.95
Pelko*	.64.95
Perfect General 2 Missions	.69 95
Perfect General 2 Missions	.44.95
Phontomograpia	7701
Pinball 95. Pinball Dreams Deluxe Pinball Musians Pinball Musians Pinball Wizard 2000	49.95
Pinball Dreams Deluxe	69.95
Pinball Illusions	56.95
Pinball Mania	54.95
Pirates! Gold	34.95
Pitfall Win95.	69 90
Only Deviller	79 94
	69.95
Pool Champion Win95 Power Play Hockey*	59 96
Pro Pinhall The Web	40 06
Pro Pinball:The Web . Psycho Pinball	64 00
Putty Sayad*	40 05
Radix	
RAN Soccet	49 04
RAN Trainer 2	40 01
Raven Project*	67.00
Rayman	50 05

Rise of the Robots 2	
Rivers of Dawn	64.95
Safecracker*	69,95 h
San Franc. PD Homicide*	67,73
Santa fo Mustorine	.a.A.
Santa Fe Mysteries* Schleichtahrt*	64 95
Scotched Planet*	64.95 1
Scorched Planet* Sensible GO* Sensible World of Soccer	59.95
Sensible World of Sonner	49,95
Shadoan'	79 95 N
Shanghai Great Moments	79,95
Shannara	69.95
Shellshock	69.95
Shivers	ZA.95
Shock Wave Win95*	69.95
Silant Hunter	40.05
Silent Hunter. Silent Steel. Silent Thunder Sim City 2000 Collection.	69 95 49 95 P 29 95 H 82 95 H 69 95 64 95
Silent Thunday	49 95 P 29 95 H 82 95 H
Sim City 2000 Collection	92 05 1
Sim kie	40.00
Cien Lowers	D7.73
Sim Tower	4405
Simon 2 + 1-Shirt	
Skunny	40.04
	44.05
Space Bucks Space Marines Space Quest 6 Spycraft* St. Thomas	04.73
Space Marinor	74.06
Space Quert 4	74.73
Space Goesi 6	79.95
St Thomas	49.95
Stor Control 2º	
Stor Coto	a.A. 44,95
Star Control 3* Star Gate Star Trek siehe Sonderfeld Star Wars Collection	84,73
Star Warr Collection	49.95 N
Steel Panthers Limited Ed.	64 95
Steer Chines tinned to	64 95
Stonekeep	/9.95
Strike Base	64,95
Super Bubsy Win95	64,95 69,95 74,95
Super Budsy values	/4.95
Super Stree* Fighter 2*	54,95 N
Today	74.95
Talisman	69 95
Tank Commander	69,95 79,95
Teamchef.	79,95 72,95
Tempes! 2000	72 95 59 95
Terminator Estura Chaok	29 95
Terminator Future Shock Terror Trax*	69.95 .a.A.
	J.A.
Terra Nova	1000
Terra Nova	69 95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter	69 95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter	79.95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter	79,95 59,95 64,95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter	79,95 59,95 64,95 74 95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter	79,95 59,95 64,95 74 95
Terra Nova  TFX 2000 Eurofighter  Tie Fighter SVGA  Tiny Troops*  The Dark Eye  The Dig e  The Dig dt.*	79.95 59.95 64.95 74 95
Terra Nova IFX 2000 Eurofighter Tie Fighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eve The Dig e. The Dig d. The Dig d. The Dig d.	79.95 59.95 64.95 74 95 64.95 79.95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter Tie Fighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig e The Dig dt.* This means War! Thunderhawk 2	79.95 59.95 64.95 74 95 64 95 79 95 69.95
Terra Nova TFX 2000 Euroflighter Tie Fighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig e The Dig et 1* This means War! Thunderhawk 2 The Hive	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 59,95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 Eurofighter The Dig at The Dig at Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Thomas Blauer Adler	
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter Tife Fighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig e The Hove Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till	
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 Eurofighte	
Terra Nova TFX 2000 Euroflighter Tie Fighter SVGA Tiny Troops' The Dark Eye The Dig e The Dig e The Dig eft." This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase	
Terra Nova TFX 2000 Euroflighter Tie Fighter SVGA Tiny Troops' The Dark Eye The Dig e The Dig e The Dig eft." This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase	
Terra Nova TFX 2000 Euroflighter Tie Fighter SVGA Tiny Troops' The Dark Eye The Dig e The Dig e The Dig eft." This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase	
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 EuroFighte	
Terra Nova TIFX 2000 Eurofighter TIF Eighter SVGA Tiliny Troops* The Day Eve The Dig e. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Toomstruck* Tom can't Alley* Top Gun Tofin's Passage Total Distortion*	
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFighte	.79,95 .59,95 .64,95 .74,95 .64,95 .79,95 .74,95 .59,95 .79,95 .44,95 P 
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 EuroFX 2000 The Dig at. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Till Time Gale:Knight's Chase Toonstruck* Toman Alley* Top Gun Torin's Passage Total Distortion* Track Attack* Transport Tycoon Deluxe.	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 59,95 79,95 29,95 44,95 49,95 74,95 39,95 74,95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter TFX 2000 EuroFighte	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 59,95 52,95 44,95 39,95 77,95 74,95 77,95 77,95 77,95 77,95 77,95
Terra Nova TFX 2000 Eurofighter Tife Fighter SVGA Tiliny Troops* The Day Eve The Dig e. The Dig dt.* This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Toomat Alley* Top Gun Total Distortion* Track Attack* Transport Tyoon Deluxe. Trivial Pursuit Troophy Fishing	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 59,96 79,95 52,95 44,95 49,95 79,95 74,95 74,95 74,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFighte	79,95 59,95 54,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 52,95 44,95 79,95 44,95 77,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TIF 2000 Eurofighter TIF 2000 Eurofighter TIF 2000 Eurofighter TIF 2000 Eurofighter THe Dig at. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Loons	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 59,95 74,95 52,95 44,95 77,95 77,95 74,95 77,95 74,95 79,95 79,95 79,95 79,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter THO DIST TEXT TO DIST TEXT T	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 59,95 74,95 52,95 44,95 77,95 77,95 74,95 77,95 74,95 79,95 79,95 79,95 79,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEF Eighter SVGA Tiny Troaps* The Dark Eye The Dig at. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Tomast Alley* Top Gun Town's Passage Tetal Distortion* Track Attack* Transport Tycoon Deluxe Trivial Pursuit Trophy Fishing TV Karrière TWisted Metal Win95* UEFA Champion League Unnecessary Roughness	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 59,95 74,95 59,95 44,95 95,79,95 74,95 77,95 74,
Terra Nova TEX 2000 Eurodighter TEX 2000 Eurodighter TEX 5000 Eurodighter The Dig et. This means War! Thunderhawk 2 The Hive. Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck Loon	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 59,95 74,95 59,95 44,95 96,00 39,95 79,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter TEX 5000 Eurofighter THE DIG at. The DIG at. This means War! Thunderhawk 2 The Hive. Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase. Loonstruck* Loo	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 59,95 74,95 59,95 44,95 96,00 39,95 79,95
Terra Nova TEX 2000 Eurodighter TEX 2000 Eurodighter TEX 5000 Eurodighter TEX 5000 Eurodighter TEX 5000 Eurodighter TEX 5000 Eurodighter THO DIG 6. The Dig 6. The Dig 6. This means War! Thunderhawk 2 Thomas Blauer Adler Till Till Tine Gate: Knight is Chase Loomstruck Loomstr	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 79,95 52,95 79,95 52,95 79,95 52,95 79,95 52,95 77,95 52,95 77,95 52,95 74,95 77,95 77,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFix The Dig et. The Dig et. The Dig et. The Dig et. This means War! This means War! Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase. Loonstruck* Tomacl Alley* Top Gun Lorin's Passage Letal Distortion* Track Attack* Track Matack* Trach	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 79,95 59,96 79,95 52,95 44,95 79,95 52,95 79,95 79,95 79,95 77,95 77,95 77,95 79,95 74,95 79,95 79,95 74,95 79,95 79,95 84,95 84,95 84,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFix The Dig et. The Dig et. The Dig et. The Dig et. This means War! This means War! Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase. Loonstruck* Tomacl Alley* Top Gun Lorin's Passage Letal Distortion* Track Attack* Track Matack* Trach	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 79,95 52,95 79,95 52,95 70,95 52,95 71,95 72,95 73,95 74,95 77,95 74
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TER Fighter SVGA Tilliny Troops* The Dark Eye The Dig dt.* The D	.79,95 59,95 64,95 74,95 74,95 79,95 79,95 79,95 79,95 44,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 84,95 84,95 86,95 8
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX Eighter SVGA Tilliny Troops: The Dark Eye The Dig dt: The Dig dt: This means War! Thunderhawk 2 Tho Hive Thomas Blauer Adler Till Till Till Till Till Till Till Til	.79,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 52,95 52,95 44,95 79,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX Eighter SVGA Tilliny Troops: The Dark Eye The Dig dt: The Dig dt: This means War! Thunderhawk 2 Tho Hive Thomas Blauer Adler Till Till Till Till Till Till Till Til	.79,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 79,95 69,95 74,95 52,95 52,95 44,95 79,95 74,95 77,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TIF Zighter SVGA Tiliny Troops* The Dark Eye The Dig at. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Tomat Alley* Top Gun Tom's Passage Tetal Distortion* Track Attack* Track Att	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 79,95 59,98 79,95 52,95 44,95 79,95 74,95 77,95 74,95 77,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX Eighter SVGA Tillny Troops* The Dark Eye The Dig dt.* The Dig dt.* The Hive This means War! Thunderhawk 2 The Hive The Hive Thomas Blouer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Toomat Alley* Top Gun Torin's Passage Total Distortion* Track Attack* Us Nawy Fighters Gold Us Nawy F	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 79,95 59,98 79,95 52,95 44,95 79,95 74,95 77,95 74,95 77,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX Fighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig at. The Dig at. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Top Gun Lovin's Possage Letal Distortion* Track Attack* Track Attack* Trach Attack* Transport Tycoon Deluxe Livial Porsul Trophy Fishing TV Karrière Livial Porsul US Nawy Fighters Gold US Navy Fighters Gold US Nav Fighters Gold US Navy Fighters Gold	.79,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 79,95 59,95 74,95 52,95 52,95 44,95 79,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFighter The Dig dt. The Dig dt. The Hive. The Hive. The Hive. The Hive. The Hive. The Gale: Knight's Chase. Loonstruck Loonst	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 52,95 44,95 79,95 44,95 77,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX Fighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig et. The Dig et. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Tomas Blauer Adler Till Tomas Alley* Top Gun Lorin's Passage Letal Distortion* Track Affack* Track	.79,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 79,95 74,95 72,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFighter The Dig dt. The Dig dt. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blouer Adler Till Thomas Blouer Adler Till Tinne Gate:Knight's Chose Loonstruck* Top Gun Lorin's Possage Lotal Distortion* Lorin's Loring	.79,95 .59,95 .64,95 .74,95 .69,95 .74,95 .59,95 .74,95 .52,95 .44,95 .79,95 .44,95 .79,95 .74,95 .75,95 .74,95 .74,95 .74,95 .74,95 .75,95 .76,95 .76,95 .76,95 .76,95 .76,95 .77,95 .7
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFighter The Dig dt. The Dig dt. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blouer Adler Till Thomas Blouer Adler Till Tinne Gate:Knight's Chose Loonstruck* Top Gun Lorin's Possage Lotal Distortion* Lorin's Loring	.79,95 .59,95 .64,95 .74,95 .69,95 .74,95 .59,95 .74,95 .52,95 .44,95 .79,95 .44,95 .79,95 .74,95 .75,95 .74,95 .74,95 .74,95 .74,95 .75,95 .76,95 .76,95 .76,95 .76,95 .76,95 .77,95 .7
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX 2000 Eurofighter TEX 5000 EuroFighter The Dig dt. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive. Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck Toma Alley Top Gun Lorin's Passage Lotal Distortion Tiack Attack Transport Tycoon Deluxe. Trivial Pursuit Trophy Fishing TY Karriere Lwsted Metal Win95 TEXA Champion League Unnecessary Roughness Uthan Rusner US Navy Fighters Gold. US Navy Fighters Gold US Navy Fighters Gold Vikings* Virtual Karrix Virtual Karrix Virtual Fool. Vollega Warcraft 1 Warcraft 2 Warcraft 2 Warcraft 2 Warcraft 2 + Data Bundle Warhammer Warban Win95 - Marchammer Wardanaw Win95 - Warcraft 2 Warcraft 2 + Data Bundle Warhammer Wardanaw Win95* Warcraft All Warcraft All Silver Warhawk Win95* Warcraft Silver Win95 - Warhawk Win95* Warden Greizley NHLPA All Silver Werewoll Vx. Comanche	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 52,95 44,95 79,95 44,95 79,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEF Eighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig et. The Dig et. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Tomas Blauer Adler Till Tomas Alley* Top Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Track Affack* Track	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 59,95 74,95 44,95 77,95 44,95 77,95 77,95 74,95 75,95 76,95 76,95 76,95 77,95 76,95 77,95 77,95 77,95 78,95 78,95 79,95 78,95 79,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEF Eighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig et. The Dig et. The Dig dt. This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Tomas Blauer Adler Till Tomas Alley* Top Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Track Affack* Track	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 74,95 75,95 74,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEF Eighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig e. The Dig e. The Dig dt.* This means War! This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Top Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Ting Harder Ting Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Track Attack* Track Attack Track Attack Track Attack Tra	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 79,95 74,95 74,95 77,95 74,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEF Eighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig e. The Dig e. The Dig dt.* This means War! This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Top Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Ting Harder Ting Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Track Attack* Track Attack Track Attack Track Attack Tra	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 79,95 74,95 74,95 77,95 74,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEF Eighter SVGA Tiny Troops* The Dark Eye The Dig e. The Dig e. The Dig dt.* This means War! This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blauer Adler Till Time Gate:Knight's Chase Loonstruck* Top Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Ting Harder Ting Gun Lorin's Possage Letal Distortion* Track Attack* Track Attack Track Attack Track Attack Tra	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 79,95 74,95 74,95 77,95 74,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95 76,95
Terra Nova TEX 2000 Euroflighter TEX 2000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter THO DIA EVA TO	79,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 74,95 79,95 59,98 79,95 29,5 44,95 79,95 74,95 77,95 74,95 76 78,95 78,9
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX Fighter SVGA Tiliny Troops* The Dark Eye The Dig dt.* The Di	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 52,95 44,95 77,95 52,95 74,95 77,95 74,95 77,95 74,95 76,95 84,95 85,95 84,95
Terra Nova TEX 2000 Euroflighter TEX 2000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter THO DIG TEXT THO	79,95 64,95 74,95 64,95 74,95 64,95 74,95 59,98 79,95 52,95 44,95 79,95 52,95 74,95 77,95 74,95 77,95 74,95 78,95 82,95 64,95 64,95 64,95 64,95 65,95 66,95 67,95 68,95
Terra Nova TEX 2000 Eurofighter TEX Fighter SVGA Till Fighter SVGA The Dig dt.* The Dig dt.* This means War! Thunderhawk 2 The Hive Thomas Blouer Adler Till Time Gale:Knight's Chose Loorstruck* Top Gun Lorin's Passage Lotal Distortion* Top Gun Lorin's Passage Lotal Distortion* Track Atlack* Transport Tycoon Deluxe Trivial Pursuit Trophy Fishing TV Karrifers Livisted Metal: Win95* UEFA Champion League Urinecessary Roughness Urban Reisnier* US Novy Fighters Gold US Novy Fighters Gold US Novy Fighters Gold US Novy Fighters Data dt. Wikings* Virtual Karris Virtual Karris Varrardt 1 Wacrardt 2 Data Wacrardt 2 Commanche Wellands Wing Commander 3 Wing Commander 4 Wolf die Simulation Woors Data, Peinforcem Worms Data, Peinforcem Worms Data, Peinforcem Worms Data, Peinforcem	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 59,96 179,95 59,96 44,95 77,95 74,95 77,95 74,95 75,95 84,95 85,95 84,95 86,95 87,95 86,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95
Terra Nova TEX 2000 Euroflighter TEX 2000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter TEX 5000 Euroflighter THO DIG TEXT THO	79,95 59,95 64,95 74,95 64,95 74,95 69,95 74,95 59,96 179,95 59,96 44,95 77,95 74,95 77,95 74,95 75,95 84,95 85,95 84,95 86,95 87,95 86,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95

Für Österreich - Preise x 8 = ÖSch gleiche Versandkosten wie Deutschland

ı	Cto- To-1	
	Star Trek	
	25th Anniversary Star Trek 2 Star Trek JR enhanced	24.95
	Star Trek 2	24 95
	Star Trek JR enhanced	.79 95
	Deep space 9 Kilingon. Next Generation e. Next Generation dt. Omnipedia e. Jechnical Manuol Audia Clips je. (Malion Picture. Virtual Radilly, Ner.	a.A.
l	Next Generation e	64.95
	Next Generation dt.	64.95
	Omnipedia e	74.95
	Technical Manual	89 95
1	Audio Clips Je	29,95
	(Mation Picture, Virtual Reality, Ne: finn)	kl Jenero-
1	Golf	
	Bernhard Langer Golf	54.95
	Sensible Golf	49.95
	PGA Tour Golf 96.	74.95
	Bernhard Langer Golf Sensible Golf PGA Tour Golf 96. PGA Tour Scenery	29.95
	Links 386 + 2 Plätze	69 95
	Platz Castle Pines	49.95
	Platz Cog Hill	49 95
	Platz Devil's Island	49,95
	Platz Mauna Kea	49.95
	Links 386 + 2 Plätze Platz Castle Pines Platz Castle Pines Platz Devil's Island Platz Mauna Kea Platz Pinehurst* Platz Pinehurst* Platz Pinehurst*	49.95
	Platz Pinehurst*	49,95
	Platz Prairie Dune	.49.95
	Platz Riviera	.49.95
	Platz Troon North	49.95
	Platz Prairie Dune Platz Riviera Platz Troon North Flugsimulatore	n
k	Liste "Flugsims" anforderni	
1	Airbus 2 (Win95)*	40 05
ľ	Fluorimulator 5.1 e	70 06
	Flugsimulator 5 1 dt	04.05
	FS 5 Le + Paris + New York	30 00
	FS 5 Designer Win*	40 05
	ES 5 Flight Shop	79 95
	Liste "Flugsims" anforderni Airbus 2 (Winfos)" Flugsimulator 5 1 e Flugsimulator 5 1 d Flugsimulator 5 1 d FS 5.1 e. + Paris + New York. FS 5 Designer Win" FS 5 Flight Shop FS Pre-Flight FS Final Approach 5.0 FS Schiratti Commander 4 r Aircraft Collections je PENO 4 (500 Seen ) Europe 1 Europe 2	44 05
	FS Final Approach 5.0	44 95
	FS Schiratti Commander	59.95
	4 x Aircraft Collections in	49.95
	PENO 4 (500 Scen )	24.95
ı	Europe I	54.95
ľ	Europe 2	59 95 N
	Europe 1 Europe 2 Mittel, nördl Mittelgeb. Nord-/Ostsee HH Rheinland, Ruhrgebiel Frankfurl, Hessen Berlin, Mitteldeutschi Süddeutschland. Süddeutschland.	44.95
ł	Nord-/Ostsee HH	44.95
ı	Rheinland, Ruhrgebiet	44.95
ı	Frankfurl, Hessen	44 95
١	Berlin, Mitteldeutschl	. 44 95
ı	Süddeutschland	44.95
ı	Südwestdeutschland	44,95
	Moving Map 2.0	69 95 N
	Multimedia Munchen 2	49.95
	4 x Osterreich je	44.95
1	Britische Inseln	44.95
	Kanbische inseln	44,95
1	Magrid	. 44.95
1	Hong Kong	.44 95
-	Suddeutschiand Sudwestdeutschiand Maving Map 2.0 Mullimedia München 2 4 x Österreich je. Brillische Inseln Karlösiche Inseln Madrid. Hong Kong. Japan-Karibik+Hawaii	69,95
-	Sammelausgab	en
	- Jan Heladagab	011
	Zusammen gekauft =	respert
1		
1	C 2 C 1 + Data	00 05

### C & C 1 Warcraft Worms+

ACES Collector's Edit. 64.95 Red Baron, Aces of the Pacific Aces over Europe, Aviation Planeers
Combat Classics 2 29.95 F19 Steatth Fighter, Pacific Islands, Silent Service 2
Combat Classics 3 69.95 Campaign, Gunship 2000, Historyline 1914
Games Volume 3 24,95 Monkey Island 2, Black Gold, Super Soccer, Rings of Medusa, Loga
Games Volume 4 24,95 Battle of Britain, Tebreak, Spirit of Adventure, Eco Phantoms
Games Volume 5 24.95  McKraken, Mad TV, Lallypop, Traders Leids of Doom
Balliehawks 942, They linest Hour, Secret Weapons of the Lultwalle incommissions
Made in Germany 39,95 Anstoss, Sternenschweit, Battle isle 2
Megapock 3 69.95 The Lermings Chronicks, Megarace, TFX. Vortex: Quantum Gate Cyclones, Jammit
Dragan's Lair, Novastorm, Reunian, Journe- man Projet Turbo
Medapack 4 79.95 Panter General Lagon Lore, Warriers, Crion Consplracy, Dawn Patrol Tarnado+Data, Aegis, Empire Soccet 94, Space Ace, Black
Megapack 5 79.95 Flight Warland 14 Flattler, Warlands 2 De-
luxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance

Inger Golf. 54,95 ll 49,95 lb 49,95	Bei ples tono
olf 96	tono
enery 29.95 LINKS Plätze 69.95 Pines 49.95	tono
LINKS Platze 69 95 Pines 49 95	
Platze 69 95 Pines 49 95	800
Pines 49 95	Des
rines	500
	Dir
0	neor
Island	3.x u
Kea 49.95	Dist
Hill*	Dist
rst*	stelle
Dune	200
49.95	
	Enc
eimulatoran	inde
Simulatoren	men
	Grot
n95)*	3001
r 5 1 e	for
or 5.1 dt	1 CE
Tris + New York 99 95	F. O
r Wine 40 05	Fu8
iop	Gro
14.05	4000
	Fern:
roach 5.0 44 95	Hen
Commander 59 95	Mulli
44 95 roach 5.0 44 95 Commander 59 95 Collections je 49 95 (Scen ) 24 95	maa
Scen	Kell
5A 95	Das
59 95 11	strie
Mittelgeb	380.:
r Win*	Nom
Uhrgebiet 44.95	Me
ssen 44.95	Eine
deutschl 44.95	Innel
deutschi 44 95 idand 44 95 idschland 44 95 o 2.0 69 95 N München 2 49 95 h ie 44 95	serne
44.95	Me
15Chlond 44,95	Aul 4
2.0	des
München 249,95	Mus
h je	8000
In	Soun
seln 44,95	MIN
4495	Naci
2ik+Hawaii 69,95	selle
oik+Hawaii 69,95	ah 51
	NTV
melausgaben	alle y
	eine
en gekauft = gespart	schn
in yexaun - yespan	RTL
+ Data 00 05	Voc
+ Data 99,95	
0.0-10005	Selbs
2+Dat.89,95	
0	
Data 87,95	
- 100	
	Alfa
tor's Edit 44.96	Auto
for s Edit. 64.95	Auto ges 8
for s Edit. 64.95 s of the Pacific Aces over	Auto ges 8 Port
tor's Edit. 64,95 s of the Pacific Aces over n Planeers	Auto ges 8 Port
tor's Edit 64.95 s of the Pacific Aces over n Planeers	Auto ges 8 Port
for s Edit. 64.95 s of the Pacific Aces over n Planeers ssics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent	Auto ges 8 Port Thro fligh
issics 2 29,95 er, Pacific Islands, Silent	Auto ges 8 Port Thro fligh
issics 2 29,95 er, Pacific Islands, Silent	Auto ges s Port Thro fligh Fligh Virts
issics 2 29,95 er, Pacific Islands, Silent	Auto ges 8 Port Thro fligh
issics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent issics 3 69.95 ship 2000, Historyline 1914	Auto ges s Port Thro fligh Fligh Virts
issics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent issics 3 69.95 ship 2000, Historyline 1914	Auto ges 8 Porr Thro fligh Virta Virta
issics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent issics 3 69.95 ship 2000, Historyline 1914	Auto ges 8 Porr Thro fligh Virta Virta
ssics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent  Sssics 3 69.95 shirb 2000, Historyline 1914 me 3 24.95 Black Gold, Super Soccer, L. Lopo	Auto ges S Port Thro Fligh Virtu Virtu Ped
ssics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent  Sssics 3 69.95 shirb 2000, Historyline 1914 me 3 24.95 Black Gold, Super Soccer, L. Lopo	Autoges S Port Throffligh Virtu Virtu Ped Gar
ssics 2 29.95 er, Pacific Islands, Silent  Sssics 3 69.95 shirb 2000, Historyline 1914 me 3 24.95 Black Gold, Super Soccer, L. Lopo	Autoges S Port Throffligh Fligh Virtu Virtu Ped Gar And
ssics 2 29,95 er, Pacific Islands, Sient ssics 3 69,95 stifts 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 l. Black Gold, Super Soccer, Llogo me 4 5971 of Adventure.	Autoges & Porr Throfflight Virtu Virtu Ped Gar And And
ssics 2 29,95 er, Pacific Islands, Sient ssics 3 69,95 stifts 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 l. Black Gold, Super Soccer, Llogo me 4 5971 of Adventure.	Autoges & Porr Ihrofilight Flight Virtue Ped Gar And And Ihur
ssics 2 29,95 er, Pacific Islands, Sient ssics 3 69,95 stifts 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 l. Black Gold, Super Soccer, Llogo me 4 5971 of Adventure.	Autoges & Port  Throfflight Virtue Ped Gard And And Thur Firet
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Slent ssics 3 69,95 shap 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 Black Gold, Super Soccer, Licho me 4 24,95 Februar, Spirit of Adventure, me 5 24,95 dad IV. Lolypop, Trades	Autoges EPorr Throf flight Virtue Ped Gar Ana Ana Thur Firet Pho
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Slent ssics 3 69,95 shap 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 Black Gold, Super Soccer, Licho me 4 24,95 Februar, Spirit of Adventure, me 5 24,95 dad IV. Lolypop, Trades	Autoges & Port  Throfflight Virtue Ped Gard And And Thur Firet
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Slent ssics 3 69,95 shap 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 Black Gold, Super Soccer, Licho me 4 24,95 Februar, Spirit of Adventure, me 5 24,95 dad IV. Lolypop, Trades	Autoges EPorr Throf flight Virtue Ped Gar Ana Ana Thur Firet Pho
ssics 2 29,95 er, Facilia Islands, Slent ssics 3 69,95 ship 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 Black Gold, Super Soccer, b, Lopo me 4 24,95 Tebrack, Spirit of Adventure, me 5 24,95 Add IV. Lohypop, Traders 1 Combol 39,95 2, They timest Hour, Soccel Lutwardle on, Sasser	Autoges EPorr Throf flight Virtue Ped Gar Ana Ana Thur Firet Pho
ssics 2 29,95 er, Facilia Islands, Slent ssics 3 69,95 ship 2000, Historyline 1914 me 3 24,95 Black Gold, Super Soccer, b, Lopo me 4 24,95 Tebrack, Spirit of Adventure, me 5 24,95 Add IV. Lohypop, Traders 1 Combol 39,95 2, They timest Hour, Soccel Lutwardle on, Sasser	Autoges E Porr Throf flight Virtu Virtu Ped Garn And And Thur Firet Pho Grap Z Joynen C Sind C
ssics 2 29,95 er, Facelia Islanda, Saleni ssics 3 69,95 uhib 2000. Hatanyene 1014 me 3 24,95 libara Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 liebread, Tipiri of Adventure, me 5 24,95 Add IV. Lalypap, Trades  Combal 39,95 Library Hatanyene 1014 Library Hatanyene 1015 Library Ha	Autoges E Porr Throf flight Virtu Virtu Ped Garn And And Thur Firet Pho Grap Z Joynen C Sind C
ssics 2 29,95 er, Facelia Islanda, Saleni ssics 3 69,95 uhib 2000. Hatanyene 1014 me 3 24,95 libara Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 liebread, Tipiri of Adventure, me 5 24,95 Add IV. Lalypap, Trades  Combal 39,95 Library Hatanyene 1014 Library Hatanyene 1015 Library Ha	Autoges E Porr Throe Eligh Fligh Virty Virty Ped Gar And And Three Pho 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 2 Joynes 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
ssics 2 29,95 er, Facelia Islanda, Saleni ssics 3 69,95 uhib 2000. Hatanyene 1014 me 3 24,95 libara Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 liebread, Tipiri of Adventure, me 5 24,95 Add IV. Lalypap, Trades  Combal 39,95 Library Hatanyene 1014 Library Hatanyene 1015 Library Ha	Autoges E Porr Throe Eligh Fligh Virty Virty Ped Gar And And Three Pho 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 Joynes 2 2 2 Joynes 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
ssics 2 29,95 er Faculic Manada, Salent ssics 3 9,95 who 2000. Historyene 1914 me 3 24,95 listack Gold, Superi Soccer, 1,100 me 4 24,95 historial, Tipm of Adventure, 1,100 me 5 24,95 dad IV. Lalikpap, Traders 1 Combod 39,95 12. Their Timest Hour, Societ Luthradia on: Massachuse many 39,95 historial, Massachuse 1 1,100 many 39,95 manick, Massachuse 1 1,100 manick, Massachuse 1 1,100 many 39,95 manick, Massachuse 1 1,100 manick, Massachuse 1	Autoges E Porr Throf flight Virtu Virtu Ped Garn And And Thur Firet Pho Grap Z Joynen C Sind C
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Sient er, Sient Societ er, Sient Societ luthration of Sient Sient er, Sient Page 18, 19, 5 er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient	Auto ages E Porr Ihro flight flight Virtu Virtu Ped Gara And Thur Firet Pho Gara Sind Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing Mark Pho
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Sient er, Sient Societ er, Sient Societ luthration of Sient Sient er, Sient Page 18, 19, 5 er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient	Auto ages E Porr Ihro flight flight Virtu Virtu Ped Gara And Thur Firet Pho Gara Sind Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing Mark Pho Sind Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Sient er, Sient Societ er, Sient Societ luthration of Sient Sient er, Sient Page 18, 19, 5 er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient	Auto ges E Por Throfflight Virtu Virtu Ped Gar And And Thiet Photograph Sinds Wing Wing Side Side
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Sient er, Sient Societ er, Sient Societ luthration of Sient Sient er, Sient Page 18, 19, 5 er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient	Auto ages E Porr Ihro flight flight Virtu Virtu Ped Gara And Thur Firet Pho Gara Sind Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing Mark Pho Sind Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing Wing
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Sient er, Sient Societ er, Sient Societ luthration of Sient Sient er, Sient Page 18, 19, 5 er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient Sient Sient Sient Sient Sient er, Sient	Auto ges E Por Phroporation of the Ped Garna And Thur Firett Ped Garna And Thur Firett Ped Wing Wing Wing Side Side Side
ssics 2 29,95 er, Facilic Islands, Sient er, Sient Societ er, Sient Societ luthration of Sient Sient Sient er, Sient Programma Sient Sient er, Sient Sient Sien	Auto ges E Por Phroporation of the Ped Garna And Thur Firett Ped Garna And Thur Firett Ped Wing Wing Wing Side Side Side
ssies 2 29,95 er, Facelia Manala, Silent ssies 3 49,95 who 2000. Historyene 1014 me 3 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa me 5 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa men 39,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, 2016 liBace Gold, John Soccer 1,	Aute oges E Por Throf Flight Virty Virty Ped Gar And And Thur Firet Pho Gree Side Side Side Side Side Side Side Si
ssies 2 29,95 er, Facelia Manala, Silent ssies 3 49,95 who 2000. Historyene 1014 me 3 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa me 5 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa men 39,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, 2016 liBace Gold, John Soccer 1,	Aute oges E Por Throf Flight Virty Virty Ped Gar And And Thur Firet Pho Gree Side Side Side Side Side Side Side Si
ssies 2 29,95 er, Facelia Manala, Silent ssies 3 49,95 who 2000. Historyene 1014 me 3 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Super Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa me 4 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa me 5 24,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, Lopa men 39,95 liBace Gold, Spirit Soccer 1, 2016 liBace Gold, John Soccer 1,	Autor ges E Porr  Throf flight Flight Virtu Virtu Ped Gar Anna Thur Firet Phop Z Joynen S Side Side Side Side Side Side Side Si
ssies 2 29,95 er Facilia Manda, Sient  ssies 3 9,95 ethic 2000. Historyene 1914  me 3 24,95 listica Gold, Superi Soccer, Libro  me 3 24,95 listica Gold, Superi Soccer, Libro  24,95 lead for John of Adventure.  me 5 24,95 lead for Lollypap, Tradem  74,95 lead for Lollypap, Tradem  10 0000 39,95 listica Manda Manda  10 0000 39,95 listica Manda Manda  10 0000 197  10 00000 197  10 0000 197  10 0000 197  10 0000 197  10 0000 197  10 0	Autor ges E Porr  Throf flight Flight Virtu Virtu Ped Gar Anna Thur Firet Phop Z Joynen S Side Side Side Side Side Side Side Si
ssies 2 29,95 er Facilia Manda, Sient  ssies 3 9,95 ethic 2000. Historyene 1914  me 3 24,95 listica Gold, Superi Soccer, Libro  me 3 24,95 listica Gold, Superi Soccer, Libro  24,95 lead for John of Adventure.  me 5 24,95 lead for Lollypap, Tradem  74,95 lead for Lollypap, Tradem  10 0000 39,95 listica Manda Manda  10 0000 39,95 listica Manda Manda  10 0000 197  10 00000 197  10 0000 197  10 0000 197  10 0000 197  10 0000 197  10 0	Auto ges E Porr I Inro Flight Flight Virtu Ped Gara Anas Anas Thur Firet Port Virtu
ssies 2 29,95 er, Facelie islands, stemi ssies 3, 49,95 uhib 2000, Hatoryene 1014 me 3 24,95 illiada 5000, Hatoryene 1014 me 3 24,95 illiada 600, Super Soccer topo me 4 24,95 illiada 600, Super Soccer topo me 4 24,95 illiada 600, Super Soccer me 5 24,95 wad IV. Lollypop Indem 1 Combol 39,95 2, Tiper Innest Hour Secret Luthwalle nor secret menty 39,95 chronic Maggarace 177 in Sale Cyclones, Jammel vostorm Keunian Journe. 79,95 illiada 600,000	Auto ges E Porr I Inro Flight Flight Virtu Ped Gara Anas Anas Thur Firet Port Virtu
ssics 2 29,95 er, Facelle islands, Stent ssics 3 49,95 subip 2000. Hataryene 1014 me 3 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 5 24,95 librar Gold, Super Soccer 1, Lopa me 6 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand me 7 2	Auto ges & Porr  Phroper Stight Flight Virtue Ped Gara Anag Anag Anag Anag Stight Stig
ssics 2 29,95 er, Facelle islands, Stent ssics 3 49,95 subip 2000. Hataryene 1014 me 3 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 5 24,95 librar Gold, Super Soccer 1, Lopa me 6 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand me 7 2	Auto ges & Porr  Phroper Stight Flight Virtue Ped Gara Anag Anag Anag Anag Stight Stig
ssics 2 29,95 er, Facelle islands, Stent ssics 3 49,95 subip 2000. Hataryene 1014 me 3 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 5 24,95 librar Gold, Super Soccer 1, Lopa me 6 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand me 7 2	Auto ges & Porr  Phroper Stight Flight Virtue Ped Gara Anag Anag Anag Anag Stight Stig
ssics 2 29,95 er, Facelle islands, Stent ssics 3 49,95 subip 2000. Hataryene 1014 me 3 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 5 24,95 librar Gold, Super Soccer 1, Lopa me 6 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand me 7 2	Auto ges & Porr  Phroper Stight Flight Virtue Ped Gara Anag Anag Anag Anag Stight Stig
ssies 2 29,95 er, Facelle Manals, Silven  ssies 3 49,95 while 2000. Hatarysee 1014  me 3 24,95 , Baras Gold, Super Soccer, 1, Lope me 4 24,95 lebrada, Tiphi of Adventure, me 5 24,95 dad IV. Lollypop, Trades  T Combal 39,95 Limes International Social Luthradie no. Manals  T Combal 39,95 Limes International Social Luthradie no. Manals  T Combal 39,95 Limes International Social Luthradie no. Manals  T Combal 39,95 Limes International Social Luthradie no. Manals  T Combal 39,95 Limes International Social Luthradie no. Manals  T Combal 39,95 Limes International Social  T Combal 39,95 Limes International Social  T Combal 39,95 Limes International Social  Limes Internation	Auto ges E Porr Throfflight Flight Virtu V
ssics 2 29,95 er, Facelle islands, Stent ssics 3 49,95 subip 2000. Hataryene 1014 me 3 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 4 24,95 librar Gold, Super Soccer, 1, Lopa me 5 24,95 librar Gold, Super Soccer 1, Lopa me 6 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand Hand Hand me 7 24,95 librar Hand me 7 2	Auto ges & Porr  Phroper Stight Flight Virtue Ped Gara Anag Anag Anag Anag Stight Stig

er 4	89	,95
essplayer 2150, Col pulous, Spril of Exc	hart, Merchan albur	t Colony.
estwood Comp andia 1-3, Dune 2,		69,95
ential Collection	ons:	
ort A four Golf, FIFA , F	1 GP	39,95
iness me Park, Transport	Tycoon	39,95
ht PAW, Fleet Defer	der, Wings	39.95 Glary
Multi	media	
f dem Nil nach	Ägypten	64,951

Auf dem Nil nach Ägypten 64,95 N Entdecke das Lana der Pharappen
Bei den Waten 64.95 N alles über die Meeressänger Videas, Fotos, tonautnahmen
Beckenbauer 49,95 Deutschlands Fußballegende auf 40
D Into 2.0 39.95 neve Version, alle deutschen Telefontellineh- mer, verbessarte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Wind5
Distance Communication of the

3.x und Win95	DO3. 4841
Distant Suns	139,95
Das Desktop Planetarium, realistisci	he Dar-
stellung des Nachthummels von 471.	WOLC'DE
100 10 Westington to any Champ of	145
Galaxen (1) tigilalsierle Wetrau	
Encarta Welld Allas e.	99,95
Indian . I care Chiamana Care III	The state of the last

CRECITIO VIOLO AROS E.	77,75
Indes and Mio. Ortsnamen, Satellite	enaulnah-
men von 52 Städlen mit Details ab	10 Meter
Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbild	der. 4000
Soundallps	
Forrest Gump	59.95
I CD's mil dem kompletten Sounds	resele
Elleneumschmitten Interneum und Lie	

Fu8b. WM Lexikon 1930-1994, 49.9	
Großer Science Fiction e 69,93	5
4000 Artikel rund um Hilcher, Filme und Fernsehen zu Thema Juience Fiction	

lawking:	kurze	Gesch.	d. Jeil7	9.95
tullimedia nadernen F	hill die			der
	still Sam Mer			

The second secon
Keller's Musikkatalog 34,95
Das aktuelle Lieferprogramm der Musikindu-
strie 110.000 Tonträger und über
380 (XX): inrellitet, Kurzintos über Interpreten,
Komponsten, Dirigenten und Musikrichto
A.A

ene gleichermaßen geeignet
Meyers Flagaschiff des Königs 129,95 Auf 450 Bildsc: Amseilen wird ein Flag "schiff des 18 Jahrhunderts detallreich beschrieben

Music Central 96 e.	89.95
2000 Musiker Biographien, 60.000 Toundclips, über 2100 Fotoportra	Alben 50
MTV unplugged	49,95

an an authoritidan an a
NTV Jahresrückblick 95 39,95
alle wichtigen éreignisse des Johres 1995 aus
einer kompetenten, 301 Deutschland zuge-
schnillenen Quelle
THE R. L.

RTL Samstag Nacht	39,95
	49,95
ielbst die Stones waren überrascht. Auflimedia möglich ist	was mit

### Joysticks Twin Box

	CH Prod	ucls			
hrottle Pro			169	95	14
lightstick			.69	95	P
lightstick P	ro		119	95	Ρ
irtual Pilot			149	95	
irtual Pilot	Pro		169.	95	
edals+Na:					
edals Pro.			179	95	

Gravis	
Gamepad	29.95
Analog	
Analog Pro	44 95
hunderbird	79.95
irebrd	99 95
Phoenix	159 95
Snp + 2 Game Pads*	149 95
Joysticks und 4 Pads (mit a Knöpfei	n) kon-
en gleichzeitig angeschlossen werd	len. Padi
ind unter Win95 sogar programmer	bar
Logitach	

WingMan light	44 95
WingMan analog.	64 95
WingMan extreme	79 95
Microsoft	
Sidewinder 1.0	59 95
Sidewinder Pro	84 95
Sidewinder Pro+Fury	109.95
Thrustmaster	
M XL Action Contro:	59 95
IM FCS Flight 2.	119.95
M F16 Flight	239 95
M Weap Contr. ?	179 95
M Form, T2 Lenkr	229 95

TIVI FURM. 12 Lense	227 75
Soundkarten	
Ultrasound ACE.	
Ultras. Plug&Play	
SB 16 VE DE Plug&P	
SB 32 Plug&Play	259.95
	359 95
Yam. Wavelable Upgrade	. 199,95



### Brennpunk

leich bei der Eröffnung sorgte ein totaler Stromausfall für Unruhe. Bevor sich jedoch Panik breitmachen konnte, stand der für Computerspiele lebenswichtige Saft wieder zur Verfügung. Die Companies konnten aufatmen und ihre Knaller präsentieren.

Und da gab es dann auch einiges zu sehen. Messeschwerpunkt waren eindeutig die neuen Konsolensysteme. Die Megacompanies Sega, Sony und Nintendo entfachten einen scheinbar heftigen Krieg um die Gunst des Publikums.

Nintendo zum Beispiel zeigte in einer US-Premiere das langerwartete Nintendo 64 (Ultra 64). Kaum hatte man den offiziellen Verkaufspreis von 240 Dollar bekanntgegeben, konterte Sony mit der Ankündigung, den Preis für die Playstation auf nicht mal 200 Dollar zu senken. Und kurz darauf senkte auch Sega den Preis für ihre Plattform, den Saturn, auf 199 Dollar.

Ein bißchen im Schatten der sich überschlagenden Ereignisse aus der Konsolenecke präsentierten so die PC-orientierten Firmen ihre neuesten Spiele, Vieles, was noch auf der Frühiahrs-ECTS nur als Rohling zu sehen war, konnte jetzt als (fast) fertige Version bestaunt werden.



allem auf Fortsetzungen beliebter Spiele. Command&Conquer 2 - Red Alert, Lands of Lore 2, Screamer 2, Larry 7, Destruction Derby 2, Jedi Knight und viele andere Sequels durften bestaunt werden. Erstaunlich war aber trotzdem auch die große Zahl der Newcomer. Die boten häufig mehr Innovationen als die Großen der Branche.



Erst zum zweiten Mal hat sie stattgefunden, aber schon ist sie die Referenzveranstaltung in Sachen Computerspiele: die E3-Show in Los Angeles. Kurz vor Redaktionsschluß erreichten uns die ersten News von unserem Reporterteam.



Quake (in Software)

Allen voran zeigte Scavenger brandheiße Games mit nagelneuen Ideen in nie gesehener Grafik und Geschwindigkeit Amok (Balleraction), Into the Shadows (Hack'n'Slay) und Mudkicker (Rennaction) glänzten durch die hervorragend programmierten 3D-Engines. Kein Wunder, daß sich GTI das erfolgsversprechende Label einverleibte. Zusammen mit id Software (D\*\*m, Quake) und 3D-Realms (Duke Nukem 3D) hat die Firma nun eine Produktlinie von 3D-Games, mit denen sie den Major Companies wie Virgin und EA jederzeit Paroli bieten kann. (Das langerwartete Quake ist - nebenbei bemerkt - zu 90 % fertig. Erstmals gab id auch ein festes Release-Date - August '96 - bekannt)



attare 2 (Wesswe





Auch Bullfrogs Dungeon Keeper, das neue Maßstäbe im Genre der strategischen Rollenspiele setzen soll, ist noch für diesen Sommer versprochen. Und ebenfalls schwer im Kommen sind die großen Filmstudios wie MGM und FOX, die zahlreiche gute Spieletitel präsentierten. Auch Filmgröße Viacom zeigte nach ersten Anlaufschwierigkeiten Bestseller in spe.

.

17

•



Im Gegenzug steigt mit Trilobyte (7th Guest, 11th Hour erstmals eine Spielefirma ins Filmgeschäft ein. Ihr Tender Loving Care (Hauptdarsteller. John Hurt) ist nicht nur eine Hollywood-Eigenproduktion, sondern auch ein interaktives Adventure. Damit dürften die Grenzen zwischen Software- und Filmproduktion wohl bald endgültig aufgehoben sein.



wed Knish



Nach allem, was es auf dieser Show zu sehen gab, dürfte es keinen Zweifel mehr geben, daß die computerorientierte Spieleindustrie ein wichtiges Standbein der Weltwirtschaft geworden ist Einen ausführlicheren Bericht gibt's in der nächsten Ausgabe. Grüße aus dem sonnigen Kalifornien senden:

Tom und Marcus

### OFT & SOUN

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Aktuelle Software-Hits

### zu Hause testen!

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

CD-ROM Schnäppchenmarkt

Traum-PC ob



Komplett - Systeme ab DM 45, \* monatlich.

### SOFT & SOUND SHOPS

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP. Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert. Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

52064 Aachen Mauerstraße 92 · 0241-402608 96047 Bamberg Chaischstraße 5 · 0951-200697

10551 Berlin Oldenburger Str. 44 · 030-3962821 12207 Berlin Osdorfer Str. 13 · 030-7128599

Stapenhorst Str. 42 · 0521-175872 38118 Braunschweig Holwedestraße 10 · 0531-508231 40477 Düsseldorf Gneisenaustr. 1 · 0211-4910187 Gneisenaustr. 1 · 0211-491016 76448 Durmersheim Hauntstraße 2a · 07245-7373

LutpoldStr. 15 · 09131-26658 45329 Essen Altenesser Str. 448 · 0201-343937 37085 Göttingen David Hilbert Str. 2 · 0551-46563

Kirchbaumstr. 19 · 06203-44686 52525 Heinsberg Gangolfus Str. 25 · 02452-4817 34131 Kassel Lange Str. 81 · 0561-39463 Lange Str. 81 · 0561-39463 24116 Kiel Sternstr. 18 · 0431-970046

Palm Str. 45-47 · 0221-2579741

Gottesweg 149 · 0221-446499 23564 Lübeck 23564 Lune... Wakenitzstr. 7 · 0451-7992-... 39112 Magdeburg ----luweiger Str. 104 · 0391-42622 Jungbuschstr. 3 · 0621-101203

Dorfstraße 2a · 02132-911134 66538 Neunkirchen Bahnhofstr. 13 · 06821-26797 41660 Neuss Hamtorstr. 20 · 02131-278967 90443 Nürnberg neu Wiesenstr. 62 · Telefon-Nr. folgt 90443 Nürnberg neu
Wiesenstr. 42 - Telefon-Nr. folgt
37520 Osterode
Markt 14 - 16 - 05522-73011
75177 Pforzheim
Scharnhorststr. 12-14 - 07231-560655
24306 Plon
Lübsches Tor - 04522-3412
66578 Schiffweiter
Kreisstr. 18 - 06821-632163
29525 Uetzen
Hutmacher Str. 11 - 0581-79371
38300 Wolfenbüttel
Heimstätten Weg 23 - 05331-61820 38300 Wolfenbuttel Heimstätten Weg 23 · 05331-61820 38440 Wolfsburg Laagbergstr. 63 · 05361-37474

### Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment Ahnfeld Straße 62 · 40239 Düsseldorf Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123



### Actionthriller' RYO MINOSINFICE

Der französische Film genießt unter Filmkennern einen sehr guten Ruf. Kino soll jetzt auch auf dem PC geboten werden - interaktiv natürlich. Die für ihre opulenten Grafikorgien berühmte Softwareschmiede Cryo mischt dabei überraschenderweise heftigst mit! Mit dem Thriller HARDLINE soll ein neues Genre erobert werden.

us Frankreich kommen nicht nur Champagner und die beste Gänseleberpastete der Welt, auch in puncto

Software gibt es dort Erstklassiges zu finden. Neben Coktel Vision und Infogrames, die ihre Produkte selbst vertreiben, macht hier vor allem das Label Cryo von sich reden. Die inzwischen recht große Firma funktioniert dabei etwas anders als die

Aufräumen im Sumpf des russischen Geheimdienstes

beiden Branchenriesen, denn sie entwickelt Programme, die anschließend von den unterschiedlichsten, zum Teil sehr renommierten Distributoren unter eigenem Namen auf den Markt gebracht werden. Der Name Cryo selbst ist jedoch schon seit mehr als einem Jahrzehnt Garant für innovative Programme, grafische Leckerbissen und Musik vom Feinsten.

unterschiedlichen Techniken zu realisieren. Diese aufwendige Arbeitsweise hat sich bereits bezahlt gemacht, denn gerade weil die Produkte so unterschiedlich sind, hat Cryo es geschafft, sich international zu etablieren.

Die Spiele werden von solchen Giganten wie Virgin Interactive Entertainment oder Mindscape vertrieben und sind in den USA



Action wie im Kino echter geht's kaum noch



Feuerwerker haben Hochkonjunktur



Nicht unbedingt für zartbesaitete Naturen geeignet



Rette sich, wer kann!

### Abwechslung tut not

Philippe Ulrich, Chef und Gründer von Cryo (1982 entstand die Firma unter der Bezeichnung Ere Informatique), hat es sich zur Aufgabe gemacht, jedes Programm auf unterschiedliche Art und mit genauso erfolgreich wie in ganz Europa - ein seltenes Kunststück, zieht man die normalerweise stark voneinander abweichenden Stilvorlieben der einzelnen Länder in Betracht. Um so mehr zeigt sich, daß Cryos Rezept, immer etwas anderes und stets etwas Neues zu bieten, überall in der Welt schmeckt.

### Captain Blood (1989)

Ein exotisches und ungewöhnliches Weltraumerforschungsspiel, das sich in kein Genre einbinden läßt

### The Raven Project (1994)

Echtzeit-Arcade-Game, in dem sich 3D-Raumschiffe im Weltall abballem. Kein großer Erfolg.

### Aliens "A Comic Book Adventure" (1996)

Basiert auf den Geschichten von Dark Horse Comics. Adventure mit leichtem Strategieeinschlag, in dessen gerenderten Hintergründen Helden im Comicstil agieren. Tolle Grafik, verwässertes Gameplay.

### Dune (1992)

Edles Strategiespektakel, das wegen der außergewöhnlichen Grafiken auch oft als Adventure bezeichnet wurde,



Starke Atmosphäre und eindrucksvolle Bilder machten dieses Spiel zu einem Bestseller

### 4137

### Trockenes Gameplay und stimmige Optik konnten nur Hardcore-Abenteurer erfreuen

KGB (1992)

Mäßig erfolgreiches Adventure um den russischen Geheimdienst Highlight: Digitaler Auftritt von Schauspieler Donald Sutherland als verstorbener Vater des Helden.

### MegaRace (1994)

Virtuelle Rennsimulation, bei der zum ersten Mal ein echter Schauspieler im Bluescreen-Verfahren aufgenommen und eingebastelt wurde. Vom Gameplay her kein großer Hit, aber tolle Sprüche und viel Witz in den FMV-Sequenzen.



Futurische Rennstrecken und ein Locker-vom-Hocker-Moderator konnten diesen ersten Teil nicht über das Mittelmaß hinausheben

### Das war ihr Leben ...

### Dragon Lore (1994)

Recht gut gelungenes actionhaltiges Fantasy-Rollenspiel. Die Grafiken entstanden durch ausgiebigen Einsatz von 3D Studio, wurden dann aber mit eigenen Tools weiterbearbeitet, um den künstlichen Look zu mildem, der den Bildem dieses Programms damals noch allenthalben anhaftete.



Ein Grafikfest für Rollenspieler

### Commander Blood (1995)

Phantastische und großartig animierte Fortsetzung des Kultspiels Captain Blood. Noch psychedelischer, noch abwegiger, noch schöner. Wegen hoher Ansprüche an die Phantasie der Spielergemeinde leider etwas untergegangen.



Knuffel-Aliens und beinharte Roboter – eine ungewöhnliche Mischung



Lost Eden: Eine Welt, auf der Dinosaurier und Menschen gemeinsam leben

### Lost Eden (1995)

Adventure, das in prähistorischer Landschaft angesiedelt ist, in der Dinosaurier und Menschen Seite an Seite leben. Wartete mit wunderschönen Grafiken und Animationen, aber leider etwas dünnem Gameplay auf.

### Man before Mankind (1995)

In Zusammenarbeit mit dem intemational angesehenen Anthropologen Yves Coppens entstandenes Edutainment-Programm. Beschreibt anschaulich und in 3D die Entwicklung der Menschheit



Wissenschaftlich korrekt werden die Skelette der Frühmenschen dargestellt

Das Konzept hinter der Arbeit von Cryo ist ziemlich einzigartig. Jede Produktion beginnt damit, daß in den Büros der Firma, die sich in einem alten Fabrikgebäude am Rande von Paris befinden, zunächst einmal ein Spielkonzept entworfen wird. Die Idee wird zu einem fertigen Spieldesign entwickelt, das dann den großen Distributionsfirmen angeboten wird. Wer auch immer den Zuschlag erhält, darf sich zwar nach Fertigstel-

lung des Spiels in dessen Glorie sonnen, muß es zuvor allerdings erst einmal finanzieren und hinterher vermarkten. Das hält das finanzielle Risiko für die Entwickler in einem überschaubaren Rahmen und ermöglicht es ihnen, sich voll auf die Arbeit zu konzentrieren.

Die Arbeitsweise hat sich allerdings in den letzten drei Jahren drastisch geändert. Wurden früher für jedes Projekt freie Grafikund Programmierteams angeheuert (Programmierer, Grafiker, Animationsspezialisten, Musiker und Designer aus ganz Frankreich rissen und reißen sich noch immer darum, unter dem prestigeträchtigen Namen Cryo arbeiten zu dürfen), basteln nunmehr 150 fest angestellte Mitarbeiter an den diversen Projekten, die immer gleichzeitig in der Mache sind.

### Darauf darf man sich freuen

### Dead End

Ein turbulentes Drive&Shoot-Game im Automatenstil

### Aeon Flux

Ein Ausflug ins gleichnamige Cartoon-Universum, das von Peter Chung für MTV kreiert wurde.

### Treasure Hunter

Als Chef einer kleinen Firma geht es auf Wrack- und Schatzsuche.

### Hardline

Als interaktiver Movie-Held darf unter techno-religiös besessenen Terroristen aufgeräumt werden.



Kaum zu glauben, daß das ein Drahtgittermodell mit Texturen ist!



Auch harte Helden haben ihren verwundbaren Punkt



Wenn die bösen Buben kommen

### MegaRace II

Heiße Rennaction in einer virtuellen Fernsehshow gegen sieben gut bewaffnete Mitbewerber.



Mit heißen Flitzern auf Abwegen

### Frieden schaffen mit viel Waffen

Eins dieser Projekte, das - so hofft Cryo zumindest - bereits Ende Juni fertiggestellt sein soll, ist der Actionthriller Hardline, Das Spiel, das (fast) komplett auf echte Filmhintergründe setzt, in denen ebenso echte Schauspieler agieren, ist im Jahr 1998, in einer düsteren Zukunft angesiedelt. Eine Sekte, die eine Cybergottheit verehrt, will mit Terroristenmethoden die ganze Welt unterjochen, denn ihr Gott, das "Deck", belohnt nur die blutrünstigsten Krieger mit der Macht, Überall herrscht Chaos, Polizei und Militär gibt es nicht mehr, nur einzelne Söldner, die gegen Geld den verzweifelten Menschen helfen, vor der Sekte zu fliehen. Ted ist einer dieser Söldner und Held des Spiels.

Die Autoren und Produzenten des ziemlich rüden Spektakels liefern mit Hardline ihr erstes kommerzielles Werk ab. Nicolas Mathieu und Grégoire Glachant (beide Jahrgang 77) waren gerade mal 16 Jahre alt, als das 2-Millionen-Projekt vor drei Jahren seinen Anfang nahm. Ein ganzes Jahr ging mit der Erstellung des Scripts ins Land, das wie ein echtes Filmscript aufgebaut sein mußte, damit die Filmcrew später auch tatsächlich damit arbeiten konnte.

Die beiden Autoren hatten sich viel vorgenommen, denn keiner von ihnen hatte vor Beginn des Projekts vom Film eine praktische Ahnung. Wie sie selbst zugeben, lernten sie das meiste später während der Produktionsphase durch Anschauungsunterricht vor Ort. Auf der anderen Seite profitierten auch die Filmleute von dieser Produktion, da keiner von ihnen wiederum bisher mit Computerspielen zu tun gehabt hatte.

Nach Fertigstellung des Scripts folgte die zwei Monate dauernde "Preproduction"-Phase, in der die nötigen Drehorte, Techniker und Sets gesucht wurden. Die Dreharbeiten begannen dann im Februar 1994 und dauerten insgesamt sechs Wochen. Die 16 Mann starke Crew war zum Teil Tag und Nacht damit beschäftigt, die Kamerafahrten in den Live-Sets zu realisieren. Viel Zeit ging dabei mit der Ausleuchtung der Sets drauf, wobei vor allem die Nachtszenen extrem arbeitsintensiv waren. Oft wurde dann von 20 Uhr bis morgens um sechs gedreht Das Ergebnis waren schließlich zwei Stunden Videoszenen, die aus insgesamt 1940 Minuten (=32,5 Stunden) an gefilmtem Material herausgefiltert wurden.

### **Effekthascherei**

Wer nun glaubt, daß damit das Gröbste erledigt gewesen wäre, der irrt, und zwar gewaltig. Als nächstes stand die Nachbearbeitung auf dem Programm. Sie begann im Juli 1994 und dauerte satte sechs Monate. 300 Szenen wollten bearbeitet werden. Oft mußten zu diesem Zweck für ein und dieselbe Szene mehrere unterschiedliche

Techniken ausprobiert werden, um die gewünschten Effekte zu realisieren.

Zunächst wurden die 2D-Effekte der Explosionen ausgearbeitet, dann ging es an die Gestaltung der 3D-Objekte. (Angenehmer Nebeneffekt für Cryo: Aufgrund der neuen Kontakte meldeten sich verschiedene Filmfirmen, um für ihre eigenen Projekte eine Menge Spezialeffekte zu bestellen.) Der Herstellungsprozeß erwies sich als sehr zeitaufwendig, erinnert sich Nicolas Bonvalet, der für diese Arbeiten verantwortlich zeichnet, da im Durchschnitt zwei bis drei Wochen für zwei Sekunden Spezialeffekte nötig waren.

Auch für den Sound (22 kHz, 16 Bit Stereo) wurden sechs Monate als Nachbearbeitung benötigt, denn die Nachsynchronisation sollte wirklich perfekt werden. Außerdem mußte die Musik von David de Gruttola die jeweilige Atmosphäre und die vorherrschenden Emotionen widerspiegeln.

### **Puzzlearbeit**

Mit Grausen denkt Emmanuel Chriqui an die folgende Programmierphase zurück. Alle Sprites (und das waren nicht gerade wenige) wurden per Hand in die einzelnen Szenen eingesetzt – jedes Sprite in jeden einzelnen Frame jeder einzelnen Szene –, denn bis auf einen Level, der im Inneren einer riesigen Fabrik spielt (es wäre einfach zu gefährlich gewesen, einen echten Hubschrauber durch die Hallen fliegen zu



Versand Service GmbH

BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL DEUTSCH CRYSTAL CALIBURN (FLIPPER) DT ANIL DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH	19,90 9,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH DEITA -V -3 .5" DSCHUNGELBUCH DT ANL 3.5" FUSSBALL TOTAL KOMPL DT HANSE DE LLIZE KOMPL DT HUGO DT ANL 3.5"	19,90 15,90 19,90
FUSSBALL TOTAL KOMPL DT HANSE DE LUXE KOMPL DT	
HANS-DE LUXE ROMPL DI HUGO DI ANL 3.5' MASTER OF MAGIC KOMPL DI MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.D' MEPHISTO DE SCHACHSCHULE KOMPL. DT. MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	59,90 19,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.D. MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	r. 59,90 39,90
PER OXYD KOMPL DELTSCH	49.90
POLE POSITION KOMPL. DEUTSCH REUNION KOMPL. DT	49,90 9.9
CD-ROM-GAMES	49,90
II D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	39.90
5TH MUSKETEER KOMPL DT 7TH GUEST	69,90 19,90
11TH HOUR KOMPL DT	89.90 19.90
THE PAUFIC AIR WAR GOLD DE ANI, ABUSE KOMPI OT ACES OF THE DEEP 8 MAUSMATTE ACES OVER EUROPE CLASSICS SIERRA ACROSS THE RHINE KOMPI, DT	
ACES OVER EUROPE CLASSICS - SIERRA - ACROSS THE PHINE KOMPL.DT	14,95 39,80
ACTION SOCCER KOMPL DEUTSCH AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGI VERS * AH 64 D LONGBOW KOMPL DT (ORIGIN) *	29,90 69,90
	29.90
AIR POWER	39.90
ALBION Incl. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT. AL UNSER JR ARCADE RACERWIN 95 KP DT. ALONE IN THE DARK TRILLOGY 1–3 KOMPL DT. AMERICAN ARCADE KOMPL DEUTSCH. AMERICAN ARCADE KOMPL DEUTSCH.	
ALCINE IN THE DARK PHILOGY 1-3 KOMPL DI AMERICAN ARCADE KOMPL DEUTSCH AMERIKA 1881-1885 KOMPL.DT ANGIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH ANVIL OF DAWN KOMPL. DT	79,90
ANDIENT BUTTIES NOWPL DEUTSCH ARACHE AH-64 LONGBOW KOMPL DEUTSCH ARDENNEN DIE GROSSE SCHLACHT - KPL DT ARMORED FIST KOMPL DE ASCENDANCY KOMPL DEUTSCH	
ASCENDANCY KOMPL DEUTSCH ASSAULT RIGS OT HANDR	54,90
ASSAULT RIGS DT HANDB ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPLDT ATE US IORIGINI KOMPL DEUTSCH *	
ATLAS KOMPL DEUTSCH AUFSCHWUNG OST KOMPL DEUTSCH	29,90 29.90
ASTERIA DIE GROSSE REISE TROMPEDI ATF LIS (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH * ATF LIS (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH AUFSCHWUNG OST KOMPL. DEUTSCH AUFARD WINNERS PLATINIUM COLLECTION AWARD WINNERS PLATINIUM COLLECTION	
AWARD WINNERS PLATINUM COLLECTION BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANLEITUNG BAD MCJO DT ANLEITUNG BAO MCJO DT ANLEITUNG BAO-RIGHTS HOLDEN F. S. 1 DT. ANL BAPPHOMENTS FLUCH KOMPL DT * BAPYON DT ANLEITUNG BATMAN FOREVER DT ANLEITUNG BATMAN FOREVER DT ANLEITUNG BATMELES TO ANLEITUNG BATTLEISLES TINCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES TINCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES TINCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES TINCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES INCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES INCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES INCL LOSUNGSBUCH K.D. BATTLEISLES TINCL TO STRUME TO THE SENTILLE SINCLIES TO THE SENTILLES IN TIME (COP) BEANS & BUTTHEAD WRITHER STUPPIDTY DT AM BERMUDA SYNDROM KOMPL DT BING! KOMPL DT	79.90
BAPHOMENTS FLUCH KOMPL DT *	
BAYMAN FOREVER DI ANLEITUNG BATHER PRINCE AND AN KOMPI DELESCH &	
BATTLEISE 1 MAI SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29.90 79,90
BATTLEBEAST (WIN 95) KOMPL DEUTSCH BATTLEGROUND GETTYSBURG (EMPIRE)	24.90 69.90
BATTLES IN TIME (QQP) BEAVIS & BUTTHEAD VIRTUAL STUPIDITY DT AM	
BERMUDA SYNDROM KOMPL DT BING! KOMPL DT	
BING! KOMPL DT BITMAP BROTHERS COLLECTION DT ANL BLEFFUSS KOMPL DT BLOWN AWAY	
BOLD KOMPL DT BRAINDEAD 13 KOMPL DT BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL DT	
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL DT BURNING STEEL HI DT ANI FITTING	
BURNING STEEL III DT ANLEITUNG BURNING STEEL III DT ANLEITUNG BURNING STEEL II DEUTSCHE ANLEITUNG CAESAR II KOMPL. DEUTSCH CAR DRIVER - STORMOUIS DU 25 BUNDLE CARRILERS AT WAR COMPLETE (SSG)	
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE CARRIERS AT WAR COMPLETE (SSG)	
CHANGED AT WAR COMPLETE ISSUS CHAOS ENGINE DI ANI CHAOS OVERLORD KOMPL DI * CHESSMASTER 4000 TURBO CHEWY, ESCAPE FROM F5 Incl. Lösungsheft, K. DY. CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL DI CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL DI CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL.	
CHEWY, ESCAPE FROM F5 Incl. Lösungsheft K. DT.	39,90 79,90
CHRONOMASTER DT ANI	75.90 .
CHRONOMASTER DT ANI CIVILIZATION II ENGL VERSION CIVILIZATION II KOMPL. DEUTSCH CIVIL WAR KOMPL. DEUTSCH CIVINE II KOMPL DEUTSCH CIVINE'I KOMPL OEUTSCH MICROPROSE CLASSIC ADVENTUR! INKL LOOM / MANIAC MANSIC INDIANA JONES 3 / MONKL ISLAND 1 KOMPL.DT CLINSON III SIN OI VERSION	89,90 79.90
CIVIET KOMPL DEUTSCH MICROPROSE CLASSIC ADVENTURE INKL LOOM / MANIAC MANSIC INDIANA JONES 3 / MONKE SLAND 1 KOMPL DT CLINGON B NGL VERSION	N
INDIANA JONES 3 / MONKE ISLAND 1 KOMPL DT CLINGON TO NGL VERSION	99.90
COLONY WA COMPL DT COMBAT CLAS IND GUNSHIP 2000 HISTORY LINE & CAMPAIGN	
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 KOMPL D'I COMMAND ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	
COMMAND & CONQUER LEVEL EDITOR DV/EV COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LOSUNGSBUCK- COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	24.90
CONGO DESCENT INTO ZINJI# CONQUEROR AD 1086 KOMPI DT CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL DT.	
CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL. DT. CREATURE SHOCK DT ANLEITUNG CRUSADER NO REMORSE - KOMPL DT	79.90 ?4.90
CYBERIA CYBERIA 2 KOMPL DEUTSCH	39,90 75,90
	75,90 89.90
CYBERJUDAS DT, ARCEITUNG CYBERMAGE-DARKLIGHT AWAKENING- KOMPL DT CYBERSPEED DT ANL CYBERSTORM #:	39.90
RIL CYBERPUNK DI ANLEITUNG DAEDALUS ENCOUNTER KOMPI DI DAGGERFALI KOMPI DEUTSCH * DAS AMT KOMPI DI	
DAGGERFALL KOMPL DEUTSCH * DAS AMT KOMPL DT DAWN PATROL	
	1 1
DAY OF FENTACLE IN MANIPOLITY WORLD OF	
DAY OF FENTACLE IN MANIPOLITY WORLD OF	
DAY OF TENTACLE MANSION N KOMPL DT DEATH GATE DT ANLEITUNG * DEATHKEPP AD & D ME ANLEITUNG * DEEP SPACE NINE DT ANLEITUNG	29,90
DAY OF TENTACLE MANSION N KOMPL DT DEATH GATE DT ANLEITUNG * DEATHKEPP AD & D ME ANLEITUNG * DEEP SPACE NINE DT ANLEITUNG	29,90
DAY OF TENTACLE MANSION N KOMPL DT DEATH GATE DT ANLEITUNG * DEATHKEPP AD 8 D METUNG * DEEP SPACE NINE DT ANLEITUNG	29,90
DAY OF TENTACLE IN MANSION IN KOMPL DT DEATH GARE DI ANLETITURG * DEATH GARE DI ANLETITURG * DEEP SPACE NINE DI ANLETITURG * DEEP SPACE NINE DI ANLETITURG * DEEP CON V DER PLANER 8 EXTRA LEVELS KOMPL DI DER PLANER 8 EXTRA LEVELS KOMPL DI DESCENT OF ANL DESCENT LEVELS OF THE WORLD DESCENT LEVELS OF THE WORLD	
DAY OF TENTACLE IN MANSION IN KOMPLOT DEATH GATE DI ANLETTUNG * DEATH GATE DI ANLETTUNG * DEF SPACE NINE DI ANLETTUNG * DEF SPACE NINE DI ANLETTUNG * DEF CON V DER PLANER 8 EXTRA LEVELS KOMPLOT DE PLANER 8 EXTRA LEVELS KOMPLOT DESCENT DI ANI DESCENT DI ANI DESCENT SOIT ANI NESSENT SETTINE * DESSENT SETTINE * DESCENT SETINE * DESCENT SETTINE * DESCENT SETINE * DESCENT S	29,90 29,90 85,90 79,90

PC/IBM-Disketten

rvice ambil	
CD-ROM-GAMES	
DUNGEON MASTER 2 - LÖSUNG KOMPLIDT	1 / 1 /
EASTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL, DT. EARTH WORM JIM -ACTIVISION- WIN 95 E D	69,90
EARTH SIEGE 2 ECCO THE DOLPHIN KOMPL DT ELECTRONIC ARTS 10 PACK COLLECTION ELISABETH I KOMPL. DEUTSCH EMPIRE DELUXE # - ART OF WAR - ENTOMORPH - THE PLAGUE-	
EMPIRE DELUXE # - ART OF WAR - ENTOMORPH - THE PLAGUE-	89,90 29,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE EXTREME PINBALL DT ANLETTUNG	75,90
114 FLEET DEFENDER GOLD DT HANDB F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
ENTOMORPH: THE PLAGUE- EVEN MORE INCREDIBLE WACHINE EXTREME PINISALL DT ANLEITUNG F1 MANAGER 98 KOMPL. DT (SW2000) II 14 FLEET DEFENDER GOLD DT HANDDE F117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG FADE TO BLACK KOMPL DEUTSCH FANTASY GENERAL SSI EAST EXTREM KOMPL	
FAST ATTACK KOMPL DT FIELDS OF GLORY KOMPL DT	69.90 19,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL DI FIFA INT SOCCER CLASSICS DI ANLEITUNG	85,90 29.90 <b>19,90</b>
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPLIDT FLIGHTSIMULATOR 5.1 INCL. PARIS & NEW YOR FLIGHT UNLIMITED KOMPLIDT	39,90 <b>K 99,90</b> 54,90
FANTASY GENERAL SI FAST ATTACK KOMPL DT FIELDS OF GLORY KOMPL DT FIELDS OF GLORY KOMPL DT FIEA BOCCEGE GLASSICS DT ANLEITUNG FIEA SHOCCEGE GLASSICS DT ANLEITUNG FIEASHBACK KOMPL DEUTSCH FLIGHTSIMULATOR S. I INDICL PARIS & NEW YOR FLIGHT UNLIMITED KOMPL DT FLUGSIMULATOR S. I KOMPL DBUTSCH FLUGSIMULATOR S. I SCENERY EUROPE I IBAO) FLUGS SOLENERY PACK HAWALJAPANIKARBIIK FORMULA ONE GRAND PRIX DT ANLEITUNG FORMULA ONE GRAND PRIX 2 KOMPL DT FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL THRUSTMASTER FORMULA T2-	59,90 69,90 69,90 19,90 <b>99,90</b>
INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2- LENKRAD	279.90
LENKRAD FRANKENSTEIN INTERPLAY - DAAMIN95 FREDDY PHARKAS DT ANL FRITZ 4 (MIN) - CHESSBASE - K.D FRONT LINES DT HANDBUCH FRONTPAGE FOOTBALL 96 SEASON	59.90 19.90 129,90
FRONT LINES DT HANDBUCH FRONTPAGE FOOTBALL 98 SEASON F X FIGHTER	19.90 79.90
F X FIGHTER GABRIEL KNIGHT II –BEAST WITHIN- A MAUSMATTE GABRIEL KNIGHT II –BEAST WITHIN- A MAUSMATTE GABRIEL KNIGHT Z K DT. INCL. LÜSUNGSBUCH GAMETEK CÖLLECTIÖN INCL. ELITE 2: FAONTIER-PROJLECT NOMADHUMANS GÖBLING 3 A II ISTERRA ORIGINALS) K D GÖBLING 3	39.5 85,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS GOBLINS 1 8 II (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
CONC. FORTH	
GRAND PRIX MANAGER (WIN95) KOMPL DT HARDBALL !! HARDBA	59,90 39,90 79,90
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION HATTRICKI (IKARION) KOMPL DT HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL DEUTSCH	49,90 79,90 59,90
HEXEN DT ANL HI-OCTANE & WING COMMANDER 2 HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC KOMPI DT HOT NEWS II	49.90 39.90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC KOMPL DI HOT NEWS II HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL DT	
HOT NEWS II HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL DT INCA COLLECTION KOMPL DEUTSCH INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS KOMPL DT INDY CAR RACING (PAPYRUS) INDY CAR RACING (I)	5.90 35.9 2
INFERNO INTERNATIONAL MOTO X DT ANL *	
INTERNATIONAL MOTO X DT ANL * INTERNATIONAL MOTO X DT ANL * INTO THE VOID ENGL JUPDATE FAHIG * JUGGED ALLIANCE : LÖSUNG KOMP DT JOHN MADDEN FOOTBALL 98 DT ANL * JOHNNY BAZCOKATONE DT ANLETTUNG JOHNNY BAZCOKATONE DT ANLETTUNG JOHNNY BAZCOKATONE DT ANLETTUNG JOHNNY BAZCOKATONE DT ANLETTUNG	
JOHNNY BAZOOKATONE DT ANLEITUNG JOURNEYMAN PROJECT TURBO JURASSIC PARK	
JOHNSY BACCORATORE OF ARELITIONS JOHNSY BACCORATORE OF THERE  LOURS END FOR THE SECTION TO SECTION	45,90
KINGS QUEST 7 - LÖSUNG KOMPL DT KLICK N PLAY GAME PACK	45,50
KNIGHT OF XENTAR KOMPL DT KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL DT KYRANDIA 2 - HAND OF FATE	. 4 4
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- KOMPL DT KYRANDIA TRILOGY I, II III ENGL VERSION	
LANDS OF LORE DT ANL LANDS IN LORE 2 KOMPL DEUTSCH * LAST DYNASTY KOMPL DT	
LEMMINGS 1 & 2 DT ANI LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT ANI	
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH * LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD LINKS COLLECTION mer LINKS GOLF BAYHILL	89,90 49,90
LINKS PELIKAN HILL SCENERY	29.90 49.90 19.90
LITII DIVIL LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL DT LOADED DT. ANLEITUNG LODERUNNER -NETWORK KOMPL DEUTSCH	29.90 79,90
LODERUNNER - NETWORK KOMPL DEUTSCH LOLLYPOP KOMPL DT 37 EDEN KOMPL DT 10ST IN FIME 1 8 2 KOMPL DEUTSCH (SIERRA) LOTHAR MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL DT	
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL DEUTSCH (SIERRA) LOTHAR MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL DT LUCAS ARTS ARCHIVE; INKL INDIANA JONES 4	
SAM 8 MAX - REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INKL. INDV 4 DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	69.90 59.90
LOTHAR WATTHALS SUPERSOCCER KOMPL DT LUCAS ARTS ARCHIVE: INKL INDIANA JONES 4 SAM 8 MAX. REBEI ASSAULT / DO TENTACLE LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INKL INDV 4 DAY O TENTACLE / MONKEY ISLANDS II MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH MAD NEWS INCL EXTRABLATI KOMPL OT MAD EWS INCL EXTRABLATI KOMPL OT MADE IN GERMANY COLL INCL ANSTOSS STERNENSOFWEIE BATTLEISE II KPL DT MAD IV 2 KOMPL DEUTSCH # MAD IV 2 KOMPL DEUTSCH # MA G I KOMPL DT	24,90 69.90
STERNENSCHWEIF, BATTLEISIE # KPL DT MAD TV 2 KOMPL DEUTSCH #	39,90 85,90
CARPET II KOMPL DEUTSCH	
MANIAC KARTS DI ANLEITUNG MASTER OF ORION 8 U.F.O. ENEMY UNKNOWN MASTERPIECE COLLECTION MENZORERRANZANI	1.0
CAPPEL PLUS KOMPI DI MANIACI KARTIS DI ANLEHUNG MASTERRECE COLLECTION MENZOBERRANZAN, AL GADIM / RAVENLOFT 182 / DARK SUN 182 MASTER OF MAGGIC KOMPL, DIET KOMPL DT MECHWARRIOR II EXPANSION SET KOMPL DT MECHWARRIOR II CLA KOMPL DT MEGA PACK E KOGH MEDIAN DI AM MEPHISTO GERIUL II DI THANDB JHACHLEHRER KOMPL DT	
MECHIVARRIUM II EXPANSION SET KOMPL DT MI WARRIOR II CLA' KOMPL DT MEGA PACK & (KOCH MEDIA) DT ANI	
MERHISTO GENIU 1.0 DT.HANDB CHACHLEHRER KOMPL DT	
ONKEY ISLANDS II KOMPL DT	
ONKEY ISLANDS II KOMPL DT MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL DT MYST KOMPL OT CAR RACING AR TRACK PACK	
AR TRACK PACK NBA JAM TOURNAMENT DI ANLEITUNG	1 - 1
AR HACK PACK NBA JAM IOURNAMENT DI ANLEITUNG NBA LIVE 96 DI ANI NEED FOR SPEED DI HANDBUCH NHL ICEHOCKEY 96 DI HANB ICS DI ANLEITUNG ICS DI ANLEITUNG ICS EN ANLEITUNG	1 1
ICS DI ANLEITUNG LE RACING DI ANL NOCTROPOLIS KOMPL DI NORMALITY INC. KOMPL DI.	1 4
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75.90

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell Tel.: (0 8142) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com BESTELLANNAHME: MO.-DO. 900-1800, FR. 900-1700

### Laden in KASSEL

Fünffensterstraße 9 Mo.-Fr. 900-1800, Sa. 1000-1400 Uhr Laden in AUGSBURG

Karolinenstraße/Ecke Karlstraße Mr. – Fr. 900–1300 + 1390–1800 Sa. 900–1200 Uhr

Versand in Österreich Tei.: 0.27 63/20/47 Fax 0.27 63/20 Mo. - Fr. 9:00-17:00 Uhr Umrechnungsmodus: DM os = DM «

4-3161 St. Veit/Golsen	
CD-ROM-GAMES	
OFFENSIVE KOMPL DEUTSCH *	79.90
ORIONBURGER *	69.90
PANZERGENERAL 1 INCL. MAUSMATTE PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	29,90 49,90
PC GAMES CHEAT	AIRIO
PANZERGENERAL 1 INCL. MAUSMATTE PANZERGENERAL 2 DT. ANILETTUNG PC GAMES CHEAT PERFECT GENERAL [I INCL. MAP EDIT/SCEN PERFECT PINBALL DI ANI. PERFECT PINBALL DI ANI. PGA EUROPEAN TOUR DI ANI. PINBALL BE VOR (21st CENTURY) DI ANI. POLICE DUEST S'WAT DI ANI. POLICE DUEST S'WAT DI ANI. POLICE DUEST S'WAT DI ANI. POLICE DUEST COLLECTION POLICE DUEST S'WAT DI ANI. PRIVIATERE CLASSIC DI ANI. PREVICHIC DET CLASSIC DI ANI. PREVICHIC DETECTIVE DI ANI. PREVICHIC DETECTIVE DI ANILETTUNG PREYCHIC DETECTIVE DI ANILETTUNG PROPINGALLE DI CLOSY (3 CLOSY) - CUEST FOR GLONY 3	
PGA EUROPEAN YOUR DT ANI PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39.90
PHANTASMAGORIA (SIERRA)	35.90
PINBALL 95 (MAXISI FULL TILT	
PINBALL ILLUSIONS DT ANL PINBALL WIZARD 2000 KOMPL DT	
PIRATES GOLDI DI ANLEITUNG	
PLANER & KOMPL DEUTSCH *	
POLE POSITION FT KOMPL DT POLICE QUEST COLLECTION	89,90 79,90
POLICE QUEST S.W.A.T DT ANE	
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC)	69,90 DT.ANI, 29,90
PRIMAL RAGE DT ANLEITUNG PRISONER OF ICE K.DT INCL LÖSUNGSBU	29,90 GH 34,90
PSYCHIC DETECTIVE DT ANLEITUNG	
QUANTUM GATE	
RAN SOCCER KOMPL DT	
ran TRAINER 2 KOMPL DT	
RAILROAD TYCOON DE LUXE DI ANL	
REALMS OF CHAOS OT ANLEITUNG REBEL ASSAULT KP DT/DT UNTERTER	
REBEL ASSAULT I KOMPL DT	85,90
RETURN FIRE KOMPL DEUTSCH	79,90
RETURN TO ZORK DT ANL RIDDLE OF MASTER LU. K. D. INCL. LÖSUNG	29,90 GSB. 79,90
TABLITERALNER 2 KOMPL DT ARYMAN DT ANLEITUNG RAUMROAD TYCOON DE LUXE DT ANL REALMS DE CHAOS DT ANLEITUNG REBEL ASSAULT (R DT./DT UNTERTEIL REBEL ASSAULT (R OMPL DT REBEL ASSAULT (R OMPL DE REBEL ASSAULT (R OMPL DE REBEL ASSAULT (R OMPL DE REBEL ASSAULT (R D.) RETURN FIRE RUBES (R SE REBEL ASSAULT REBURDE OF THE RUBES (R SE REBELASVERTH RIDDLE OF THE RUBES (R SE REBELASVERTH REBELASVER	IN 95
RIPPER KOMPL DT	
RISE I THE RESURRECTION DT ANL RIVERS OF DAWN DT ANLEITUNG *	
ROBOT CITY	
RTL SAMSTAG NACHT KOMPL DT	
RUSSELSHEIM KOMPI DEUTSCH S-ZONE 1800 STÄDTE FUR SIM CITYIN	
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT.	* 75.90
RIDGE FACER OT ANLEITUNG # RIPPER KOMPL DT RISE II THE RESURRECTION DT ANL RIVERS OF DAWN DT ANLEITUNG * ROBOT CITY ROYAL FLUSH PINBALL DT ANLEITUNG * RIL SAMSTAG NACHT KOMPL DT RILSSELSHEIM KOMPL DEUTSCH-WILL RICHTEN FANNEN FOR BOTTON THE SAMSTAG NACHT EN BIN GONDEL SAMSTAG NACHT EN BIN GONDEL SAMSTAG NACHT EN BIN GONDEL SAMSTAG NACHT EN BIN GENERAL SAMSTAG NACHT STENDEL SAMSTAG NACHT SAMSTAG NACHT STENDEL SAMSTAG NACHT SAMSTAG	PE K.D. 69 90
SCHLECHEZHET KOMPL DEUTSCH 38 SCHLUMPES TELETRAMPORTIERSCHLUMF SEAWOLF SSN 21 KOMPL DI SECNETI WERGONS OF GM LUFTWAFFE SEELENTLINK KOMPL DEUTSCH SEELENTLINK KOMPL DEUTSCH SENSIBLE SCOCER EM 39 SPECIAL EDITIO SHADDWCASTER KOMPL DI SHADOWCASTER KOMPL DEUTSCH SHANDNARA ROMEL DEUTSCH SHADOWCASTER KOMPL DEUTSCH SHENDER CLASSIC KOMPL DEUTSCH SIEDLER Z KOMPL DT. SIEDLER Z KOMPL DT. SIEDLER Z KOMPL DEUTSCH SIEDLER Z KOMPL DEUTSCH SIEDLER Z KOMPL DEUTSCH SIEDLER Z KOMPL DEUTSCH SIM CITY ZOOD INCL. MAUSMATTE SIM CITY ZOOD INCL. MAUSMATTE SIM CLASSICS INKI SIM FARM — SIM EARTH A TRAIN SIM CARSTICS INKI SIM FARM — SIM EARTH A TRAIN SIM EARTH CLASSIC KOMPL DEUTSCH SIMO IN HE SORCERER I KOMPL DEUTSCH SIMON THE SORCERCH I KOMPL DEUTSCH	
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	24.90
SENSIBLE GOLF DT ANL SENSIBLE SOCCER EM 96 SPECIAL EDITIO	N 54,90
SHADOWCASTER KOMPLIDT	69,90
SHANNARA KOMPL DEUTSCH	05,50
SHANNAHA ENGL VERSION SHELLSHOCK DI ANLEITUNG	
SHIVERS & MAUSMATTE	- 4
SIEDLER 2 KOMPL. DT.	69 90
SILENT THUNDER KOMPL DI	
SIM CITY 2000 INCL. MAUSMATTE	29 90
A-TRAIN	44.5
SIM EARTH CLASSIC KOMPL DEUTSCH SIMON THE SORCERER I KOMPL DEUTSCH	
SIMON THE SORCEROR & K D INCL LOSUNG	ISB ·
SUPSTREAM 5000 DT ANLERTUNG	
SKUNNY OT ANLEITUNG SUPSTHEAM SOOD DT ANLEITUNG SUPSTHEAM SOOD TANLEITUNG SOCCER STARS 96 DT ANLEITUNG SOCCER STARS 96 DT ANLEITUNG STARS 96 DT ANLEITUNG SPACE BUCKS 8 SYSTEM SOOD SPACE OLIEST COLLECTION 1-5 SPACE OLIEST COLLECTION 1-5 SPACE OLIEST RINCL LOSUNGSBUCH SPACE OLIEST RINCL LOSUNGSBUCH SPACE OLIEST RINCL LOSUNGSBUCH SPACE OLIEST RINCL LOSUNGSBUCH SPACE OLIEST RINCL SO GAMES	69,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPECIAL FORCES PLUS 50 GAMES	
SPECIAL FORCES PLUS SO GAMES SPEED HASTE DT. ANLEITUNG SPEED HASTE DT. ANLEITUNG SPEED HASTE BUNDLE INKL. FIFA 95 SOCCER PGA TOUR GOLE FEORM ONE W.P. PSPYCRAET THE GREAT GAME KOMPL. DT. STARCONTROL 3.*  STARCERUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA STAR ITERES STAR ANNIVISPRACHAUSGABE STAR TREK FINAL UNITY COLLECTORS EDIT TOUR TOUR STAR TEREK FINAL UNITY COLLECTORS EDIT TOUR TOUR STAR TEREK FINAL UNITY COLLECTORS EDIT TOUR TOUR STAR TEREK FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	59,90
PGA TOUR GOLF / FORM ONE B P	
STARCONTROL 3 *	
STARCRUSADER KOMPL DT INCL DATA	1.0
STAR TREK FINAL UNITY COLLECTORS EDIT	49,90
STAR TREK JUDGEMENT RITES (WHITE LAB)	
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPLIOT	
TARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASS.	AULT,
TEEL PANTHERS - SSI - DT. ANL.	OT. 59.90 39.90
STORM KOMPL OT - INTERPLAY	89,90 79,90
THIKE COMMANDER CLASSICS	. 0,00
STANCHUSADER KOMPL DI INCI DATA TARA TIEKE STIH ANNIV.SPRACHAUSGABE TARA TIEKE STIHANIVITY COLLECTORS EDIT TARA TIEKE HANAL UNITY COLLECTORS EDIT TARA TIEKE LIDUDEMENI PIGHTES ENHANCED TARA TIEKE LIDUDEMENI PIGHTES ENHANCED TARA TIEKE NEXT GENERATION KOMPLE LAS STARA TIEKE NEXT GENERATION KOMPLE LAS STAROUSTS LUPER EDITION DOT ANI. TORAKER STARWARS SORGENSAVER K.E. TIEKE LANTHERS - SSI - DT. ANI. TIONEKEEP KOMPL DT : MYERPELAY TORM KOMPL DT : MYERPELAY TORM KOMPL DT : MYENGEN TERME COMMANDER CLASSICS LUPERSTRIEET FIGHTER II TURBED DT ANI. VANDICATE PLUS GLASSICS DT ANI. ALISMANN KOMPL, DEUTSCH ENDO SPECIAL EDITION KOMPL DT EN WAR WILLIAM SHANTERS DT ANI. ENNING FEMILIAM SHANTERS DT ANI. ERMINAL VEGOTEY - VOLUPERSION	
ALISMANN KOMPL DEUTSCH	29,90
ENDO SPECIAL EDITION KOMPL. DT	
EK-WAR WILLIAM SHANTERS OT ANL ERMINAL VELOCITY - VOLLVERSION	
MINATOR FUTURESHOCK KOMPL DEUTS MINATOR UTURESHOCK ENGL VERSION	CH
FRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURED A	NI .
EMMINAL VELOCITY - VOLUTERSION MINATOR FUTURESHOCK KOMP! DEUTS MINATOR FUTURESHOCK ENGL VERSION TRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURID IT AS EFECOD EURO FIGHTER KOMPL DT HE DIG KOMPL DEUTSCH INCL LOSUNGSE HEINZ WINDES	3
HE HIVE WIN/95 HE RAVEN PROJECT INCL MAUSMATTE	

### CD-ROM-GAMES

CD-ROM-MULTIMEDIA	
ZORK NEMESIS	
"Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDS * ZONE RAIDER DT. ANL	
X-COM: TERROR FROM THE DEEP KOMPL. DT. X WING COLLECTORS KOMPL DT	29.91
WORMS REINFORCEMENTS DATA	
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH WORMS KOMPL DEUTSCH	99,0
WING COMMANDER 3 KOMPL DT	
WING COMMANER 2 - CLASSIC	
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	
WINGS ARMADA DT ANL	
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KPL DT.	
WHALES VOYAGE II - DIE UBERMACHT - K D	
- KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT VERSION	
WESTWOOD COLLECTION INKL LANDS OF LORE	
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL DT	79.9
WARRIORS DT ANLEITUNG	
WARLORDS II DELUXE	
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69.9
WARGAME COLLECTION -SSI- WARHAMMER: DARK CRUSADER	Ore co
WARCRAFT II INCL. LÖSUNGSBUCH K. D.	75.9
WARCRAFT II NEUE LEVELS & ADD-ONS	
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL DT	-
WARGRAFT: ORKS & HUMANS KOMPL. DT.	19.9
WAR AT SEA COLLECTION (QQP)	
VOLLGAS KOMPL DT	
VIRTUAL SNOOKER DT ANL	
VIRTUAL POOL	
VIRTUAL KARTS DT. ANLEHTUNG	35,9
US NAVY FIGHTER GOLD	
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) *	
ULTRA PACK VOL (KOCH MEDIA) DT ANL	
ULTIMA UNDERWORLD : & II (CLASSIC)	
ULTIMA VII COMPILATION DT ANLEITUNG ULTIMA VIII - THE PAGAN - CLASSIC	
U.E.O ENEMY UNKNOWN KOMPL DEUTSCH	
UEFA EURO SOCCER 1996 DT. ANLEITUNG	69.8
UEFA CHAMPION LEAGUE DT ANL	
TURRICAN 2 DT ANLEITUNG	
TRESHOLD	68,9
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	.49.9
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	24,8
TRACK ATTACK DT ANL	
TOWER-FLUGLOTSENSIMULATION-AVIN 95 DT.ANT	
TOTAL DISTORTION KOMPL DI	0
TOSHINDEN KOMPL, DEUTSCH	69.9
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	
TOP GUN "FIRE AT WILL" ENGL VERSION	
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG FOM & JERRY KOMPL DT	69.9
T-MEK KOMPL DT	chen e
T.E.X TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT - K. D.	
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	49.9
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH *	85,6
TILT - PINBALL - DT ANL	

OD-HOM-MOLITIMEDIA	
50 JAHRE VW-KAFER - GESCHICHTE IN BILD + TON	
AND ROUTE 96 DEUTSCHLAND/EUROPA JE.	49.90
AROUND ATLANTA (INFOS Ú. D. OLYMIASTADT	55 98
BERTELSMANN UNILEX 1998 KOMPL DT	
BOB DYLAN -HIGHWAY 61 INTERAKTIV	
CINEMANIA MS 98 - WIN95 - ONLY-	
CLINT EASTWOOD	59.90
DAS GROSSE LEXICOM KOMPL DT (COMPACT VERLAG)	
DIE REISE DES THOMAS BLAUER ADLER	
ENCARTA WORLD ATLAS 96	
EVOCATION KOMPL DT (NAVIGO)	
FORMEL I (KOCH MEDIA) KOMPL DT	
HAWKING EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL D	
INTERNET CONNECTION 96 - ADRESSBUCH -	
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LOVE VISION INT.AKT. TECHNO-SZENE-FUHRER	39,90
LE LOUVRE - GEMALDE & PALAST - KOMPL DT	9 .
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	19 .
MTV UNPLUGGED DT ANL	
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	
n-tv JAHRESRUCKBLICK 1995 KOMPL DT	
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT ANI	
PEGASUS VOL 3.0 KOMPL DT	
	29.90
PLAYBOY SCREEN SAVER	59,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH) STING _ALL THIS TIME* VERMEER (NAVIGO) VISTA PRO WINDOWS KOMPL.D1	89.90
VERMEER (NAVIGO)	75.90
VOODOO LOUNGE - ROLLING STONES -	49.90

PC-Soundkarten/Zubeh	ör
FCS MARK II FLIGHT STICK - THRUSTMASTER - FLOS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER - FORMULA TZ LENKRAD - THRUSTMASTER - GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL NHI 96 GRAVIS GRIP PAD SP ST SET INCL NHI 96 GRAVIS GRIP PADS (25 STICK)	219 90 149.90 59.90
GRAVIS ANALOG PRO TRANSPARENT GRAVIS JOYSTICK ANALOG SCHWARZ	49,90
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK INCL. FURY PPCS PRO FLIGHT STICK. TRUSTMASTER RUDDER PEDALS RSC. THRUSTMASTER SOUNDBLASTER 3P. PD TO THANDBUCH SOUNDBLASTER WE 32 PP D 1 HANDBUCH THRUSTMASTER WIZARD PINBAL CONTR TOS F-16 WEAPON CONTROL. THRUSTMASTER WEAPON CONTROL WCS MARK II XL-ACTION JOYSTICK. THRUSTMASTER ACM GAME CARD. THRUSTMASTER ACM GAME CARD. THRUSTMASTER LOGITEC WINGMAN EXTREM	
ACTION REPLAY VE IN 4.6 DT HANDB ELIMINATOR GAME :ARD GRAVIS FIREBIRD (GRAVIS) GRAVIS GAME PAD GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	
PHOENIX FLIGHT & WCS IADV (BRAVIS) PRO PEDALSCH PRODUCTS PRO THROTTLE - CH PRODUCTS - SCREENBEAT ACTIVEOVEN F ALLE SOUNDIKARTI TAIFUN AKVIBOXEN 120 WATT (PAAR) WING SOMMANDER M MAUSMATTEN DV MOTIVE - YAMAHA DB-50 XC WAVETABLE DT HANDB YAMAHA SW.20 PC SOUNDE EDGE DI HANDB YAMAHA SW.20 PC SOUNDE EDGE DI HANDB	69.90 190 239.90 259.90
YAMAHA YST-MSX1C JB WOOFER DT HANDS	

= BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Preishits nur solange Vorral reicht! - Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfreil HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT!

lassen, daher wurden die Hintergründe hier gerendert), bestehen alle Levels aus echten Videobildern. Außerdem mußte berücksichtigt werden, daß der Fluß des Spiels auf keinen Fall durch Verzögerungen beim simultanen Laden der bis zu 80 Sprites, Musik, Soundeffekte und FMV-Hintergründe leiden durfte. Eine wahre Mammutarbeit also.



### Cryo = Innovation

Berühmt wurde Cryo vor allem durch die exotischen Schauplätze und atmosphärischen Grafiken, die bereits die ersten Games der Firma in die Bestsellerlisten katapultierten, genau wie der frühe und innovative Einsatz zukunftsweisender Techniken

Eines der besten Beispiele ist das Strategie-Epos **Dune** (1992, Virgin). Das dem Romanzyklus von Frank Herbert (deutscher Titel: Der Wüstenplanet) nachempfundene Spiel zeigte als erstes Programm animierte Gesichter im Comicstil, deren Mimik sich während des Sprechens tatsächlich verändert.

Mittels eines selbstentwickelten Softwarewerkzeugs schafften die Programmierer von Dune noch eine weitere grafische Sensation. Lange bevor das Thema "Voxel" in aller Munde war – die Technik, die für die dreidimensionale Darstellung von Landschaften Verwendung findet –, entwickelte Cryo eine Routine, mit der die ausgedehnten Wüstenlandschaften von Dune so mit Texturen überzogen wurden, daß bei den atemberaubenden Flugsequenzen der Eindruck eines sehr natürlichen, sich ständig verändernden Dünenterrains entstand.

Für Commander Blood (1995 Mindscape) hingegen wurden neben originellen Puppen mächtige Kompressionsroutinen entwickelt, die es ermöglichten, trotz gigantischer Datenmengen das komplette Programm auf einer einzigen CD unterzubringen.

### IARDLINE



Ist schon gigantisch, wie der Truck durch die Wand donnert



Wenn Waffen nichts mehr ausrichten, darf gezaubert werden



Jetzt geht es dem Obermiesling mit Psi-Kräften ans Leder



Es kracht und knallt an allen Ecken

Gleichzeitig wurde ein neues Interface entwickelt, das dem metallischen Techno-Look des Films angepaßt sein mußte. Der Clou besteht darin, daß das Interface zu Beginn des Spiels schön glänzend und neu aussieht, daß es jedoch im Laufe der Zeit, wenn der Spieler etliche Treffer einstecken muß, mit abnehmendem Gesundheitszustand immer mehr an Glanz verliert und sogar zu rosten anfängt.

Für Probleme sorgte bei der Programmierung vor allem die Synchronisation von Ton und Bild. Da noch nie jemand mit derartigen Mengen an Material und derartig aufwendiger Herstellung experimentiert hatte, mußten wieder einmal viele Tools selbst geschrieben werden, um die Aufgabenstellung zu bewältigen. Die Bilddaten alleine umfaßten 190 GB.

Zum Glück hat man bei Cryo bereits viel Erfahrung mit Kompressionsroutinen, denn alles in allem würde das verwendete Material und der Code zur Zeit (zwei Monate vor der geplanten Fertigstellung) elf CDs benötigen, viel zu viel vom wirtschaftlichen Standpunkt aus. Durch extreme Kompression hat das Spiel jetzt auf drei CDs Platzeine reife Leistung.

20 Pentiums standen die ganze Zeit über rund um die Uhr zur Verfügung, um die Daten zu komprimieren. Nachts und am Wochenende wurden die restlichen Maschinen der gesamten Firma (über 150) über das Netz dazugeschaltet, um die gewaltige Datenflut zu bewältigen. Das war auch nötig, denn die Kompression eines einzigen Bildes dauert auf einem P90 etwa 20 Minuten.

Das Spiel als solches wurde übrigens für einen 486er PC mit Doublespeed-Laufwerk entworfen. Die Grafik läuft jetzt bei den Videoszenen mit 12,5 Frames pro Sekunde, bei den Actionszenen mit 15 Frames pro Sekunde. Auch eine Option für SVGA ist vorgesehen, dafür allerdings wird dann doch ein Pentium empfohlen.

### **Jede Menge Code**

Sechs Monate: Das scheint eine Art Zauberzahl bei Hardline zu sein, denn genau diese Zeitspanne dauerte auch die Entwicklung der Game-Engine. 300.000 Zeilen Code waren nötig, um die Adventureteile des insgesamt acht Levels umfassenden Spiels zu schreiben. Beachtet werden mußte dabei, daß sich der Spieler wie in einem echten

Adventure völlig frei im Raum bewegen und auch eine Menge Puzzles vorfinden sollte

Eins muß an dieser Stelle allerdings angemerkt werden: Auch wenn etliche adventuretypische Rätsel gelöst werden müssen – der Schwerpunkt des Games liegt eindeutig auf der Actionseite à la Terminator, Die Hard, Blade Runner, Total Recall und Co.

Nach der Adventure-Engine ging es an die Fertigstellung der Action-Engine. 15 Waffen wurden in zwei Waffensysteme integriert, die über linken bzw. rechten Mausklick abgerufen werden können. 70 Gegner werden darauf warten, dem Helden den Garaus zu machen, was eine Sprite-Bank mit 4000 Animationsframes nötig machte. Sie alleine belegt in nicht komprimiertem Zustand bereits 15 MB.

### Extra-Arbeit für Deutschland

Als die PC Spiel im April bei Cryo zu Besuch war, befand sich Hardline bereits mitten in der Testphase. So konnten schon weite Strecken des sehr schnellen Gameplay live begutachtet werden. Und was da

auf dem Bildschirm abging, war mehr als beeindruckend. Viele Anklänge an Actionhits der Filmbranche waren nicht zu übersehen, und geballert wurde, daß die Heide wackelte.

Actionfans dürften an Hardline, so wie es jetzt aussieht, ihre helle Freude haben, allerdings müssen für die deutsche Version viele Effekte herausgenommen werden, die zu sehr an ein gewisses indiziertes Spiel mit vier Buchstaben erinnem. Ob das Gameplay das unbeschadet übersteht, wird sich zeigen.

ah





Cafelrunde Platz?



Wenn Du die Antwort auf diese Frage weißt, solltest Du sie schnellstens auf eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben und an folgende Adresse schicken:

PC Spiel
Kennwort: Psygnosis
Bremer Str. 10a
37269 Eschwege

Denn PC Spiel und Psygnosis verlosen an dieser Stelle:

5 Original-Schwerter Excalibur (ca. 3 Kilo schwer, 1,2 m lang)

5 Brieföffner Schwert Excalibur (Metall, ca 15 cm)

15 Exemplare
Chronicles of the Sword
(PC-CD-ROM)

10 0

Einsendeschluß ist der 12. Juli '96, der Rechtsweg ist natürlich wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter des TRONIC-Verlags und der Firma Psygnosis sowie deren Angehörige dürfen an diesem Wettbewerb nicht teilnehmen.

Dem ganzen Rest wünscht PC Spiel viel Glück!

## 

MULTICAL PROPERTY. Software 2000

er blättert heute

schon noch in einem echten Mär-

chenbuch? PC-

Besitzer mit Nachwuchs brauchen

es zumindest nicht mehr zwingend

zu tun. Dafür sorgt das neue Label

Bekannte Titel wie Reise zum Mit-

telpunkt der Erde. Die Schatzinsel

und Alice im Wunderland sind be-

reits im Handel - Peter Pan, Der Leb-

kuchenmann und Tom Sawyer in

Arbeit "Wir planen eine ganze Reihe

solcher Geschichten zu veröffentli-

chen", läßt das Eutiner Softwarehaus

von Software 2000: Jun!or Soft.

hat Nachwuchs bekommen: Jun!or Software. Unter diesem Label erscheinen klassische Märchen wie DIE SCHATZINSEL oder REISE ZUM MITTELPUNKT **DER ERDE auf** CD-ROM.

Per Klick kommt Bewegung ins Bild

verlauten, und setzt dabei in erster Linie auf klassische Titel, die aus den Federn von Jules Vernes, Lewis Carroll oder Mark Twain stammen. Kleinen und großen Leseratten wird somit die Möglichkeit gegeben, statt Papier digitale Seiten zu wenden; auf Wunsch kann eine Sprachausgabe zugeschaltet werden

Synchron zur Sprache wird der Text gelb markiert, was den Kleinsten als Lesehilfe dienen soll. Illustriert sind die elektronischen Klassiker mit interaktiven Bildem. Allerdings ist man in diesem Bereich mit den Animationen äußerst sparsam umgegangen. Auch die mitgelieferten Zusatzinfos über die Autoren oder die Denk- und Geschicklichkeitsspiele, auf die interessierte Leser hin und wieder stoßen.

Eine verrückte Tee-Einladung

Der Vulkan ist interaktiv

Es war, als wurden wir aus einer awaltigen Kanone herausgeschoss as FoB flog durch die Luft und ich v

machen noch keine wirklich runde Sache aus den Produkten.

Wer also das interaktive Spielabenteuer sucht, ist beispielsweise mit Sierras Gänseliesel besser bedient Leseratten und Liebhabern der klassischen Geschichten und Märchen kann man die Jun!or-Software-Reihe aber durchaus empfehlen.

sat



Mit Alice auf Wundersuche

Reise zum Mittelpunkt



### CD-Inhaltsverzeichnis 7/96

Demos Afterlife

Age of Rifles Around Atlanta Azrael's Tear

**Battleground Ardennes** Das Rätsel des Master

Der Planer 2: London Elisabeth I.

Larry 7 Pop-Up LBS Screensaver Megarace 2 Renegade Return Fire RSE Autor

Speed Haste Top Gun Torin's Passage

Trophy Bass Track Attack

#### Shareware

Amanda's Yahtzee

Break It

Capture the Flag Collection of Art

Cybersphere

Lynq

Pulse Pure

Radiation 95

Rollem

Sapiens

Speedy

Squark

Time Hunters Pinball

#### **GAME-Line**

Archie

Blödtris

Cheat

Mad Wars

Magics 1

Memory

Mini-War

Morbid

Photon-Demo

StoneBreaker

Storm

Thunder Run II

#### Werkstatt

Dirty Little Helper V2.1 Dr. Hardware Sysinfo

2.64

Game Wizard

Terminate 4.0

PV2.51

Winzip 6.0

Gamers Help

#### Patches

Topgun Teamchef CIV2 Scenes CC-Editor Siedler2-Update

#### Magazin

Bazar Feedback Spieletests

Jede Menge Previews

Klik'n'Play-Tutorial

#### Lupe

Crusader Fury 3

Earthworm Jim Pole Position Touche

Mission Critical

Spycraft

fallt Morbid

Morbid

Cheat V2.4

dscape. Der heilige Becher ist irger

# **Battleground Ardennes**

# Das Rätsel des Master Lu



Thunder Run II

# Elisabeth I.

# .BS Screensaver



0

### **IMPRESSUM**

Herausgeber Christian Waluch

Chefredakteur Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Chefin vom Dienst Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Sandra Alter (sat), Amdi Grass (ag), Marcus Höfer (cus),
Mantred Kleimann (MK), Thomas Mengerdiam),
Thomas Richtertin

CD-Redaktion

Schlußredaktion Helga Koch

Lektorat Andrea Vonrheim Stiller

Autoren dieser Ausgabe Franklisscher, Annel Inskatil. Raff Nebela um Kamer Schoer, Weifham Späth, Matthas Steinwachs, Hemer stiller (hs), Patrick Stiller, Michael Suck (msu), Martin Wehnert, Nico Winkelhaus

Korrespondenz England Derek dela Fuente (ddf)

Comics Matthias Neumann

Titel
AH-64D Longbow © 1996, Electronic Arts

Layout Dirk Anhof (verantw)

**DTP-Gestaltung** Regina Sieberheyn, Michaela Huss, Katja Braun

Elektronische Bildbearbeitung Jörg Stockheim

CD-Gestaltung Hajo Schulz (verantw.), Volker Vogeley, Roman Müller

Anzeigenleitung Ulrich Lauterbach, Tel: 0 56 51/97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberaturg
Andrea Heyn, Tel: 0 56 51/97 96-12
Claudia Aussmann, Tel: 0 56 51/97 96-12
Claudia Aussmann, Tel: 0 56 51/97 96-14
TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München
Münchner Str. 17, 85540 Haar
Tel: 089/4569 14-12
Fax 089/4569 14-10

Anzeigendisposition Sabine Doting, 1-4-15-6 51/97 96-16 Fax: 0 56 51 97 96-44

Repräsentant im Ausland GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W1125 H. Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795

Reproduktion REPRO-Gesellschaftfort) mektomherstellung mbH, Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue

**Druck und Gesamtherstellung** Druckerei Jungfer, Herzberg

CD-Produktion Sono Press, Gütersloh

Vertrieb VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 80 DM für 12
Ausgaben Danir enthalten sind die gesetzliche Metriwertsteuer und die Zustelligebühren. Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 95 DM Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung Anja Frieß, Fel± 05651/97 96-19

Empfanger TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG Institut Postgiroamt Frankfurt/M, BLZ:500 100 60, Kto.-Nr. 244 35-603 Sparkasse Werra-Meißner, BLZ:522 500 30, Kto.-Nr. 63 800 Wirbitten unsere ansimalis- hen Kunden, nur mit Euro-

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG.
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege.
Tel: 05651/9796-58, Faxc 05651/9796-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D-37269 Eschwege,
Tel: 05651/9796-0, Faxc 05651/9796-44
E-Mail: redaktionsis spiel@tronic.de
Intermet http://www.tronic.de
Gesch.Lig/Marketing; Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel: 05651/929-0,
Faxc 05651/929-144, Btx 05651929-0001

Manuskripte und Programme

Manuskripten jeder A zum Abdruck in den Publikationen Eine G sorgfältiger Prüfung ni

Urheberrecht
Alle in PC Stied veröffenslichten Belta gesind unkoberrechtlicht
Alle in Beta gesind unkoberrechtlicht
Alle in beta auch ibersezungen vor behalten Reproduktionen jeder Art
Till des Schriftlichten des und des schriftlichten des sich des Schriftlichten des Befindet sich die Hek-CD nicht auf dem "Leurelen "sich bitte un zen TRONIC-Verlag (Adresse a. o.)

# Renegade

Return Fire (Win95)

Torin vor den Einflüssen der bösen Herrscher

Torin's Passage

reichste Kunstsammlung

de

Erbe

Shil

Der Re

Cybersphere

nach dem altbekannten

Verteidigungslinien des Gegners durchbrechen und **RSE Author** 

issend zu unserem Bericht über Spieleprogrammie idet Ihr hier auf der CD eine Demo des Programmie ms RSE-Author von mediaplex Software. Mit diesen torensystem könnt Ihr Eure eigenen Multimedia-Pro

> zen Einleitung, die a. klärt, dürft Ihr selb Mit dieser interaktiven Demo könnt Ihr Euch selbst als Fi-scher bei Sierras Trophy Bass versuchen. Nach einer kurselbst die **Trophy Bass**

alle wichtigen Funktionen des Spiels er-lbst die Angelrute auswerfen und auf

Track Attack auf der letzten PC-Spiel nicht startbar, Track Attack die

gestalteten dreidimenstonalen Umgebung ten Hintergründen und dreidimenstonaler Pulse von Albino Frog Software Innale gerenderte Grafiken mit ein Spielprinzip. Die in das Spielfeld **Pulse Pure** 

mit

neu

Moraff Software hat Radiation (Win95)

Speed Haste von Electronic Arts fährt die Schiene Im Bereich der Rennstmulationen. schiedene Fahrzeugmodelle stehen in der

Top Gun

und Slide

Dieses Spiel, bei dem Ihr die Würfel rollen wurde von Tony Clemens programmiert Er

t Er hat sich dem nd dieses für Win-

Amanda's Yahtzee

ak it von WSP-Software

-Variante für der

Break It

Capture the Rag

Shareware

**Speed Haste** 

präsentieren wir nochmals das äußerst ungewöhnliche Rennspiel aus dem Hause Microprose.

Grafiken hat sich dem guten alten M nd es durch Animationen. uf den neusten Stand der I

Hunters

WSP-Softv

**GAME-Line** 

**Time Hunters Pinball** 

Rollem Geschicklichkeitsspiel für zwei Spie

. 20 rote

Sapiens (Win32s o. Win95) h 100.000 Jahre in I hr das Alltagsleben o Spiel gebracht

Archie gik ist bei Archie cktes Klicken müß

Dirk Aehnlich

Speedy

das Euch WSP

der

mal überra-Winterberg

Blödtris

Blödtris





MEGAPACK '95

Ausgabe 2/95 – 12/95 inklusive Heft-CD

70,<sup>™</sup>

MEGAPACK '95



IMM

**MEGAPACK '95** 

komplett nur

**EXTRA** 

Ausgabe 1/95 – 3/95 inklusive Heft-CD komplett nur

**30**, <sup>™</sup>



Ausgabe 1/94/95 – 4/95 inklusive Heft-CD

MEGAPACK '95

komplett nur

Ausgabe 3/95 – 12/95 inklusive Heft-CD

MULTIMEDIA PAKET

Combination Sylvage Later Of Stitler Parties Grants branch

In'side MULTIMEDIA 4/95
PC Spiel 3/95
In'side MULTIMEDIA EXTRA 1/95
In'side Shareware 1/94/95
Combi MAG 1/95

komplett nur

**50**, ™





TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG Postfach 1870 • 37258 Eschwege Hessenting 52 • 37269 Eschwege http://www.tronic.do. e-mail\_inforetronic.de



Fußball ist die schönste Nebensache der Welt. Und damit das so bleibt, haben wir angesichts der soeben angelaufenen **Europameisterschaf**ten einmal nachgeschaut, was den Softwareherstellern zum Thema eingefallen ist.



ußball ist schon ein seltsames Spiel: Die einen halten es für ein wildes, kraft-

strotzendes Gekicke, für die anderen ist es filigranes Rasenschach. bei dem Trainer und Spieler mit taktischem Geschick ihre Siege erringen. An beiden Positionen ist wohl etwas dran, und seit es Fußballspiele für den Computer gibt, wurde der Sport mal von der einen, mal von der anderen Seite angegangen.

So gibt es im wesentlichen zwei Sparten von Fußballspielen: Die einen setzen auf Action und simulieren nur stramme Männerwaden auf grünem Grund, die anderen machen den Spieler zum Trainer und Manager - Siege gibt es nur, wenn die Strategie auf und neben dem Rasen stimmt. Es ist wohl Geschmackssache, welche Spielart man bevorzugt. Für die einen ist es

#### EURO'96 - in England geht es richtig "rund"

Alle vier Jahre machen Europas Elitekicker Überstunden. Sie raufen (und saufen?) sich zusammen, ziehen ihre jeweiligen National-Hemdchen und -Höschen an, logieren in noblen Häusem mit Pool, Privatspielfeld, begleitet vom eigenen Kochteam und schlafen kameradschaftlich zu zweit in einer Kammer. Kurzum: In diesem Jahr wird der europäische Fußballmeister im Mutterland dieses Sports gesucht Die Endrundenspiele der EURO '96 "Henri Delaunay Cup" finden in acht verschiedenen

beste Fußballspiel sein

Austragungsorten statt. Die deutsche Elf hat es nach Manchester verschlagen, wo sie in Gruppe C nach dem Tschechien-Spiel noch auf Rußland und Italien trifft. Wenn "Unsere" tatsächlich Gruppenerste werden, dann blieben sie zumindest für noch ein weiteres Match in der nordenglischen Metropole. Für alle, die jetzt noch "live" hin wollen, haben wir ein paar kleine Infos zur Lage in Manchester zusammengestellt.





#### Die Anfänge



Der Klassiker: Kick Off von Anco

Eigentlich sind Fußballsimulationen auf Computem fast so alt wie das Rechengerät selbst. Schon in der Goldgräberphase der populären 8-Bit-"Homecomputer" gab es reichlich Material für Fußballfans. Doch angesichts der mangelnden Prozessorleistung stürzten sich die Firmen zunächst auf den Sport, indem sie grafikarme Manager kreierten. Die konnten kaum mehr, als ein wenig mit Zahlen zu hantieren und die nackten Spielergebnisse zu präsentieren. Spaß hat's trotzdem gemacht: Der Football Manager von Addictive Software aus dem Jahr 1982 wurde zum Klassiker, zwei Fortsetzungen folgten, die letzte 1990 für PC, Atari ST und Amiga.

Seitdem hat sich auf dem Feld der Fußballmanager wenig getan, denn die Features sind schlicht die gleichen geblieben. Ob die Spiele nun Konditionstraining, einen Transfermarkt oder die taktische Aufstellung beherrschen - das gab es auch schon vor zehn Jahren. Hinzugekommen sind allerdings Actionelemente: Mal wird das Spielgeschehen nur angedeutet, mal wird es sogar kommentiert. Und die ganz modernen Programme bieten gleich einen komplett entwickelten Manager- und Actionpart in ihrem Ablauf.

Daran war vor einigen Jahren noch kaum zu denken. Eines der ersten emstzunehmenden Action-Fußballspiele war wohl Ancos Kick Offvon 1989. Aus der Vogelperspektive betrachtete man 22 kleine Pilzköpfe, die mit Stummelbeinen über eine einfarbige Fläche huschten. Und da es nicht viel zu animieren gab, war das Spiel äußerst schnell - sogar auf den PCs jener Zeit. Kick Off hat sogar bis zum heutigen Tage überlebt: Der dritte Teil der Pilzkopf-Saga ist Bestandteil von Willi Lemkes Fußball Manager.

**Der Manager** schlechthin: Football Manager - hier Teil 2 von 1988



### JKAV Soft Am Graben 2

	/ /	nh. He	rbert Wit	valuator productive precios CyC/4	-04	
1	Abuse	DV	66.90	• F 1 Manager 96 DV 73.90 Rebol Assault 2	Div	7.00 -4 1
20	* AH-640 Longbow	DV	84.90	• Fantasy General DV 67.90 • Renegade 2	DV	57 90
2 1	Alexander (Win '95)	DV	89 90	• Fast Attack DV 65.90 Riddle of Master L		
61	Alone in the Dark Trilog		68.90	Fifa Soccer 95 Classic DV 33 90 Ring der Nibelungs	n DV	
25	Alone in the Dark Trilog	DV			E DV	
$\mathcal{P} \supset$	- Ancient Empire		78 90	Fifa Soccer 96 DV 79 90 • Ripper	DV	
50	Angel Devoid	DA	59.90	Form One Grand P. 2 DV 94 90 Rivers of Dawn		67 90
40	Anvil of Dawn	DV	71.90	Gabriel Knight I DV 25.90 Rise of the Robots		
42	Ascendancy	DV	55.90	Gabriel Knight 2 DV 82.90 Sam - Max	DV	
5.11	Assault Rigs	DA	68.90	Grand Prix Manager DV 54.90 Schiratti Comm. III		61 90
S	ATF Adv. Tactical Fi.	DV	78.90	Hardball 5 DA 74.90 Sensible Golf	DA	
# · 30	Bad Day on Midway	DA	74.90	Huge 3 DV 62.90 Shannara	DV	75 90
·20 ·20	Bad Mojo	DV	75.90	Incredible Machine DA 25.90 • Shellshock	DV	75.90
	· Baldias	DA	65.90	Indy Car Racing 2 DA 75.90 Shivers (Windows	DV DV	76 90
46.54	Batman Forever	DA	82.90	Into the Void DV 72 90 Silent Hunter	OV	
37	Battle Islse 2 Classic	DV	35.90	Kingdom O'Magic DV 69.90 • Silent Thunder	DA	
1	Battle isle 3	DV	71.00	Kings Quest 7 DV 38.90 Space Bucks	OV	
.53	Battles in Time		61.90	Kyrandia 3 DV 24 90 • Speed Heste	DA	
. 5		DA	67 90			
	Battle Race				DV	
2	Baulöwe (Win'95)	DV	62.90	Lemmings Paintball DA 36 90 Star Trek 2  * Mad TV 2  DV 73 90 Star Wars Collection		
ev.	Betrayal at Krondor	DA	25 90		an UV	54 90
47.	Bitmap Brother Comp.	DA	29 90	MAGI DV 69 90 • Steel Panthers III	n.ea.	67.90
16	Bleifuß		56 90	Magic Carpet Plus DV 33 90 Stonekeep	ev	
2	Blown Away	DV	79.90	Manic Karts DA 35 90 Strike Base	DV	
100	Burning Steel 4	DA	41 90	<ul> <li>Master of Antaris 82 90 Super Standard 96</li> </ul>	DA	48 90
(37)	Caesar 2	DV	77.90	SU 27 Sukhoi	DV	
~V	Casino Deluxe	DA	49 90	Civilization II DV 76.90 Team Chet	DV	
-	· Chaos Overlord	DV	72.90	CIVILIZATION II DV /0.30 Team Chef	DV	
の金	Chewy Esc v F5	DV	39 90	Tormunator C Char	ck DV	75 90
8 Z	Chronicle o.1 Sword		75 90	Duke Nukem 3D 74.90 Terra Nova-Strike	Force DA	73 90
15 黒	· Civil War General	DV	78 90	TFX Eurofighter 20		82 90
# 72	Command + Conquer		82.90	Citatilia de Po De The Din	DV	
× =	Ausnahmezustand	DV	29 90	SideWinder 3D Pro 105 Themepark Classic		
===	The covert Operations		39.90	Microsoft incl. Fury 3 105. Themapark Classic This Means War	DV	
	. Command + Conqu.			Thunderhawk 2	DV	
5 m	Conqueror a.d 1081	DV	75.90	MegaTriPack DA 38 90 Tie Fighter (SVGA		
3 CC	· Conquest o.t. New W		82.90	Mega Pack 5 DA 78 90 Tilt Pinball	UV	56 90
2 L			24.90	Monopoly DV 62.90 TNN Fishing 96	0.4	
22	Creature Shock	DV	75.90		DA	
カ西	Cyberia 2			Myst Special Edition DV 68 90 Tom + Jerry	DV	
8 E	Cybermage	DV	79 90	Nascar Racing DA 27 90 Tomcat Alley	DV	57 90
DE IA	Cyberstorm	DA	77 90	NBA Live 96 DA 79 90 Top Gun-Fire at W		
- ×	Cyril Cyberpunk	DA	43.90	Need for Speed DV 79 90 Touche-5th Muske	tier OV	68 90
٠, ۷	Daggerrall	DV	81 90	NHL Hockey 95 Classic DV 33.90 Trophy Bass		78.90
OY	Deadnlus Encounter	DV	27 90	NHL Hockey 96 DA 79 90 Turncan 2	DV	57.90
மு	* Deadline	DA	42 90	<ul> <li>Normality DV 72 90 Tyrian</li> </ul>	DA	65.90
$\sim$	Death Gate	OV	75.90	Outpost 1.5 DV 82 90 • Urban Runner	DV	82.90
- 2	Dar Planer 2	DV	73 90	Panzer General 2 DA 53 90 Virtual Snooker	DA	
2 %	Descent 2	DA	79 90	PGA European Tour DA 78 90 Vollgas	DV	
$\alpha \mathbf{z}$	Diabolo	DV	a A	Pax Imperia 2 a A Warcraft 2	DY	74.90
マ無	Die Fugger 2	DV	79 90	Phantasmagoria DV 82 90 * Zusatz CD	DV	
45	a Dia Siedier 2	DV	69 90	Pinball 3D VCR 45 90 Levels & ADD-Or		19.75
<b>Q</b> >	Discworld	DV	75 90	Pinball 95 (Win 95) DA 53 90 • Werhemmer-Den		4 62 90
.00	Dungeon Keeper	DV		Pinball Wizard 2000 DV 64 90 Werewolf vs Come		76.90
		DV	64 90	Pole Position DV 84 90 Wing Commander		
	Earthsiege 2	DA		Police Quest Swet DV 77 90 Worms	DV	
ши	Ecco the Delphin	DV	59 90	Quest for Fame DA 87 90 Reinforgment	DV	37.90
_	e Elisabeth I.	DV	85 90	ran Trainer 2 DV 68 90 Zork Nemesis	2.	75.90
	• Euro 96	DV	72 90	Rayman DA 59 90 "Z"	DV	75.90
-	- Emo 30		72 30	10 35 50 L		75.50
S 144	kostenio	SA /	Komo	ett-Liste (Systemangabe) anfordern,	incl	
7 2 2 2	Länung	aha	Stan	Lernsoftware, Public Domain, Hardw	101011	
467.5	Losung	2110	11011,	Lanison ware, rubiic Domain, Haruw	are	
5 5 6 5	Soundblacter III area	Volu	o 12 d /1	DE/pnp 165 GRAVIS Grip Game System + N	JEFF 04	164
> E E 8			e Estro I			
\$ 8 E E	Soundblaster 32 PnP			252 GRAVIS Grip Game System + V	V VV P	164
문 중교 및	Soundblaster AWE3.	2 Pnl	P	369 GRAVIS "Grip Pads"		59,-
교육무론	Creative Labs CR Di-	EDO:	Sv PvD	489 GRAVIS Analog pro transparent		49.
E 문 등 교						
- 5류트				2 8x PnP 499 Wingman EXTREME		85
교육보교	Roland SCM-15 (+ 1	Balla	de + Mi	di Interf) 619 Thrustmaster Formula T2 Lenkra	ad	230
E 5 5 E	Roland SCD-15			399 Thrustmaster F 16 Flight		235
二番音の		-			4.00	
유토관류	Gravis Ultrasound P	nr p	ro .	319 Thrustmaster F 16 TQS	11/1	249
452E	Gravis Ultrasound P	nP	2	229 MS SideWinder 3D Pro	0 1	92
토그램링	Yamaha DB 50 XG	-	C.	189 Mitsumi FX 600		209
동안생리						
発養の器	Yamaha SW 60 XG			319 Creative Soundboxen CS 100 E &	Netzt.	59
5595	Varauskassa odas Stam	mkun	den BM	.50 * Nachnahme DM 9.90 (+ DM 3. Zkgeb.) * Ausland Vor	ouekonge	DAT 19 OF



URBAN Software-House Christian Urban Chausseestr 16 15831 Diedersdorf

Neu!!!

TEL./FAX: 0 33 79 / 37 62 33

#### mt-Liste anfordern (Systemanaabe)

ACHTUNG: KEIN Ladengeschäft, Abholung bestellter Artikel nach Verei

3D Game Creation-System	DV	61,95 Command & Conquer + Lt		87 95 North & South	EV	10.95
5th Musiceteer	DV	66.95 Command & Conquer + Lösung EV		62 95 Panzer General 2	DV	84.95
7th Guest	DV	18.95 Command & Conquer Mrs		24.95 Patrizier	DV	29.95
A IV Networks	DV	83.95 Conqueror A.D. 1086	DV	79.95 Perfect General 2	DA.	70 95
Abaron	DV	58 95 Creature Shock	DV	29.95 PGA Tour Golf '96	OV	80 95
Abuse	DA	83,95 Crusade	DV	47,95 Phantasmagoria	DV	83 95
Aces of the Deen - Command	DV	71.95 Caesar II	DV	80 95 Pinbail Mania	DA	56 95
Aces over Europe	DA	11.95 Daggerfall	DV	80 95 Piratesi Gold	DV	32 95
Action Soccer deluxe	DV	66 95 Death Gate	DV	75 95 Pole Position	DV	83 95
Air Power + Mausoad	EV	23 85 Der Planer 2	DV	72.95 Poice Quest S W A T	DA	71 95
Airbus 2	DV	84.95 Der Sexienturm	DV	69.95 Primal Rage	DA	32 95
Albion	DV	70.95 Descent 2	DA	75,95 Privateer	DV	28 95
Alien Virus	DV	B0.95 Die Fugger 2	DV	75.95 Prototype	DV	19 95
Allens	DV	65 95 Die Siedler 2	DV	67,95 Psycho Pmball	DV	67 95
Angel Davoid	DA	61 95 Dungeon Keeper	OV	83,85 Railroad Tycoon deLuxe	EV	26.95
Anvil of Dawn	DV	88,48 Earthworm Jim 1 + 2	DV	67.95 ran Soccer	DV	74 95
Apache Longbow	DV	62 95 Ecco the Dolohin	DV	47.95 ran Trainer 2	DV	69.95
Ascendancy	DV	60 95 ESPN Extrame Games	DA	47.95 Rebei Assault	DV	28.95
Assault Rigs	DA	82,95 F-15 Strike Eagle 3	0A	35.95 Rebei Assault 2	DV	82.95
Barion	DA	53,95 Fatal Racing	OV	64 95 Riddle of Master Lu	DV	60,05
Battle Isle 3	DV	79.95 Flight Simulator 5.1	DV	99,95 Ridge Racer	DV	62.95
Battle Race	DA	78.95 Flight Unlimited	DV	69 95 : Sam & Max	DV	28 95
Bermuda Syndrome	DV	75.95 Formula One Grand Prix 2	-	99.95 Schleichfahrt	DV	74.95
Big Red Racing	DV	72.95 Harrier Jumo Jet	DV	18.95 Shannara	DV	75.95
Blang!	DV	59.95 He-Octane	DV	35.95 Silent Hunter	DV	63.95
Bioforge	DV	69.95 Hokum KA-50	DA	31.95 Slipstream 5000	DA	25.95
Blettuß	DV	53.95 Hugo 3	DV	69 95 Stonekeep	DV	86 95
Boio	DV	45.95 Human Recall	DV	70.95 Strike Commander	DV	27 95
Bundesiga Manager Hettrick	OV	59.95 Indy Car Racing 2	OV	71,95 T.F.X. Eurofighter 2000	DV	62.95
Burnino Steel 4	DA	39 95 King's Quest 7	DV	33.95 Terminal Velocity	DA	64.95
Capitalism	DV	75.95 Last Dynasty	OV	34.95 The Dio	DN	77 95
Cambbean Disaster	DV	39,95 Lemmings 30	DA	71 95 Thunderhawk 2	DV	77.95
Carner Strike Force	DV	74.95 Lost Eden	DV	75.95 Top Gun - Fire at Will	OV	96 95
Chewy, Esc von F5	DV	59 95 Mag <sup>2</sup>	DV	65 95 Turrican 2	DV	50.95
Chronicles of the Sword	DV	75.95 Mechwarrior 2	DV	71,95 US Navy Fighters Gold	OV	89 95
Chronomaster	DV	79.95 Myst	DV	58.95 Virtual Karts	OV	79.95
CINNET	DV	83.95 Nascar Racing	DA	23 95 Volgas - Full Throttle	DV	79.95
Civilization 2	DV	74.95 NBA Jam Tournament	DV	82 95 Warcraft 2	DV	75.95
Colonization	DV	31 95 NBA Live '96	DV	82 95 Werewolf vs. Comanche	DV	75.95
Colony Wars	DV	69 95 Need for Speed	DV	77,95 Whales Voyage 2	DV	17.95
Comanche incl. Mission 1+2	-	43,95 NHL Hockey '96	DV	79.95 Wing Commander 4	DV	97.95
Combat Air Dates	DA	50 06 Minel Mancell Reams	DA	10.06 7	Div	70.06

Bestellannahme Werkings 9.00 - 18.00 Uhr Samstag 8.00 - 12.00 Uhr

Änderungen und Irrifimer verbehalten! Annahi Alte Problitten verlieren biermit füre Güttigkeit



ranTrainer 2: Bewegendes nur in der Menüauswahl

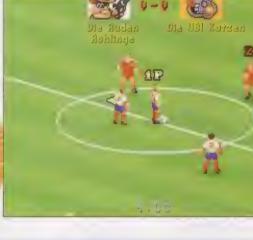
deutlich spannender, selbst in das Geschehen einzugreifen und die Tore zu schießen, für die anderen gibt es wohl kein befriedigenderes Gefühl, als eine Gurkenmannschaft aus den Niederungen der Regionalliga bis hin zur deutschen Meisterschaft zu führen. Wer beiden Neigungen nachgehen will, kann ja immer noch auf Zwitterspiele zurückgreifen, die Action- und Manager-Features miteinander verbinden.

#### Die Zwitterspiele

Viele Games mit beiden Aspekten gibt es nicht, denn in der Regel sind die Ressourcen beim Programmdesign nicht gleichmäßig verteilt Mal

Einsam und verloren: Willi Lemke und sein Managerspiel





ist die Actionseite besser ausgeprägt, mal sind es die Taktik- und Strategieoptionen.

In den letzten zwei Jahren hat es wohl genau aus diesem Grund nur zwei Versuche gegeben, Fußball in allen seinen Facetten auf den Schirm zu bringen. Einer dieser Versuche ging gründlich daneben: Willi Lemkes Fußballmanager

> aus dem letzten Jahr wirbt zwar mit einem der wohl populärsten Manager der ersten Fußball-Bundesliga, doch hinter dem berühmten Namen steckt eine Mogelpackung. Die Managerfunktionen sind

weit davon entfernt, den realen Abläufen Rechnung zu tragen, der Actionpart für das eigentliche Spiel ist nichts anderes als die Neuauflage von Kick Off, einem ehemaligen Klassiker der achtziger Jahre, der heute keineswegs mehr zeitgemäß wirkt (siehe auch Kasten).

Besser gelungen ist da schon Sensible World of Soccer. Auch hier ist der Actionkern des Spiels nicht ganz unbekannt: Sensible Soccerwar lange Jahre auf dem PC

#### **Profitricks**

Pünktlich zu jeder Welt- oder Europameisterschaft präsentierten bisher eigentlich alle namhaften Softwarehäuser neue Fußballspiele. Doch die Begeisterung, auf populäre Sportereignisse zu setzen, um ein bestimmtes Spiel zu präsentieren, hat stark abgenommen. So waren es zur Weltmeisterschaft 1990 noch gut ein halbes Dutzend neue Fußballspiele, die um Marktanteile rangen, zur WM 94 gerade mal die Hälfte. Und die EM in diesem Jahr scheint erst recht kein besonderer Ansporn gewesen zu sein. Ledialich Gremlin hat Euro 96 angekündigt, das offizielle Spiel zur EM. Von Sensible Soccer soll es mal wieder ein Update geben, und U.S. Gold geht mit Olympic Soccer erst in Atlanta an den Start

das, was Kick Off für die 16-Bit-Rechner war. Erstaunlich ist allerdings, daß Hersteller Sensible Software drei Jahre verstreichen ließ, ohne den Actionteil des Programms für die modernen PCs anno 96 wesentlich zu erneuern – zu sehr erinnert das Gekicke an die Pilzköpfe von Kick Off.

Dennoch: Trotz grafischer Mängel ist der Actionpart recht unterhaltsam. Und unter den "Action-Managem" ist der Strategie-Taktik-Teil der wohl beste, der auf dem Markt verfügbar ist.

#### Fußballmanager: Strategie pur

Wer bei all den halbherzigen Kompromissen lieber gleich Strategie pur genießen möchte, sollte ohnehin zu einem reinrassigen Mana-

#### Manchester-Fußball – das Intro

Das darf nicht

zur Sendung

fehlen: das Spiel

Cartoon-Fußball:

**Action Soccer bie-**

tet durchschnittli-

che Qualität, aber

überdurchschnitt-

liche Mannschafts-

namen

Manchester, die Stadt der gerippten Baumwollhosen und des "Manchester-Kapitalismus" (Heiner Geißler). Vor hundertfünfzig Jahren beschrieb Friedrich Engels die Abfallhaufen in den Gassen der schändlichen Arbeiterviertel. Heute will dort der deutsche Fußball EM-Geschichte schreiben – in einer Messestadt mit viel Kultur und Musik: Das Hallé-Orchester ist ebenso berühmt wie Take That, Oasis, Simply Red, The Buzzcocks, The Smiths und M People,

die ebenfalls dort zu Hause sind. Den Bedarf an Grundkultur decken Restaurants, Shops und Pubs. Nur die Top-Hotels sind für die EM-Wochen ausgebucht Dennoch: Es gibt eine Reihe von Alternativen für deutsche Passivfußballer, die möglicherweise bis zum 26. Juni insgesomt fünf Matches im ehrwürdigen Old Trafford Stadium verfolgen möchten.



# BESSERES SPIELEN GARANTIERT!



Der schneller, praziser, echter! Der erste und einzigartige Interaction Game alle Controller für bekannten und beliebten 3-D DOS und Windows® 95 Spiele wird Sie Ihren alten Joystick" vergessen lassen

Echte, digitale Kontrolle mit 8-Bit für jede der sechs Achsen des Powersensor™ Sechs programmierbare Schnell-Feuerknöpfe für alle wichtigen Funktionen.

Der Powersensor setzt alle Steuerungen direkt um und ermöglicht naturgetreue Bewegungen im virtuellen, dreidimensionalen Raum



Exklusivvertrieb durch



WEITERE INFORMATIONEN

KOSTENFREIE UNTERSTÜTZUNG FÜR ZUKÜNFTIG ERSCHEINENDE SPIELE ÜBER DIE SPACETEC WEB ODER FTP SITE WWW. http://www.spacetec.com

pacetec IMC

ger greifen. Das Angebot in diesem Genre ist groß und unübersichtlich, läßt sich aber durch einige Kriterien eingrenzen.

So dürften nur die anglophilen Zeitgenossen Gefallen an fremdsprachlichen Managerspielen wie den Premier Manager 3 von 1994 finden. Denn mal ehrlich: Wer als Fußballfan in Deutschland wohnt, möchte auch seinen hiesigen Lieblingsverein steuern.

Doch das ist nicht immer möglich, selbst wenn sich der Manager mit den deutschen Ligen beschäftigt. Der Grund: Die Verwendung der Original-Mannschafts- und -Spielernamen sowie der -wappen ist

**Der Klebefaktor** 

Was macht ein gutes Fußballspiel aus? Bei den Managervarianten ist die Frage schnell geklärt: Realistisch muß es sein. Wenn authentisch trainiert wird und gute Spieler eingekauft werden, müssen auch Siege fallen.

Bei den Actionspielen ist die Antwort etwas komplizierter. Der Spielspaß steht im Vordergrund, nicht der Realismus. Deshalb greifen viele Spiele insbesondere bei der Ballführung auf einen mehr, oder minder starken "Klebefaktor" zurück. Der legt fest, wann und ob der Ball vom Fuß springt. Außerdem müssen die Mitspieler intelligent genug sein, ihre Positionen auszufüllen – ein Alleingang durchs gegnerische Mittelfeld mit anschließendem Torschuß kann nur zustande kommen, wenn der Rechner die 21 anderen Spieler nur als Statisten aufstellt. Und damit auch ein technisch sauberes Spiel gelingt, darf die Steuerung für all die Heber, Pässe, Torschüsse und Flanken nicht zu kompliziert sein. Klarer Marktführer auf diesem Gebiet ist bislang FIFA Soccer '96. Das Spiel ist nicht nur unterhaltsam, sondern vermittelt viel Realitätsnähe durch eine tolle Stadionatmosphäre.

gen Trainingscamps, und Bundesliga Manager Hattrick läßt sogar Toto-Tips zu, die die Vereinskasse auffüllen können.

Doch solche Gimmicks sollten nicht über die Frage hinwegtäu-

schen, ob das Programm die verarbeiteten Zahlenwerke auch richtig präsentieren kann. Ein gutes Managerprogramm hat eine straff gegliederte, einsichtige Menüführung und hält Tabellen zu allen Lebenslagen bereit – sei es nun zur Kopfballstärke der Spieler oder zum Zuschauerschnitt der letzten zehn Heimspiele.

Da gibt es durchaus Unterschiede: Die wohl übersichtlichste Bedienung hat zweifellos das ansonsten eher schwache **Hattrick**, die verwirrendste stammt vom überdurchschnittlichen *Teamchef*. Aber die intelligenteste Bedienerführung besitzt zweifellos *Bundesliga Manager Hattrick*: Hier sind die Menüs sogar editierbar.

Der letzte wichtige Punkt bei den Managersimulationen ist kurioserweise der Actionpart, also das Spielgeschehen selbst. Die nackte Bekanntgabe der Ergebnisse ist bei keinem der modernen Manager mehr zu finden. Bis auf das ältere ranTrainer bedienen sich alle Manager mittlerweile einer mehr oder minder ausgefuchsten 3D-Zusam-



kostenpflichtig – das schreckt ab. Viel wichtiger aber als die Vereinsfarben sind Anzahl und Abstimmung der Managerfeatures. Grundfunktionen wie ein Transfermarkt, ein variables Trainingsprogramm und eine realistische Abteilung für die Buchhaltung sind die Voraussetzungen für einen guten Manager. Darüber hinaus versuchen einige Programme, durch besondere Merkmale aus dem Rahmen zu fallen: So gibt es bei **Teamchef** eine Agentur für die Auswahl des richti-

Hattrick: Der Manager mit der besten Bedienung im Test

> Ungewöhnlich: die Bedienung von "Teamchef"



#### "Mancunian" - Unterkunft

Zunächst einmal sucht man sich eine Bleibe. Alle Top-Hotels im Zentrum sind ausgebucht. Es empfiehlt sich, kleinere auszusuchen, vorzugsweise in Pubs oder Bedand-Breakfast-Unterkünften. Weil das Old Trofford Stadium im Süden liegt, bieten sich die "grünen" Vororte Didsbury, Stretford, Eccles, Urmston, Monton, Worsley und vor allem Salford an. Wer es vornehmer und etwas näher zu Stadion und Airport haben mächte: Der feine mancunische Vorort Altrincham hat was. Mit der Straßen-

bahn ist man schnell und preiswert am Ort des Elitegekickes (4,50 DM für Hin- und Rückfahrt). Die "Black-Cabs"-Fahrt (höchstens fünf Passagiere) zum Stadion oder Zentrum kostet etwa 10 DM, mit der Tram "Metrolink" 3 DM. Gut geführte Hotels bieten Zimmer für ca. 70 DM (Einzel) oder 115 DM (Doppel) pro Nacht. Jugendherbergen (Youth Hostels): ca. 25 DM. Bed-and-Breakfast ca. 35 Mark. Guest Houses: etwa 40 bis 60 DM. Hotellinformationen: Tel.: 0044-161-2343157/8 (in englischer Sprache).



menfassung der Spiele, Zum Teil werden die Spiele sogar fachkundig kommentiert (Championship Manager 2), beim ranTrainer 2 gibt es selbst Feldinterviews nach dem Spiel.

#### **Edles Gekicke in SVGA**

Da stellt sich natürlich die Frage, warum man nicht gleich zu einem Action-Fußballspiel greifen sollte. Wem die aufwendige Spielzusammenfassung wichtig ist, kann ja auf eine jener Simulationen zurückgreifen, die Action pur nebst einigen Managerfunktionen bieten. Bestes Beispiel: FIFA Soccer '96. Das edle SVGA-Gekicke kann wahlweise um einige Manager-Features erweitert werden.

Andere Actionspiele des Genres sind da deutlich simpler gestrickt. Sowohl Action Soccer als auch Lothar Matthäus Super Soccer bieten reichlich wenig außerhalb des Stadions. Immerhin gehört bei allen Spielen die isometrische 3D-Perspektive zum Standardrüstzeug.

Will heißen: Das Spielgeschehen wird aus einer schrägen Draufsicht

Damit sind die Gemeinsamkeiten aber schon erschöpft. Jeder Hersteller hat eigene Methoden, um die Spielfiguren zu animieren und intelligent in Bewegung zu setzen. Wichtig ist vor allem die Variabilität bei der Ballabgabe und beim Torschuß. Wie präzise lassen sich die



Seit zwei Jahren der Beste: Bundesliga Manager Hattrick

### **Die Hits**

Wer vorrangig die Action auf dem grünen Rasen liebt. kann eigentlich nur zu einem Produkt areifen: FIFA Soccer'96. Das

Spiel nutzt die Fähigkeiten fixer PCs bis zum Exzeß aus und macht einen Heidenspaß. Wer Action und Strategie im gleichen Maße liebt, sollte den Zwitter Sensible World of Soccer vorziehen. Auch bei den Managem gibt es einen klaren Favoriten: Bundesliga Manager Hattrick Das Spiel ist so variabel und komplex, daß sogar schon Sekundärliteratur erschienen ist: Der Bundesliga Manager Supporter umfaßt einen 200 Seiten starken Strategie-Guide und eine Editor-CD, mit der man das gesamte Programm neu stricken kann

DUKE

Dungeon Keeper

F1 Manager

Formula One GP

Heroes of Might&Magic

Indy Car Racing 2

Kingdom of Magic

Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir DM 20,- pauschall Für Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.

deutsche Version

Earthworm Jim 1 + 2

Fantasy General

Hard & Sofware Versand Postfach 1243 76346 Linkenheim

PC CD-Rom Descent 2
Diablo Win95 deutsche Version Die Fugger 2 79,99 Die Siedler Flugsimulator DV 489.99 AH-640 Longbow Air Bucks DA 64,99 DV 79,99 NUKEM 3D Alien Inology DA #82.99 Alone in the Dark 1+2+3 DV 69,99 Anvil of Dawn 74,99 54,99 Earth Siege 2 Win95 Bad Mojo

74,99 deutsche Version Battle Cruiser 3000AD D\ ^64,99 DA \*79.99 deutsche Version Battle Race DV \*69.99 Fade to Black Battleground Ardenne Civilization 2 74,99 deutsche Version

DV 89.99 Command & Conquer 29,99 deutsche Version Command & Conquer Mission Command&Conquer SVGA/Win95DV \*89,99 Gabriel Knight 2 Conquest o t New World DV 79,99 Grand Prix Manager DV 79.99 Hardball 5 Crusader 29,99 Heretic - Sement Raiders Cyberia 2 69,99 Hexen Mission deutsche Version

79,99 HUGO Das Schwarze Auge 3 79,99 Little Big Adventure deutsche Anleitung DV 54,99 Magic Carpet 2 Defcon 5 DA 29,99 Manic Karts

DA-deutsche Anleitung EV-englische Version (Vorbestellung empfohlen) a.A.-auf Anfrage 79,99 Master of Antare

DV

79,99

96

DV \*79,99

69,99

DV 39.99

EV \*69,99

\*99.99

DA

DV

DV 79,99 Megapack 5

DV 39,99 NBA Live 90

72,99 Olympic Gold

erwünscht

\* Mechwarriot 2 Spec Edition

PGA European Tour

PGA Tour Golf 96

Police Quest SWAT

Phantasmagoria

Pole Position

Quest for Fame

PGA Tour 96 Data Disk

Mo-Fr 9.30-19.30 Sa 9.30-15.00 EV-englische Version

(\*)-bei Druck noch nicht verfügbat

( Vorbestellung empfohlen )

Abholung zu Versandpreisen nur in der

Versandzentrale Linkenheim möglich. Ladenlokal: Bahnhofsplatz 3,76646 Bruchsal Bestellannahme rund um die Uhr.

Thunderhawk 2

Urban Runner

Wareraft 2

Tie Fighter · Data SVGA

Top Gun - Fire at Will

Ultimate Doom Win95

Unnecessary Roughness 96

deutsche Version

Warhammer - im Schatten

Warhammer Dark Crusader

Wing Commander 3

Wing (ommander 4

Wing Edition

Worms Data

Warcraft 2 exp.Pack

DV 79.99

DV 84.99

DV 479,99

DV 64,99

DV 479.99

DV 84,99

DA \*54,99

DV ^79,99

479 99

24,99

DV 84.99 DA 79,99 The Dig DV \*64.99 deutsche Version DA #79.99 The Mutation of J B DV DA 34,99 DA 69,99

DV 64,99 Ran Trainer 2 DV \*89,99 Rebel Assault 2 Riddle o. Master Lu Ridge Racer Ripper STORM

Schleichfahrt \*84,99 deutsche Version D\ 474.99 Shannara DV 74,99 DV 84.99 Silent Hunter \*69,99

DA \*69,99 Silent Thunder Win95 DV \*79,99 74,99 Simon the Sorcerer 2 Rel DV 464,99 DA \*34,99 Speed Hasle DV 24.99 Star Trek 2 DV DV 69,99 Star Trek 3 - TNG a Final Unity DV 99,99 DA 69,99 DV 49,99 DV 4,99

74,99 Star Trek Deep Space Nine 69,99 Star Wars Collection DV 29,99 Strike Base DV 69,99 SU - 27 Sukhoi Win95 DV ^69,99 DA 34,99 Syndicate 2 / Wars DV \*79.99

deutsche Version 69,99 DV ^84,99 6-Speed CD Rom NEC CDR1300A 149.99

Internet:http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm BTX: Bestell Neuheiten Service \*kühl# Nutzen Sie unsere vielseitigen Bestellmöglichkeiten!!! Öffnungszeiten

DV 79,99

9,99

DA \*69.99

DV 79.99

10\ 39.99

64,99

TEL:(07247)946170 (07247)946171 (07247)946172

FAX: (07247)3549 DV 14,99 DV \*69,99 SONY-Playstation

DV 84.99 Playstation incl. Spiel 569,00 Playstation 84.99 DV 69,99 Resident Evil \*84.99 DV 64.99 Sega Saturn DV \*64.99 DV 74,99 DA \*59,99 +89,99 DA 74.99 \*89,99 DV \*84.99

DA \*84,99 Shell Shock 69,99 129,99 Joysticks Flight Stick Pro 124.99 DV 94,99 Pro Throttle DV 69,99 Wingman Extreme
DV 34,99 Microsoft Sidewander 3Dpro

> Hardware Festplatte 1,2GB Western Digital 4-Speed CD Rom Laufwerk Grafikkarte Matrox Millen Grafikkarte Miro Video 1MB 99 00 ASUS Mainboard Pipeline Burst256 CD Writer PHILLIPS 2\*Speed Speicher 8MB/PS2 70ns 229.00 Soundblaster pnp Soundblaster 32 pnp BigTower Gehäuse CE 159 00 Intel Pentium 133 incl Board 256PB 699.00 486-100 Mainboard Incl Prozessor 260 00

Norkasse DM6,90 (Euroscheck (bis DM400,-) oder Überweisung). Bei Nachnahme (DM10,50) zzgl. Nachnahmegebühr (DM 3,-) Ab DM 250 keine Portokosten Preisliste kostenlos anfordern.

#### "Madchester" - Freizeitgestaltung

Einkaufen: Die besten Shops gibt's in der Innenstadt: King Street, Chinatown, Deansgate, Amsdale. Schnäppchen kann man in diesen Vororten auf acht großen Straßenmärkten machen. Sport aktiv: Adventure Games, Laser Quest (58 Whitworth Street West) oder -Go-Karting Stockport Indoor Racing (Brighton Road, Stockport). Nachtleben: Manchesters Club-Szene ist schon legendär, nicht zuletzt durch die "Madchester"-Musik-Bewegung in den späten Achtzigem. Mainstream-Clubs: Hacienda (11-13 Whitworth Street West), The Ritz (Whitworth Street West), Discotheque Royale

(Peter Street), Band on the Wall, Jazz and Blues (25 Swan Street). Pop-Konzerte: Eine Vielzahl von Live-Konzerten wird den Fan entzücken. Auf Plakate achten oder im "City Life" (Manchesters Szene-Heft) nachschauen. Karten gibt's im Piccadilly Box Office, im Virgin Megastore (52-56 Market Street). Ausstellungen: Bis zum 14. Juli haben Star-Trek-Fans die Gelegenheit, im Museum of Science & Industry (Liverpool Road, Castlefield) die große "Star Trek Exhibition" zu besuchen. Es gibt Interessantes zu sehen und Gadgets zu kaufen.



... na, dann Prost im Brew House!

				_	
EORUGUESE	#240 <b>#</b> 8#				
	N NOKONENSKI POMENIKA PHEGOK		변경기업년 발경보다 시크리아크리		
HAGE HERNER HORE HINKED D	E DMEGGA LV-GMEGGA RH GMEGGA A GMEGGA			501_ 541440ad	
	ти амеаак и амеаак и амеаак				
ID BERRE : SEE	चातास्त्रात् इ.स.च्यास्त्र				
O RESIDENCE NEOR	EI DEI SER	-11	5	-1-5-1	
MEHIKOTOLEWEE	NOSENB B	5-3-2	2-2-2	4-9-3	
O E RYSZHKU CYKUK	omesen.	- ]-앞-내 - 2	9-1-B	LIBERD	
🍑 🌃 तस्त्रामा । अरणम्या	DMSSCK	5-8-3 RH	IDRIEF	REPLEN	
THE MLEY MINEMY	SPIEL FI	_	PIEL B		
GEGN HNLEIG . DE	THRUMELL	BPELE	_		

Nach getaner Arbeit: Sensible World of Soccer vereinigt Manager- und Action-Features ziemlich gekonnt

Mitspieler anspielen? Und welche Möglichkeiten gibt es für Ecken, Freistöße, Elfmeter und Flanken? Klarer Fall: Je besser die Technik und je detaillierter die Inhalte, desto höher der Spielspaß.

Doch ein Joystick hat nicht unbegrenzt Feuerknöpfe. Nur FIFA Soccer '96 unterstützt exklusiv einen Vierknopf-Stick, alle anderen Programme begnügen sich mit weniger Aktionstasten. Nicht immer zu ihrem Vorteil: Lothar Matthäus Super Soccer und Action Soccer bilden die Schlußlichter in Sachen technische Feinheiten. Und ranSoccer, das angetreten war, um FIFA Soccer '96 den Rang abzulaufen, versagt auf der Torlinie wegen der schlechten

Steuerung im Paßspiel. Dabei sind sich gerade die zwei letztgenannten Programme sehr ähnlich: Mehrere Kameraperspektiven zoomen auf komplexe Spielfiguren, außerdem gibt es Echtzeitkommentare von populären Sportreportern. Das Wortduell des öffentlich-rechtlichen Wolf-Dieter Poschmann (FIFA Soccer '96) gegen den privaten Jörg-"Bitte-melde-dich"-Wontorra (ranSoccer) hat Poschmann auch im wirklichen Leben für sich entschieden. Während "ran" im bundesligalosen Sommerschlaf liegt, darf Poschmann bei der Europa-Meisterschaft zur Zeit ungestört die deutsche Nationalmannschaft anfeuern.

msu/M.K.

Titel	Hersteller	Spielart	Max. Spielerzahl	Originalmann- schaften	Anzahl Ligen & Wettbewerbe	Besonderheiten
Action Soccer	Ubi Soft	Action	2	nein	3	wählbare 2D- oder 3D-Perspektive
Bundesliga Manager Hattrick	Software 2000	Manager	4	ja	4	sehr variable Spielausschnitte in 3D-Ansicht, Toto-Tip, konfigurierbare Menüs
Championship Manager 2	Domark	Manager	1	nein	4	Eurosport-Kommentare, aber keine Spielausschnitte
FIFA Soccer '96	Electronic Arts	Action	4	ja	12	3500 verschiedene Spieler, Echtzeitkommentare von Wolf-Dieter Poschmann, SVGA-3D-Animation, Modem-Spiel
Hattrick	Ikarion	Manager	1	nein	3	sehr übersichtliche, gute Bedienung
Lothar Matthäus Super Soccer	Krisalis	Action	2	ja	3	Zeitlupen-Wiederholungen
ranSoccer	Gremlin	Action	5	nein	3	Echtzeit-Kommentare von Jörg Wontorra
ranTrainer 2	Greenwood	Manager	1	nein	5	moderierte Spielberichte von Johannes B. Kemer, 135 Feldinterviews
Sensible World of Soccer	Sensible Software	Managerl Action	2	ja	6	über 24.000 verschiedene Spieler aus 1400 Vereinen und Nationalmannschaften
Teamchef	Microprose	Manager	1	nein	5	extravagante Windows-Benutzerführung
Willi Lemkes Fußballmanager	Anco	Managerl Action	2	ja	1	Taktiken-Designer



Wenn es auf dem Computerspielemarkt einen echten Helden gibt, dann ist es ohne Frage Larry, ein wandelnder Alptraum ohne jeden Sex-Appeal



SierraOriginals

Goblins 3

Ein echter interaktiver Comic im Tex-Avery-Stil

CD-ROM, komplett deutsch

### Multimedia-Boxen



80-Watt-Sound

55,00

### Fantasy-Pack Vol.2



### Buzz Aldrin's Race into Space

Buzz Aldrin's Race into Space ist eine Simulation des größten Abenteuers der Menschheit: Über 300 Weltraum-Missionen, über 1000 historische Fotos, kompletter Soundtrack und Soundeffekte. CD-ROM





### Master of Magic

Erkundet und erobert Zauberwelten! Ein Spiel, das strategische Eroberung und Fantasy-Abenteuer in einem Produkt vereint

CD-ROM, komplett deutsch

Dogfight

Einzigartige Simulation der Flugtricks und -techniken aus 80 Jahren Kampfflugtechnik

CD-ROM





Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/97 96 20

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

http://www.tronic.de



TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG Hessenring 32 • 37269 Eschwege Postfach 1870 • 37258 Eschwege http://www.tronic.de e-mail::info@tronic.de

# Als die Bücher laufen

Es ist wirklich
verblüffend, wie
wenig Programm
hinter modernen
Rendering- und
Sound-Orgien oder
den berüchtigten
Interaktiven Spielfilmen steckt. Mit
einem Autorensystem und etwas
kreativem Potential
kann jeder so ein
Adventure basteln.



it der Einführung des CD-ROM-Laufwerks als Standardzubehör (fast) jedes

Home-PC haben sich Spieleprogrammierern völlig neue Wege eröffnet. Es ist nicht mehr unbedingt die Engine, die über die Qualität des Games entscheidet, sondern Grafik, Sound und Story sind viel stärker in den Vordergrund gerückt. In Verbindung mit einem visuellen Betriebssystem wie Windows kann jeder auch ohne fundierte Programmierkenntnisse Grafiken, Videos, MIDI und Sound verwalten.

Hinter Hit-Titeln wie 7th Guest, Myst oder actiongeladenen Titeln wie Novastorm steckt oftmals eine Minimallogik, die mit wenigen Programmzeilen zu realisieren ist. Der Großteil der Produktionszeit wird



Total Distortion: ein richtiges Spiel, das mit dem Macromedia Director gestaltet wurde

für Aufbereitung und Erzeugung der Ressourcen benötigt, sprich für Grafik und Sound. Bestes Beispiel dafür ist der hochgelobte Actionknaller *Novastorm*.

Mit einem Raumschiff brettert man durch die Landschaft und ballert auf gewaltige Aliens und Raumschiffe. Das Game sorgte bei seinem Erscheinen für wahre Begeisterungsstürme, weil die Grafik unglaublich detailreich war und noch dazu mit enormer Geschwindigkeit lief. Hinter der anscheinend phantastischen Engine steckten jedoch lediglich geschickt vorbereitete Renderingfilmchen.

Der Trick war folgender. Bei der Erzeugung der Renderings wurden bestimmte Stellen wie Reaktoren von angreifenden Raumschiffen oder die Augen der gewaltigen Endgegner in einer bestimmten Farbe gehalten, die ansonsten nirgendwo in der restlichen Animation vorkam. Im Spiel lief dann die

fertige Videosequenz ab, und die Programmierer mußten lediglich abfragen, welche Farbe unter dem Mauscursor-Fadenkreuz war, wenn der Spieler die Feuertaste betätig-

War die ermittelte Farbe eine andere, als in den Filmsequenzen für empfindliche Teile der Gegner vorgesehen war, ging der Schuß daneben. War die Farbe identisch, galt der Schuß als Treffer, und der Score wurde hochgezählt. Bei einer bestimmten Score-Anzahl oder am Ende der Videosequenz wurde dann laut Drehbuch weiterverzweigt und die nächste Filmsequenz abgespielt. Endgegner waren sinnvollerweise rotierende Raumschiffe und Monster, die in einer Endlosschleife abgespielt wurden und eine bestimmte Trefferzahl brauchten, um als besiegt zu gelten. Der Programmieraufwand hinter dieser "Engine" erstreckt sich über ein paar magere Zeilen Code und

# lernten

kann von jedem nachvollzogen werden, auch wenn er noch nie etwas von Programmierung gehört haben sollte.

Ähnlich geht es auch bei interaktiven Spielfilmen oder sogenannten Living Books zu. Hat man erst einmal einen Vorrat an Grafiken, legt man mit einem Autorensystem unsichtbare Schaltflächen auf die Grafik und löst bei Anklicken eine vorgefertigte Animation oder eine Verzweigung in eine andere Grafik aus.

Jeder, der über einen Fotoapparat, eine Videokamera, einen Scanner oder ein Grafikprogramm verfügt, hat in Windeseile Hunderte Megabytes derartiger Ressourcen erzeugt. Alles was man dann noch benötigt, ist ein Autorensystem, um das benötigte "Drehbuch" zur logischen Verknüpfung der Ressourcen zu auszuarbeiten.

#### **Digitales Drehbuch**

Autorensysteme sind das Grundwerkzeug für alle, die Multimedia-Anwendungen schreiben wollen. Die einfach zu handhabenden Tools ermöglichen es Nichtprogrammierern, kreative Ordnung in die verschiedenen Erscheinungsformen des digitalen Mediums zu bringen – genauer gesagt, um die verschiedenen Ressourcen sinnvoll zu vereinigen.

Der Begriff Multimedia wurde geprägt, als man unter diesem Stichwort noch die Kombination von Diaprojektor und Tonbandgerät zur Präsentation eines Themas verstand. In der digitalen Definition ersetzt halt das Autorensystem diese Apparate.

Mittlerweile gibt es Autorensysteme in riesiger Vielfalt, doch nicht jedes ist auch für Spieleprogrammierung geeignet. Die meisten Systeme integrieren zwar die gängigen Multimedia-Formate und können mit tollen Effekten aufwarten, lassen jedoch bei den Steuerungsmöglichkeiten nicht genügend Spielraum zu. Um wenigstens die grundsätzlichen Bedingungen für ein Spiel zu erfüllen, muß das Autorensystem Entscheidungsstrukturen in der Form "Wenn ein Ereignis eintritt, dann führe folgende Aktion aus" beherrschen. Je mehr verschiedene Ereignisse verknüpft werden können, desto geeigneter ist das Programm für Spieleentwickler.

Wie gesagt, die meisten Systeme gehen kaum über einen Slideshow-Generator hinaus. Wir haben uns jedoch einige Systeme angesehen, mit deren Hilfe man in Kombination mit etwas Phantasie Interaktion in die Bilder bringen kann.

#### **RSE Author**

Mit einem Preis von 98 DM ist der RSE Author ein preiswertes und leistungsfähiges Tool, mit dem sich Grafikadventures oder Living Books auch von unerfahrenen Anwendern erzeugen lassen. Mit dem Programm lassen sich, ähnlich wie mit einem DTP-System, Seiten (Szenen) entwerfen, auf denen die Multimedia-Elemente plaziert werden. Anwender stellen die Szenebe-



Der Macromedia
Director ist das
wohl umfangreichste Autorensystem, kostet allerdings auch mehr,
als die meisten für
so etwas ausgeben würden

schreibung also auf visuellem Wege zusammen. Anschließend können transparente Schaltflächen über bestimmten Bildschirmbereichen plaziert und mittels Doppelklick mit Eigenschaften versehen werden. Der Clou ist dabei die Scripteigenschaft, mit der man bestimmte Ereignisse mit zahlreichen Aktionen verknüpfen kann. Beispiel: Um eine in die Grafik gemalte Tür "funktionsfähig" zu machen, legt man ein Schalterelement an die Türposition, setzt die Schaltereigenschaften auf "Unsichtbar" und ordnet dem Scriptereignis "Anwender klickt mit der Maus auf das unsichtbare Schaltelement" einen Szenenwechsel in den nächsten Raum zu.

Zusätzlich läßt sich das ganze noch verfeinern, indem man im Script außerdem angibt, daß das Geräusch einer sich öffnenden Tür abgespielt oder gar ein Minivideo der aufgehenden Tür an der richtigen Position eingeblendet wird.

Damit man als Spieler auch weiß, daß sich die Tür öffnen läßt, ordnet man dem Ereignis "Mauscursor befindet sich über dem unsichtbaren Schaltelement" eine Änderung der Cursorform in ein Vergrößerungsglas zu. Programmierarbeiten im herkömmlichen Sinne sind für diese Sequenz nicht nötig. Alles läßt sich bis auf wenige Tastaturanschläge bequem mit der Maus realisieren.

Etwas komplizierter wird die Verwaltung eines Inventorys. Weil der RSE Author jedoch auch Windowstypische Elemente wie Listboxen unterstützt, läßt sich so etwas mit Tricks trotzdem ohne Mühe realisie-

#### Installieren und loslegen

Auf der Heft-CD befindet sich die aktuelle Demoversion vom RSE Author. Mit dem pfiffigen Tool läßt sich eine ganze Menge erreichen, ohne daß man dabei in die Tiefen der Systemprogrammierung abgleiten müßte. Alle, die ein Grafikprogramm, Renderingsystem, eine Videokamera, einen Fotoapparat besitzen, seien aufgerufen, Ressourcen zu erzeugen und das Tool auszuprobieren. Die Ergebnisse werden – sofem Ihr sie schnellstens an uns schickt – auf einer der nächsten Heft-CDs der staunenden Öffentlichkeit präsentiert.

Info: Mediaplex CD-ROM Software GmbH, Dieselstr. 5, 61476 Kronberg, 06137/93590



ren. Wie schon das eingangs erwähnte Beispiel Novastorm zeigt, braucht es nur die richtigen Ideen, um auch ohne viel Programm phantastische Effekte zu erzielen.

Der RSE Author bringt neben diversen Tools zur Ressourcenbearbeitung gleich noch eine lizenzfreie Runtime für Windows und OS/2 mit, so daß die fertigen Anwendungen weitergegeben werden können. Tatsächlich bietet das Programm so viele herausragende Features, daß der Preis von knapp 100 DM geradezu als Sonderangebot erscheint. Wir jedenfalls werden dieses hochinteressante Tool auch in Zukunft nicht aus den Augen lassen.

#### Klappe ... - Action!

Der Sprung zur nächstbesseren Möglichkeit, um Multimedia-Spiele zu entwerfen, ist gewaltig. Der Macromedia Director kostet in der aktuellen Version 5.0 ca. 2500 DM. bietet dafür aber auch alles, was man von einem leistungsfähigen Autorensystem erwarten kann und noch etwas mehr!

Tatsächlich verspricht eine der ersten Aussagen im Handbuch, daß es wahrscheinlich niemanden gibt, der den vollen Funktionsumfang des Pakets ermitteln kann. Der Director integriert so ziemlich jedes Dateiformat, läuft plattformübergreifend auf PCs, CD-i, Macintosh und sogar im Internet. Durch die Integration gleich mehrerer Programmiersprachen, durch externe Plug-Ins und Hochsprachenanbindung läßt sich das System im Bedarfsfall auch noch erweitern.

Der Sprache HTML, mit deren Hilfe vor allem Seiten fürs World Wide Web gestaltet werden, gehört die Zukunft. Jede Menge Zusätze erlauben schon jetzt die Entwicklung einfacher Spiele

Das Autorensystem hat mit herkömmlichen Programmierumgebungen nur noch wenig gemein. Das ganze funktioniert vielmehr wie ein digitaler Drehort, in dem man als Anwender die Rolle eines virtuellen Stephen Spielberg übernimmt. Das "Filmstudio"-Konzept zieht sich wie ein roter Faden durch das ganze System, und auch die einzelnen Programmteile werden mit Hollywood-Fachausdrücken deklariert.

Während der Director Usern mit klassischer Programmierausbildung eine gehörige Portion Umdenken abverlangt, ist der Einstieg für Leute, die so was zum ersten Mal sehen, viel einfacher. Was in der klassischen Programmierersprache als Libraryverwaltung bezeichnet wird, nämlich das Zusammenfassen aller in der Anwendung auftau-

chenden Objekte, nennt sich beim Director Casting, und die Objekte selber heißen Actors. Und anstelle

**RSE Author ist ein** erstaunlich leistungsfähiges Autorensystem, mit dem sich ohne weiteres eine ganze Reihe von Spielideen in die Tat umsetzen lassen

eines Algorithmus verwaltet man als Programmierer einen Score.

Der Score ist die visuelle Darstellung aller im Programm (virtuellem Film) auftauchenden Frames (Einzelbilder) in einer Tabellenmatrix, die einer Lochkarte oder einem Mehrspurtonband nicht unähnlich ist Jeder Actor, sei es nun Grafik, Sound, Animation, Text oder eine bestimmte Scriptroutine, entspricht einem Stream (horizontale Zeile des Scores), jedes Einzelbild einem Frame (vertikale Zeile des Scores). Streams und Frames können mit den Scriptsprachen angesprochen werden und ermöglichen so eine komfortable Handhabung sowohl globaler als auch lokaler Ereignisse.

Wie bereits gesagt, jemand mit Programmiererfahrung findet den Einstieg in das Konzept des Director schwerer als jemand, der bei Null anfängt. Obwohl der Preis auf den ersten Blick ziemlich hoch erscheint ist der Director das ideale Werkzeug für alle, die sich professionell mit dem Thema Spieleprogrammierung auseinandersetzen wollen, ohne dazu vorher Informatik studieren zu müssen.

#### Kostenios und trendy

Es gibt noch eine weitere Möglichkeit, um zukunftsorientiert Multimedia-Spiele zu entwerfen. Im Zuge der Internet-Revolution setzt sich nämlich die Hypertext Markup Language (HTML) zur Gestaltung von Seiten im World Wide Web immer mehr als universeller Multimedia-Dialekt durch.

Moderne Homepage-Editoren bieten bereits alles, was benötigt wird, um einfache Adventures selber zu gestalten. Bedingte Seitenwechsel, klickbare Bildbereiche, Videa und Sound sind für die meisten Browser kein Problem, und wenn man von Festplatte oder CD "surft", läuft das ganze auch ziemlich zügig. Allerdings sind HTML-Scripts nicht jedermanns Sache, und Dinge wie eine Score- oder Inventory-Verwaltung erfordern zusätzlich die Programmierung diverser Browser-Scriptdialekte oder sogar Java-Apps, was die ganze Sache nicht gerade vereinfacht.

Trotzdem öffnet gerade die Verwendung von HTML den Weg in die Zukunft. Das Internet ist schwer gefragt, und jeder schreit nach interaktiven Anwendungen. Wer Spieleprogrammierung nicht nur als Freizeitspaß betreiben, sondern irgendwann damit Geld verdienen möchte, sollte ein Auge auf die Möglichkeiten von HTML haben. Der Markt ist noch jung und bietet alle Chancen, mit guten Ideen einen Volltreffer zu landen.

In der nächsten Ausgabe werden wir uns mit den nächsten Verwandten der Autorensysteme, den visuellen Programmiersprachen, beschäftigen.

tom

PC Spiel Extra

# EIITERINFR

Kino, Video, Multimedia

7/96

### **NEWS:**

Trekkie-Futter: Klingonisch lernen in zwei Monaten

# VIRTUOSITY VERSUS HACKERS:

Das Internet erobert die Kinos

### **REPORT:**

Kino im Web: Welche Sites lohper

### MULTIMEDIA

Der erste UFO-Report auf CD-ROM

**SHARON STONE in der Todeszelle** 

Last Dance

Herausgeber Christian Widuch

Chefredakteur Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Redaktion TRONIC-Verlag, Michael Suck

Titel LAST DANCE Touchstone Pictures, 1996

Layout Dirk Anhof (verantw.)

Anzeigenleitung Ulrich Lauterbach , Tel.: 0 56 51/97 96-25

Anzeigenverkauf & Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/97 96-12

Mediaberatung Claudia Aussmann. Tel.: 0 56 51/97 96-15

Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/97 96-14

TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München

Münchner Str. 17, 85540 Haar Tel:: 0 89/45 69 14-12 Fax: 0 89/45 69 14-10

Anzeigendisposition Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/97 96-16

Fax: 0 56 51/97 96-44

Repräsentant GB: German Media Service LTD, Claire Byron,

im Ausland 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H,

Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795

Reproduktion REPRO-Gesellschaft für Druckform-

herstellung mbH, Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl,

Wanfried-Aue

Druck und Gesamtherstellung Druckerei Jungfer, Herzberg

### Außerirdisches ...

in rauhen Mengen hält der ENTERTAINER im Juni bereit. Ist's nur ein Sommertrend, oder gibt es jetzt eine neue spirituelle Welle? Auffällig ist das schon, daß mit der CD-ROM "Unerklärliche Phänomene", dem PSI-Streifen "Powder" und dem Alien-Invasion-Szenario von "Independence Day" gleich mehrere Medien auf dem Übersinnlichen herumreiten. Es ist wohl gerade sehr schick, in Zeiten des technischen Hype vom Boden der Tatsachen in das Reich des Unerklärlichen zu entfliehen. Obwohl: Neu ist das ganze nicht – schließlich hat schon "Krieg der Sterne" Märchen von fremden Planeten erzählt. Und das ist bald auch schon 20 Jahre her.

Neben dem Alientrip ist Hollywood übrigens noch ganz gewaltig im Cyberspace unterwegs. Die Internet-Filme Nummer vier und fünf trudeln in diesem Monat im Doppelpack in die Kinos und Videotheken, und der ENTERTAINER widmet sich der Frage, ob Filme dieser Art eigentlich immer mittelmäßig sein müssen. Wie die Internet-Gemeinde selbst über solche Kinowerke denkt, könnt Ihr nachprüfen, denn anlößlich der Cyber- und Outer-Space-Filmflut war ein Generalcheck von Kino-Sites im Internet einfach mal fällig. Unbedingt lesen: Unser Sonder-Info über Hackers, den Film über das Internet, der eine wahre Posse in demselben produzierte.

Aber es gibt auch ein ernstes Thema in dieser Ausgabe des ENTERTAINER:
Sharon Stone hat endlich ihr Blondchen-Image abgelegt und spielt zum "letzten
Tanz" einer Todeskandidatin auf. Keine leichte Kost, zugegeben, aber bevor wir
uns zu sehr mit Außerirdischen beschäftigen, die eher eine nebensächliche Bedrohung darstellen, sollten wir das wirkliche Leben nicht ganz aus den Augen
verlieren.

In diesem Sinne,



# ENTERTAINER

#### NEWS

Top-Spot: Klingonisch lernen

in zwei Monaten

S. 56

### TITEL

Last Dance: Sharon Stone beschreitet als

Todeskandidatin den Weg zur Giftspritze

5.58

#### SPECIAL

Virtuosity und Hackers - der Cyberspace ist hip:

Aber welcher Film über das Netz ist der beste? 5. 60

### INTERNET

Die Megabyte-Monster: Die besten Kino-Sites

und ihre Angebote im Netz

Surfin' WWW

S. 62

#### MULTIMEDIA

Unerklärliche Phänomene: Sind wirklich

schon UFOs auf der Erde gelandet?

S. 64

#### PLRYSTATION UND CO.

Es gibt Computerspiele jenseits des PC

S. 65

### BÜCHER

Neuer Lesestoff auf Papier

S. 66

# Micro "ision

Software einfach für alle

Frisch wie der Frühling ... ... Hobby, Freizeit, Sport & Spaß



16 DM 19,95



Windows 3 x ונהוו indows 95



überall im Fachhandel



MicroVision GmbH · PF 1506 · 37255 Eschwege · Tel.: 05651-748545 · Fax: 05651-5003

#### Schicken Sie mir versandkostenfrei:

- Lotto (DM 29,95)
- Pflanzenmanager (DM 29,95)
  - Bonaparte (DM 19,95)
- Excel-Mustertabellen (DM 29,95)
- Word-Musterbriefe (DM 29,95)
- Fußballmanager (DM 29,95)

#### Ich zahle:

per Nachnahme (zzgl. DM 3,-- Gebüh

Jetzt

bestellen!

- Verrechnungsscheck liegt bei
- per Bankeinzug

Kto.-Nr.:

BLZ.:

Name/Vorname:

Straße:

PLZ./Ort

Datum/Unterschrift:

# NEWS 5



ein Schauspieler ist wandlungsfähiger als Wesley Snipes. Ganz im Ernst: Mal sind die Haare blond, mal wieder schwarz, mal gar nicht vorhanden. Und die coolen Sonnenbrillen, die er immer trägt, reichen von Cop-Style bis Hochschullehrer. In Drop Zone braucht er die Brille, damit ihm der Wind nicht in die Augen bläst. Der Film spielt nämlich in luftigen Höhen, in denen ein Computer-Genie aus einem Flugzeug entführt wird. Wesley muß natürlich als Fallschirmspringer in der Terrortruppe undercover ermitteln. Den Plot gab's übrigens schon einmal: Tödliche Geschwindigkeit hieß das Ding, aber Drop Zone ist ein bisserl spannender.

icht mehr und nicht weniger als den Untergang der Menschheit zelebriert Roland Emmerich mit Jeff Goldblum in seinem neuesten Film Independence Day. Der deutsche Regisseur, der seit Stargate endgültig der Science-fiction-Überflieger von Hollywood ist, konnte sich mit einem Riesenbudget so richtig austoben und ließ sogar das Weiße Hous in die Luft fliegen. Der Grund: Außerirdische erobern die Erde. Der Film startet in den USA pünktlich einen Tag vor dem 4. Juli, dem Unabhängigkeitstag. In Deutschland wird's wohl noch Herbst werden. Schon jetzt sollte man sich aber die super aufgemachte Internet-Site des Films anschauen (http://www.id4.com). Die bietet nicht nur (lips und Bilder, sondern macht auch eine Umfrage zum Thema "Außerirdische". Das bisherige Ergebnis: Über 50 % der Teilnehmer geben an, von Aliens gezeugt worden zu sein.



Trekkies werden mit der Zunge schnalzen: Die Firma Simon & Schuster Interactive, bekannt für diverse CD-ROMs rund um die heißgeliebte Enterprise, hat einen neuen Titel parat. Star Trek: Klingon Immersion Studies beschäftigt sich mit dem nettesten Volk, das uns die Serie bislang schenkte. Ziel des Spiels, das eigentlich gar keins ist, ist das Erlernen der klingonischen Sprache. Und damit die Zungenbrecher auch voller Motivation angegangen werden, hat man die Sprachschu-



lung in ein Adventure verpackt, Dort muß sich der Spieler als vollwertiger Klingone in Kultur und Kriegsführung qualifizieren und, so der Vertrieb von CIC, "ein Video-Abenteuer bestehen". Wie das aussehen soll, wird die Testfassung zeigen. Erstaunlich nur: Der Hersteller will im August die deutsche Version auf den Markt bringen. Wer soll das übersetzen?

in reißerisches Cover mit einer dünn geschürzten Platin-Blondine muß für eine Sharewaresammlung herhalten: Die CD-ROM Mega Storm Win 95 möchte aber nicht die Männerherzen im Sturm erobern, sondern die der Windows-95-Benutzer, die nur noch verächtlich auf die 16-Bit-(L)user blicken. So gibt es als Highlights die 32-Bit-Versionen von Paint-Shop-Pro, den Raytracer CAD/DRAW 4.01, diverse Antiviren-Scanner und 547 andere Programme für Microsofts Lieblingskind.

Bei dem Verkaufspreis von 40 Märkern könnt Ihr Euch allerdings fragen, ob Ihr das meiste nicht schon auf Dutzenden von Heft-CDs gefunden habt. Doch als Sampler ist der Silberling schon edel. Info: Starcom, Preis: 40 DM



Igentlich wäre dieser Videofilm keiner größeren Erwähnung wert, würde nicht die Besetzung so zauberhoft zusammenpassen: Da spielt Jim Carrey einen ausgeflippten Familienvater, Wingman Tom Wilson den besten Freund und die in Star Trek: The Next Generation so früh verblichene Sicherheitschefin Denise Crosby eine nervige Blondine. Und da der Titel Eine Nervensäge nur pures Chaas vermuten läßt, wird wohl der wirre Plot um den ganz normalen Alltagswahnsinn nur den Aufhänger für die Gags liefern. Selbst der Verleiher Arcade findet das ganze nur noch "doof, doofer, am doofsten".



Prüher hat er den verlotterten Inspektor Colombo mit einer Inbrunst gespielt, daß man jedesmal, wenn er sich in seinem Trenchcoat umdrehte, unwillkürlich erwartete, daß er ein "Ich hätte da noch eine Frage" hinterher schmetterte. Die Rede ist von Peter Falk, der mittlerweile so alt geworden ist, daß er schon einen Opa spielen muß. In Familien-Bande übernimmt er die Erziehung seines Enkels Michael und wandelt sich vom grantigen Großvater zum großzügigen Greis. Gruselig gefühlsduselige Geschichte.





Wer immer nur Ballerspiele in den Schlund seines CD-ROM-Laufwerks legt, wird unweigerlich nach spätestens 15 Jahren ein nervöses Augenzucken, verkrampfte Hände und einen verkümmerten Wortschatz haben – oftmals falsch diagnostiziert als BSE. Damit das nicht passiert, kümmert sich Starcom mit der relaxenden CD erlebnis entspannung um den Ausgleich nach

dem harten Zocken. Anleitungen zur Meditation und Entspannung gehören ebenso zum Programmumfang wie eine Streßanalyse. Der Autor dieser News lag übrigens schon voll im roten Bereich.

Info: Starcom, Preis: ca. 80 DM



as Böse lauert immer und überall: Das muß der brave Familienvater Jeff Goldblum erfahren. Nicht genug damit, daß seine Tochter
bei einem Unfall ums Leben kam, er selbst muß das gleiche
Schicksal erleiden. Doch ein Wunderdoktor holt ihn nach einer Stunde
Seelenruhe (!) ins Leben zurück.

Damit beginnt aber erst Das Versteckspiel. Denn Jeff wird von Visionen gequält, die nicht seine sind, sondern die eines Mörders, der ebenfalls ins Leben zurückkehrte. Jeff muß nun gegen das Böse selbst kämpfen. Netter Plot, nette Besetzung: In einer Nebenrolle ist das Aerosmith-Super-Babe Alicia Silverstone zu sehen.





r sieht aus wie Michael Jackson nach seiner nächsten Operation: Powder wird der bläßliche junge Mann genannt, der eines Tages mit schneeweißer Haut im Keller eines leerstehenden Hauses gefunden wird. Powder ist aber kein dummer Kaspar Hauser, sondern ein übersinnlicher Überflieger: Er kann Gedanken lesen, Blitze anziehen und die Gefühle von Tieren empfangen. Sein Physiklehrer Jeff Goldblum (der Mann ist wirklich schwer beschäftigt) und eine Psychologin sind echt beeindruckt, doch die Dorfbewohner machen Powder die Hölle heiß. Nettes Drama zwischen Märchen und Sozialstudie.



Kaum zu glauben: Die Stone als verwahrloster Gefängnishäftling



Das Ende? Die Giftspritze ist bereits angesetzt worden

Sie kämpfen um das Leben der Todeskandidatin: der junge Anwalt Rick Taft (links) und sein Helfer



# Tonz

Sharon Stone geht aufs "Schafott": Als Handidatin in der Todeszelle kämpft sie um ihr Lehen.

Titel:			Last Dance
Genr	0:		Melodrom
Läng	0:		ca. 110 Min.
Hers	Hersteller & Jahr:		Touchstone
CC.			Pictures, 1996
Labe	:	Buena	Vista International
Kino	start:		27.06.

haron Stone kannte man bislang nur als blonde Versuchung, die durch galantes Beineübereinanderschlagen Michael Douglas zum Schwitzen brachte und auch ansonsten Millionengagen dank ihres Sex-Appeals einstreichen konnte.

Das ist wohl jetzt vorbei. Schon mit *Casino* konnte sie eine Oscar-Nominierung einheimsen, und mit ihrem neusten Werk soll die Statue nun wohl endgültig in ihren Schrank wandern.

#### Mut zur Häßlichkeit

Denn Last Dance zeigt die Mimin mal in einer ganz anderen Rolle. Nicht frivol-frech oder dummdreist-blond gibt sich die Schöne, ganz im Gegenteil: Mit schmierigen Haaren und eingefallenen Wangen spielt sie zum "letzten Tanz" auf. Der Titel ist ein makabres Wortspiel, sitzt Stones Alter ego Cindy Liggets doch in der Todeszelle des Gefängnisses. Jeder Tag könnte ihr letzter sein, und das nun schon seit neun Jahren. Cindy ist deshalb Todeskandidatin, weil sie beschuldigt wird, als Teenager auf brutalste Weise zwei Menschen umgebracht zu haben. Ihre Schuld, aber auch ihre Unschuld konnte nie ganz beweisen werden.

Das gibt dem ehrgeizigen Anwalt Rick Taft (Rob Morrow) Hoffnung. Rick kommt aus gutem, reichen Hause und sieht diesen Fall anfangs nur als sportliche Herausforderung, die seiner Karriere guttun könnte. So hängt er sich hinter die Akten und versucht Hinweise zu finden, die Cindys Unschuld beweisen. Doch je länger er sich mit dem Fall befaßt, desto stärker werden seine Zweifel, daß (indy nicht die Täterin war. Cindy selbst scheint überhaupt kein Interesse mehr daran zu

haben, sich aufzubäumen. Neun Jahre in der Todeszelle haben sie so zermürbt, daß sie einfach nicht mehr die Kraft hat, noch einmal den Kampf aufzunehmen.

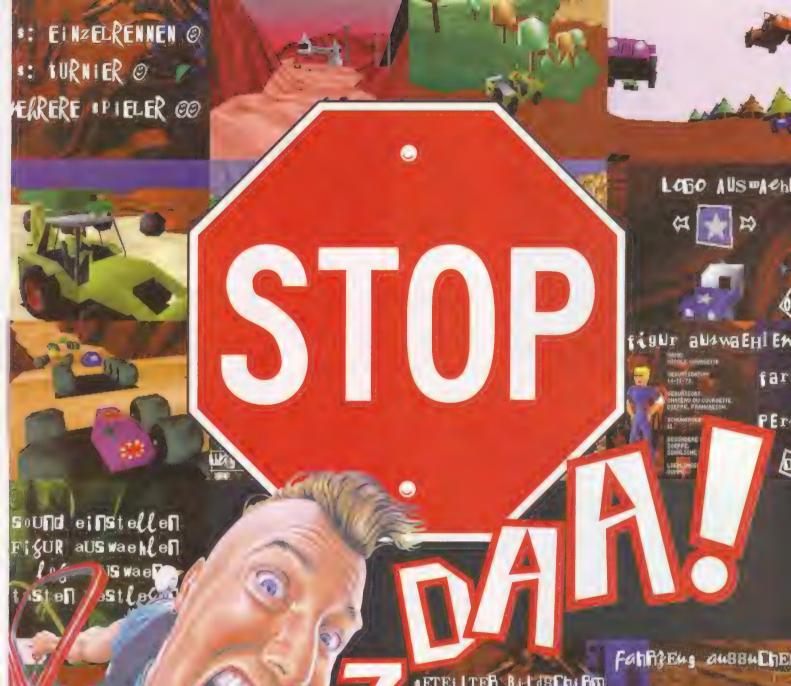
Doch selbst diese Widernisse können nicht verhindern, daß sich Rick nach den endlosen Gesprächen schließlich in das Mädchen verliebt. Zum Turteln haben die beiden aber keine Zeit: Für Cindy gibt es keinen Aufschub mehr, die Todesstrafe soll vollstreckt werden.

#### Der Tod steht ihr gut

So ganz neu ist die Geschichte nicht. Gerade eben erst ist Tim Robbins furioses Gefänanisdrama Dead Man Walking in den Kinos gewesen, Sean Penn brillierte als Todeskandidat, Susan Sarandon als die hin- und hergerissene Nonne, die den Verurteilten bis zur Schlachtbank führt. Doch die Nuancen haben sich bei Last Dance verschoben: Daß sich der Anwalt ausgerechnet in seine hoffnungslose Mandantin verliebt, macht aus dem Kammerspiel ein Melodram allererster Güte. Und da ist noch die schauspielerische Leistung. Die Stone bereitete sich auf den film vor, indem sie sich ebenfalls einsperren ließ und persönlich mit den verurteilten Frauen redete. "Es war schockierend zu sehen, wer da in den Zellen sitzt", beschreibt die Schauspielerin ihre Erfahrungen, Kein Wunder, daß das verzweifelte Gesicht der Filmfiaur Cindy so echt wirkt.

Doch eigentlich kann man als Zuschauer auf ein Happy-End des Films hoffen: In den USA saßen in den letzten vier Jahrzehnten insgesamt 48 Frauen ein, von denen nur eine hingerichtet wurde. Im selben Zeitraum wurde das gleiche Urteil an 340 Männern vollstreckt.

Michael Suck



etei Lteh Bi-Laschi Am NET ? WERKS PIET SERIELLE VERBINDANS SPIELER: 200

Fahffleng aussuche

far.

PEr

6

BIG RED RACING das ist alles was Sie sich schon immer von einem Auto-Rennen gewünscht haben:

Höllische Verfolgungsjagden in verrückten Vehikeln auf total durchgeknallten Rennstrecken und keine Polizeistreife weit und breit!

Unterstützt serielle Verbindung, Modem & Netzwerk Wählen Sie unter 24 Rennstrecken und 18 Fahrzeugen! Echt "englische" Präsentation (...hi Monty!) und echt coole Original-Kommentare von Hangmailt

Enthält Windows 95 & MS DOS Version

Off-Road Spall für bis zu 6 Mitspieler!

Mit den witzigen Fahrzeugen, den abechstungsveichen Strecken und den hövenswerten Audio-Tracks ist Big Red Racing DE Samstag-Abend-Show unter den Rennspielen!

Harold Wagner, PC-Games

PC CD ROM

# Virtuos Virtuell



Virtuosity: Cybergangster Sid ist endlich im richtigen Leben

gleich zwei Filme auf Video bzw. ins Kino, die das Internet zum Dramenspiel **Virtuosity: Denzel** machen. Washington bekämpft Sid bis

Titel:	Virtuosity
Genre:	Thriller
Länge:	co. 100 Min.
Hersteller & Jahr:	Paramount, 1995
Label:	CIC
Titel:	Hackers
Genre:	Thriller
Länge:	ca. 90 Min.
Hersteller:	Metro Goldwin Meyer
Label:	UIP



aufs Blut

etzt sind es also schon vier im Bunde: Hollywood scheint voll auf das Internet als neue Bühne für erfolgreiche Filme zu setzen. Den Anfang machte letztes Jahr Sandra Bullock in Das Netz, es folate das abaespacete Action-Spektakel Vernetzt mit Keanu

Der Cuberpunk geht jetzt im Doppelpack

ab: Mit Virtuosity und Hackers kommen

In diesem Monat geht es nun sogar im Doppelpack weiter: Gleich zwei Streifen streiten sich um die Internet-Surfer, die statt an den Computer ausnahmsweise mal ins Kino gehen sollen.

Geburtswehen im Cyberspace

Ein richtiger Boom ist mit den beiden Werken wohl nicht entstanden, Gerade die Geburtswehen von Hackers und Virtuosity sind erstaunlich: Hackers sollte ursprünglich in Deutschland gar nicht mehr in die Kinos kommen. Bis zuletzt war man sich beim Verleiher UIP nicht sicher, ob der Film wohl schon reif fürs deutsche Kino sei. Ähnlich ging es auch bei Virtuosity zu: Der Film ist in den USA schon im letzten Jahr angelaufen. In Deutschland wird er allerdings nicht mehr in die Kinos kommen, sondern gleich als Videopremiere über die Ladentheken gehen.

Warum die ganze Aufregung? Virtuosity ist eigentlich kaum mehr als ein handelsüblicher Actionfilm ohne große Schnörkel und auch ohne großes Technik-Gelaber, das die Produzenten als Umsatzbremse von Science-fiction-Streifen fürchten.

Die Handlung: Los Angeles ist im Jahr 1999 immer noch eine der kriminellsten Großstädte der Welt. So kommt es, daß die Polizei bei der Verbrechensbekämpfung den Weg in den Cyberspace sucht. Ein virtueller Gangster wird geschaffen, der die Persönlichkeitsmerkmale von 200 Schwerverbrechern aufweist. Fr soll die Polizisten am Computersimulator schulen, auf kritische Situationen richtig reagieren zu können.

#### Ins wirkliche Leben

Doch Sid 6.7, so sein Name, hält es nicht lange im Cyberspace aus. Nach kurzer Zeit entflieht er dem Rechner. Wie er das genau macht, ist ein großes Rötsel, doch fest steht, daß plötzlich ein Schwerverbrecher durch die Straßen von Los Angeles läuft, der die Versionsnummer 6.7 trägt. Sids Gegenspieler ist Denzel Washington alias Parker Barnes. Der abgehalfterte Ex-Bulle wird verpflichtet, weil er nichts zu verlieren hat und genauso gnadenlos wie sein Feind ist. Um Sid aber aufspüren zu können, braucht Parker noch eine Verbündete. Er findet sie in der Gestalt der schönen Doktorin Medison Carter, gespielt von Russell Crowe. Dr. Carter ist Psychologin und spezialisiert auf die Erstellung von Persönlichkeitsbildern – ein perfekter Partner für Parker.

So wenig diese Geschichte nach Cyberspace riecht, so wenig ist sie es auch. Und daß CIC das Werk nicht in die Kinos gebracht hat, muß wohl an der argen Gewaltdarstellung des Streifens



Virtuosity: Denzel Washington (links) bereitet sich auf einen Höllen-Cybertrip

liegen: Mit einer Altersfreigabe von 18 liegt der Film in der Videothek alatt schon im Rotlichtabteil.

#### Daive Unhekiimmertheit

Diesem Schicksal ist der andere Cyberspace-Film des Monats noch mal entkommen. Das hat seinen Grund: Hackers setzt auf jugendlichen Charme, auf jene naive Unbekümmertheit, mit der schon in Wargames vor 14 Jahren gute Kasse gemacht wurde.

Die Handlung ist auch totsächlich näher dran am Thema Internet. Hauptdarsteller des Films ist der achtzehnjährige Dade Murphy, den seine Freunde nur "Zero Cool" nennen, Cool ist er deshalb, weil er bereits im zarten Alter von elf Jahren 1500 Wallstreet-Computer zum Absturz brachte und dafür sieben Jahre lang nicht mal mehr ein Handy benutzen durfte - eine harte Strafe. Doch die Zeit ist abgelaufen. Zero ist heiß auf neue Hacks und findet eine Freundin, die ebenfalls im Internet ouf Datenjagd geht. Kate Libby heißt sie, aber unter ihrem Online-Namen "Acid Born" ist sie der gesamten Internet-Gemeinde besser bekannt.

#### Die digitale Plage

Das wundersame Paar hat allerdings nicht vor, neue Straftaten zu begehen. Vielmehr sind sie es diesmal, die auf böse Cybergangster treffen. Eine Mega-Gesellschaft namens "Ellingson Mineral Company" verbirgt hinter ihrem schlichten Namen nämlich eine furchtbare Waffe, die sie liebevoll

"Die Plage" nennen. Dade und Kate kommen nach einiger Zeit dahinter, daß es sich bei der "Plage" um ein hochgeheimes Computerprojekt handelt, mit dem ein politisches und wirtschaftliches Komplott ausgeheckt werden soll. Die beiden sind somit in großer Gefahr. "The Plaque" versucht sogleich, die beiden für immer aus dem Netz zu werfen, doch mit der Hilfe von ein paar weiteren Hackern nehmen Kate und Dade den Kampf gegen die Industriespione auf. Nach oberflächlicher Action sieht dieser Plot kaum aus, und doch haben es die Produzenten aeschafft, das Geschehen von der Mattscheibe in die reale Welt zu übertragen: Die jugendlichen Helden müssen, um an die hochgeheimen Daten zu kommen, schließlich bei der firma einbrechen ein wunderbares Szenario für zahllose Stunts und spannende Minuten mit Verfolgungsszenen und anderen kritischen Situationen.

#### Langweilige Computer

Der Produzent des Films, Ralph Winter, hat wohl geahnt, daß ein reiner Cyberspace-Thriller viel zu langweilig werden würde. Denn entweder spielt sich alles im Computer ab und wird deshalb an der Kinokasse ignoriert, oder aber der Computer verkommt zur Staffage und dient nur als Aufhänger für die Rahmenhandlung.

Bei Hackers ist die Mischung gar nicht so schlecht geraten. Kein Wunder: Ralph Winter war auch schon der Produzent von zwei Star-Trek-Filmen.

Michael Suck



Sie sind die Hackers und wollen im Netz die bösen Buben erledigen

Dade und Kate von den Hackers dringen in eine Firma ein, die Industriespionage betreibt



Um den Film Hackers hat sich im World Wide Web eine erstaunliche Geschichte abgespielt: Hersteller MGM hatte dazu aufgefordert, die Internet-Site des Studios zu hacken, um zeigen zu können, wie wirklichkeitsnah denn der film gewesen ist. Als Folge dieses ungewöhnlichen Wettbewerbs wurde die Site von diversen selbsternannten, aber auch von echten Hackern regelmößig aufgesucht. "Hate-Mails", also Haßbriefe über die miese Qualität des Films, waren dabei noch das geringere Übel. Der Spaß verging den MGM-Verantwortlichen, als ein echter Profi die Homepage von Hackers völlig umgestaltete. Daraufhin wurde nicht etwa der gelungene Hack bejubelt, sondern MGM von der Netzgemeinde beschimpft, sie hätte ihre Site selbst gehackt. MGM wehrt sich gegen die Vorwürfe und veröffentlichte einige der Drohbriefe sowie die gehackte Seite an





Das Original-Filmplakat ...

anderer Stelle. Daneben wird noch ein Hackers-Online-Adventure gespielt: Mit dem richtigen Paßwort kann man sich in die anrüchige Firma des Films einloggen und Geheimnisse stehlen. Und wie man im Netz Paßwörter aufstöbert, wird gleich in der Anleitung verraten. Interessiert? Hier die Adresse:

http://mgmua.com.hackers

... und hier die Fälschung der richtigen Hacker



Wie in der Hölle: Die bösen Hacker in ihrem **Kommandostand** 



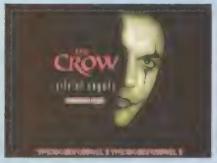
Bei meinem letzten Erkundungszug durch das Internet machte ich eine interessante Entdeckung, die von nun an mein Leben verändern soll: die Alphaworlds! Eine komplett dreidimensionale Welt kommt dem am nächsten, was man eigentlich als Cyberspace ansehen sollte. Alle eingetragenen Benutzer können sich frei in ihr bewegen, mit anderen Usern

kommunizieren und sogar ein eigenes Haus bauen. Das System



befindet sich noch im Aufbaustadium und läuft auch nur auf schnellen Rechnem richtig flüssig. Aber überzeugt Euch selbst: http://www.worlds.net/alphaworld.

Was ist das: Es hat einen Schnabel, flattert durch die Lüfte, hat schwarze Federn und macht "Krah, krah"? Richtig, eine Krähe! Fans des gleichnamigen Films (*The Crow*) wissen wahrscheinlich schon



längst, daß der zweite Teil, *The Crow: City of Angels*, in Bälde in die Kinos kommt. Unter folgender Adresse könnt Ihr Euch schon einmal mit Bildern und Videos eindecken:

Euch ist beim Anblick der letzten Telefonrechnung das Lachen vergangen? Kein Problem: Witze ohne Ende erwarten Euch auf der "Krähseite":

http://www.uni-jena.de orb/Rook/Texte/dwitze.html

# Die Krähseite 349 kB Deutsch / 119 kB English Witze über (oder was fuer welche): - Elondinen - senatten - Kitche - Kellner - Iband - Kitche - ssis v Wessis - DR-Witze - Polizasten - Schweinskrim - FIES!!! - Zeitgeschehen - Manta-Entrer - iportlej - Berufe - Studenten - Studenten

Habt Ihr noch Kommentare, Kritik oder Vorschläge? Dann nix wie ab mit Eurer E-Mail an folgende Adresse. See ya!

Redaktion.PC-Spiel@Tronic.de

# Augenweiden

Das Internet ist schneller als jede Filmvorschau: Neueste Kinofilme gibt's in Bild und Ton an allen Ecken und Enden des

och zieren sich die Verleiher ein wenig: Unklare Urheberrechtslagen und die Angst vor dem digitalen Raub kostbarer Filmminuten läßt einige Filmstudios noch davor zurückschrecken, Filmausschnitte, Trailer oder auch nur Soundclips auf CD-ROMs oder anderen Datenträgern zur Verfügung zu stellen.

#### Freie Bahn im Netz

Im Internet sieht die Situation allerdings anders aus: Nahezu jeder Film, auch die ganz neuen dieses Entertainers können im Internet bestaunt werden. Einige Studios wie Touchstone sind sogar schon dazu übergegangen, Interviewclips mit den Stars abzulegen. Wer die Megabyte-Monster herunterlädt, kann alsdann unter anderem den Gedanken der Sharon Stone lauschen, die sich zu ihrem neuesten Film Last Dance äußert (siehe S. 58).

Natürlich dienen die opulenten Files keinem andem Zweck als dem, den Film aufs heftigste zu

Allen Trekkies sei die Homepage von Paramount Pictures empfohlen (http://www.paramount.com), bei der es sogar eigens für die Website produzierte Clips von Voyager zu sehen und zu hören gibt. Gut für umfassendes Material samt Interview-AVIs ist Touchstone (http://www.touchstone.com), während der große Bruder Sony ganz auf Animationen und Frametechnik setzt (http://www.spe.sony.com/Pictures/Sony-Movies/index.html). Das Plus der Sony-Page: Die Firma sucht über das Internet neue Schauspieltalente!



#### **DIE Adresse für Monty-Python-Fans**

bewerben. So wird man beim virtuellen Gang durch die Studios zwar eine Fülle von Produktionsnotizen, Filmschnipseln oder auch Bildschirmschonern mitnehmen können, aber echte Kritik an den eigenen Werken wird natürlich nicht geüht

Aber es gibt ein paar gute Adressen im Web, die die gesamte Hollywood-Szene durchleuchten. Die Movie Internet Database (http://www.indb.com) ist ein wahres Rezensions-Wunderwerk und nimmt auch neueste Werke kritisch unter die Lupe. Gleiches gilt im wesentlichen auch für Film.Com (http://www.film.com) und Movieweb (http://www.movieweb.com). Der kleine Unterschied: Film.Com ist der Spezialist für Filmbesprechungen, Movieweb dagegen versteht sich als Sammelbecken für Links und neuestes Clip-Allerlei rund um das filmgeschehen. Am unkritischsten von allen neutralen Sites ist im übrigen Hollywood Online (http://hollywood.com): Zwar protzt man mit unzähligen Filmbildern, Szeneausschnitten und Interviews, doch die Filmbesprechungen sind zum Teil wortwörtlich den Produktionsnotizen der Studios entnommen.

#### Haum deutsche Seiten

Es ist aber auch keine Schande, bei den großen Studios vorbeizuschauen, denn wer topaktuelle Infos über neue oder zukünftige Kinowerke sucht, ist bei den Herstellern notürlich am besten dran. Als Einstieg für eine kleine virtuelle Studioreise empfiehlt sich der Internet-Katalog Yahoo, der



Äußerst kritisch: Die Seiten von "Film.Com"

- B X

eine gut sortierte Entertainment-Adressenliste hot – zum Thema "Film & Company" erhält man glatt über 600 Einträge.

Deutsche Produktionsfirmen wird man in dieser Liste allerdings vergeblich suchen – in Hollywood spielt eben die Musik. Doch es gibt auch deutsche Websites zum Thema Kino: Von den wenigen deutschen Filmstudios ist zwar nur die Bavario vertreten (http://www.bavaria-film.de), doch mit Kinoweb (http://kwww.kinoweb.de) und Kinowelt (http://www.kinowelt.de) stehen zwei recht gut sortierte Sites mit Filminfos zur Verfügung. Allerdings ist dos Bildmaterial bei den (wenigen) deutschen Sites um einiges schmaler als bei den amerikanischen Adressen.

Ohnehin ist den Englischkundigen zu empfehlen, zunächst einmal die anglo-amerikanischen Sites abzuklappern. Denn dann kann man auf kleine Internet-Perlen Ireffen, die vielleicht dem eigenen Geschmack sehr entgegenkommen. Jeder große Kultfilm und jede Kultserie hat im Web garantien einen oder gleich mehrere Verehrer, die sich nur um ein bestimmtes Thema kümmern. Zahllos sind die Sites für Trekkies und Star-Wars-Fans, doch es gibt auch Ausgefalleneres: Ein Archiv aller Monty-Python-Filme und -Serien findet man unter http://203.0.168.99/wwsites/python/movies. Wer sich diese Adresse merken kann, darf alsbald in Das Leben des Brian eintauchen ...

Michael Suck

Optischer Leckerbissen: Die Filmübersicht von Sony



Unsere Kontonummer hat sich geändert.

Unser Motiv bleibt.

Deutsche Krebshilfe 909093 Spendenkonto Sparkasse Bonn BLZ 380 500 00





## Begegnungen der vierten

Art

Ufologen haben Hochkonjunktur: Eine CD-ROM zum Thema beschreibt endlich jene Phänomene, die nicht Schein, sondern Wirklichkeit sein sollen.



Register

Annier Dan

Annier Dan

Annier Dan

Annier Dan

Annier Defense Immand

Annier Defense Immand

Annier Defense Immand

Annier Dan

Barrany Dan

Barrany

Gut sortiert: Das "paranormale Lexikon" kennt über 160 Begriffe und Personen

Schade: Das Programm bietet zwar viele UFO-Bilder, aber keine UFO-Videos



H. R. Giger hatte recht, sein fiktiver "Alien" soll den echten sehr ähnlich sein

eit Akte X wissen wir es genau,
Außerirdische gibt es nicht nur viele
Lichtjahre entfernt, nein, sie sind ganz
im Gegenteil ständig unter uns. Wer
das nicht glauben mochte, konnte
bislang alle sogenannten Beweise
und Beobachtungen unerklärlicher
Phänomene als Spinnerei abtun. Doch die Ufologen und ihre Brüder, die PSI-Forscher, basteln unermüdlich an Argumenten, die man einfach
näher durchleuchten muß.

Eine Multimedia-CD-ROM zum Thema war deshalb längst überfällig. Und wer nun bei Extreme Phänomene eine blinde Lobhudelei der UFO-Jünger erwartet, wird feststellen müssen, daß sich der Autor Wilhelm Ziehr recht objektiv mit dem Thema befaßt hat.

#### Rüstzeug zum Mitreden

Vor allem die Neulinge auf dem Gebiet der Grenzwissenschaften werden mit Basisinformationen versorgt, um überhaupt bei dem Thema mitreden zu können. Klar aufgegliedert nach "UFO" und "PSI" werden die jeweils zugehörigen Phänomene und Grundlagen beschrieben. Selbst eine Einführung in die Geschichte der jeweiligen

Grenzwissenschaft wird geboten. Wer weiß zum Beispiel schon, daß Thomas Mann ein großer PSI-Fan war und an allerlei Séancen teilgenommen hat?

Was aber ist überhaupt eine Séance? Um Begrifflichkeiten dieser Art zu klären, verfügt das Programm über ein ausführliches Register, in dem 160 Begriffe und Personen eingetragen sind. Ohnehin versteht sich Extreme Phänomene als ein Kompendium, ein Sammelwerk also, das einen generellen Überblick über das Thema bieten kann.

Dabei tritt Erstaunliches zutage. Daß bei Séancen Tische verrückt und Geister beschworen werden, mag weniger überraschen, doch wer unter dem Registereintrag "John Carpenter" den berühmten Horror-Regisseur vermutet, wird statt dessen mit einem Doktor gleichen Namens bedient, der als erster eine detaillierte Beschreibung echsenartiger Außerirdischer ablieferte.

Aber das Programm bietet noch mehr. Vor allem macht es den geneigten Leser/Zuschauer darauf aufmerksam, daß selbstverständlich eine Fülle von außergewöhnlichen Begegnungen und Beobachtungen der vierten Art nichts anderes sind als Naturphänomene. Und dennoch stellt das Programm klipp und klar fest, daß immer noch

eine Reihe von Erscheinungen verbleiben, die mit der Schulweisheit allein nicht zu erklären seien.

#### Okkulte Kunst

So wird das Feld der Naturwissenschaften genau von denen der Grenzwissenschaften (Parapsychologie etc.) abgegrenzt. Und um letztere kümmert sich das Programm ausführlich, indem Botschaften aus dem Jenseits ebenso aufgelistet werden wie die Gründe, warum es auf jeden fall außerirdisches Leben geben muß. Und um den Benutzer des Programms richtig in Stimmung kommen zu lassen, sind viele Seiten multimedial mit gruseligen Melodien oder einer warmherzigen Erzählerstimme unterlegt. Einziges, aber schweres Manko: Man findet nicht ein einziges Videoclip von UFO-Beobachtungen auf der CD. Wer trotz aller subtiler Überzeugungsarbeit immer noch nichts mit UFOs und PSI-Phänomenen anfangen kann, wird wenigstens den Menüpunkt "Kunst und Okkultismus" genießen können. Die abgebildeten Kunstwerke sind zwar meistens ein bißchen düster, aber durchaus sehenswert - und vor allem garantiert real.

Michael Suck

# KONSOLEN



Mit Gecko GEX, dem TV-Zapper, schickt
Sony einen liebenswerten Charakter in ein
gutklassiges Jump'n'Run. Mit viel Witz,
netten Animationen (echt hip!) und hervorragender Steuerung geht's in die Welt des

Fiesnicks Rez, der den Helden Gex direkt ins Fernsehen reinsaugt. Dort muß er sich

schwanzwedelnd gegen allerlei Feindesvolk durchsetzen und in jedem Level eine Fernbedienung mitnehmen. Eine Reihe von Power-Ups und Goldfliegen bringen seine verlorene Energie wieder zurück. Extra-Tip: Man beachte das tolle Intro. GEX, das ist Spielspaß nicht nur für Kids!

Frankfurt Galaxy hat's vorgemacht; frankfurt-Sony zieht gleich. Mit NFL Game Day erlebt man den harten American Football aus (im wahrsten Sinne des Wortes) anderer Sicht. Die Spieler sind gut auszumachen, Formationen können übersichtlich zusammengestellt werden, das Regelwerk ist



verständlich (obwohl man das Handbuch zu Rate ziehen sollte), und Action gibt's reichlich. Wer die richtigen Spielzüge wählt, wird mit Raumgewinn und Touchdown entlohnt. Es empfiehlt sich, stets den Transfermarkt im Auge zu behalten. Nomen est omen.



Panzer Dragoon 2 (Sego Sotum)

Woah! Stellte schon der erste Teil des bekannten Saturn-Spiels eine wahre Augenweide dar, so wird bei Betrachtung des zweiten Teils erst richtig klar: Im Saturn steckt doch 'ne ganze Menge Power! Zu erkennen ist das an der wahnsinnigen 3D-Grafik, auf der das Spiel basiert. Auf

einem Drachen reitend, müssen zahlreiche Gegner auf dem Boden oder auch in der Luft abgeknallt werden. Wird der Feuerknopf eine Weile festgehalten, können Ziele genau anvisiert und mit einer Mega-Wumme zerschossen werden. Die Grafik ermöglicht einen kompletten Rundumblick, und die Endgegner füllen meist mehrere Bildschirme. Ruckeln? Keine Spur! Leider sind die sieben Levels des Games ziemlich schnell durchgespielt.

### Philosoma (PlayStation)

Sonys Philosoma rückt klassische Balleraction in eine neue Perspektive. Nach einer exzessiven, gerenderten Intro erwartet den Spieler knallharter Actionspoß. Dabei wechseln sich horizontal und vertikal scrollende 2D-Levels mit 3D-Sequenzen und isometri-



schen Bodenattacken ab. Gerade die Abwechslung macht den Reiz dieses Spiels aus. Neuartig sind die Levels, in denen das eigene Schiff von vorn betrachtet wird. Dabei muß man geschickt den Schüssen der Gegner ausweichen und sie mit der Heckkanone unter Feuer nehmen. Die vier Levels des Spiels sind mit reichlich End- und Zwischengegnern gespickt.

### 

Ein bißchen Land, ein bißchen Frieden, einen kleinen Bankkredit – und schon kann man sich als Eisenbahnbauer beweisen. Wenn alles gutgeht, wird man bei A-IV Evolution Global von Artdink reich und glücklich



(PS-X, August). ■ \$2.611 Zone
Neue Dunks, neue Tricks,
neue Blocks, neue Rebounds, neue Slams, neue
Perspektiven, neues Game:
NBA Shoot Out von Sony
präsentiert Spielspaß für
Basketballfans (PS-X, lieferbar). ● \$2.611 Zone Ninja von

Core Design versetzt Spieler in die Rolle des jungen Ninjas Kurosowa. Der Held muß sich durch 15 Levels schlagen, die mit Zauberern, Dämonen und Fallen prall

gefüllt sind. Über 50 Kampftechniken und auch ein wenig Magie stehen dafür zur
Verfügung (PS-X, Saturn, September). Staturn, Sept



in die Maschen des gegnerischen Keepers zu hämmern (PS-X, lieferbar). Reit Zom In Swagman von Core Design erwacht ein Alptraum zum Bildschirmleben. Zac und Hannah werden von jeder Menge schräger Charaktere, von knackigen Rätseln und abgedrehten Land-



schaften erwartet.
In feinster 3D-Vogelperspektive
muß der Kampf gegen den unheimlichen Swagman
aufgenommen
werden (PS-X u. Saturn, September). ♦

38-11 Jame Creature Shock (Data East). Das Jahr: 2123.
Überbevölkerung veranlaßt die Weltregierung, das Raumschiff Amazon auf die Reise zu den Jupiter-Monden zu schicken.
Bei der Kolonisation gibt es immer wieder Ärger mit Alien-Angriffen, die nur durch heftige Ballerei abgewehrt werden können (PS-X, Juli).

# ENTERTAINER

von Rainer Scheer

#### Lecker, lecker ....

Spätestens seit Hannibal Lecter wissen wir, daß man sich nicht ausschließlich von Rindfleisch ernöhren muß. Das denkt auch Detective Chapman, als er beginnt, den Sohn der Nacht zu jagen – seinen Sohn. Beängstigend, packend, spannend. Ein Psychothriller, der mit vielen Ängsten spielt und geschickt seine Spannungsbögen hält. Wer keine Scheu vor manchmal etwas heftiger Lektüre hat, sollte sich mit diesem Sohn treffen, vielleicht nachts, in einem lauschigen Park.

Steven Spruill: Sohn der Nacht.

Aus dem Amerikanischen von Bernhard Willms. Bergisch Gladbach: Bastei Lübbe 1996. TB 13758. 441 Seiten. 10,90 DM



#### Computerspiel zwischen zwei Buchdeckeln

Ja, ja, diese blöde Vermarktung, kaum hat eine Sache in irgendeiner Form Erfolg, schon blüht der Handel mit lizenzen und teilweise grausamen Entwicklungen. In einer Zeitschrift wie der PC Spiel über "Myst" noch etwas sagen zu wollen, genau, vergeßt es einfach … Aber jetzt gibt's doch noch den Schmökergenuß zum Erfolgscomputerspiel. Gedacht als Trilogie, liefert der erste Band pralle Fantasy, zeitlich vor den Ereignissen des Computerspiels angesiedelt. Auf altes Leder getrimmt ist der Einband, und der Fan muß schon 40 DM hinblättern, dafür gibt's als Gegenleistung ein "gutes gebundenes Buch". Mitreißend ist die Geschichte aber auch für den, der nicht in die geheimnisvollen Computerwelten ein-

getaucht ist und fleißig Déjà-vu-Erlebnisse hat. Rand und Robyn Miller/ David Wingrove: Myst. Das Buch Atrus. Mit Illustrationen von William Cone. Bergisch-Gladbach: Bastei Lübbe 1996. 349 Seiten. 39,90 DM.



#### Mörderische Fete

Man soll bekanntlich die Feste feiern, wie sie fallen ... Zehn Jahre kann die "DuMont's Kriminal-Bibliothek" jetzt vorweisen, sechzig Bände in herausragender Taschenbuchausstattung, immer meisterlich illustriert von Pellegrino Ritter. Anfangs belächelt, denn wer vermutet schon kriminalistisch Substantielles in einem Kunstbuchverlag? Doch heute haben bereits andere Verlage von dem Blut geleckt, das Herausgeber Volker Neuhaus und ein sorgfältig arbeitendes Lektorat aufgespürt haben. Man denke nur an Anne Perry.

Doch jetzt soll zünftig gefeiert werden, mit einem Jubiläumsband, der eine abwechslungsreiche und kurzweilige Auswahl an Kurzgeschichten bietet, natürlich nur von den Autoren, die bereits ihren Platz in der Bibliothek gefunden haben. Und für'n lockeren Zehner ist jeder mit Ignoranz gestraft, der an diesem Band vorbeigeht.

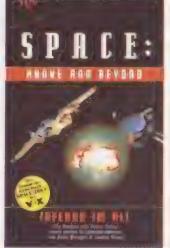
Mord als schöne Kunst betrachtet. DuMont: Köln 1996. DuMont's Kriminal-Bibliothek Bd. 60. 392 Seiten. 10 DM.

#### Und dann sind wir Helden ...

Star Trek, Babylon 5, Earth 2 – jeder Sender protzt mit mindestens einem ultimativen Ausflug in die Welt der tausend Galaxien. Als die beiden Drehbuchautoren Glen Morgan und James Wong den "X-Files" den Rücken kehrten, um eine neue SF-Serie zu kreieren, durfte man mehr als gespannt sein. Mysteriöses im

Weltall sallte wohl angesagt sein. Statt dessen bot der Auftakt zu Space 2063 eher unmotivierte, gewohnte Kost. Ein übermächtiger, unbekannter Feind greift die friedliebenden (!) Menschen mit brutaler Präzision an. Doch auch der Roman, der jetzt zur Serie erschienen ist, hält sich mit Reflexionen "dezent" zurück, statt dessen wird auch hier die Stärke des Militärs postuliert. Eigentlich dachten wir, daß solche Zeiten vorbei sind. Das Besondere dieser oftmals diffusen, ballereiorientierten Weltraumstory ist noch nicht übergeschwappt.

... Space: Above And Beyond. Köln: vgs 1996.



einem kommerzielten, lizenzierten, namhaften Vi

Das ist einzugurtig hei PEARL Dur nur DM 14,90 können Sie sich jetzt ein fid effektiv vor PC-Viren schütz II/- mit

AntiVirus Plus zählt zu den weltweit zuverlässigsten Antiviren-Programmen und bietet Ihnen kompletten Rundum-Vicenschutz durch ein ausgereiftes Antiviren-Paket für DOS und Windows: Bereits 1987 entwickelte IRIS Software das erste Antivirenprogramm für den PC - mittlerweile setzen Millionen von Anwendern in den USA, Japan und Europa (darunter viele namhafte Großkonzerne, Institutionen und Aktiengesellschaften) auf die Erfahrung und die ständig weiterentwickelte Virenschutztechnologie aus dem Hause IRIS Software, die in rund 30 Ländern der Erde unter verschiedenen anderen Namen lizenziert wird. Dr. IRIS AntiVirus Plus ist nicht als Shareware erhältlich!

Auch wenn Sie bereits andere Virenscanner verwenden, um Ihren PC zu schützen, sollten Sie jetzt Dr. IRIS AntiVirus Plus ein halbes Jahr lang als kommerzielle Vollversion inklusive 3 topaktuellen Lieferungen im Probeabo testen -Sie bezahlen dafür nur den unfaßbar günstigen Vorzugspreis von insgesamt DM 14,90 - das sind weniger als 5 Mark je Lieferung, und die Portokosten sind bereits im Preis enthalten! (Vergleichen Sie selbst: Was bezahlen Sie für einen Shareware-Virenscanner inkl. Porto bei Ihrem Händler?). Wir sind überzeugt: Auch Sie werden die Vorteile und die Sicherheit dieses renommierten Vollprodukts bald nicht mehr missen wollen.

Dr. IRIS AntiVirus Plus erhalten Sie in der kommerziellen, lizenzierten Vollversion mit folgendem Leistungsumfang:

- O Kompl, deutsche Version für Windows ab 3.1 (läuft garantiert auch unter Windows 95)
- O Zusätzlich dabei: Englische Version für DOS
- Deutsche Anleitung für DOS- und Windows-Version
- O 3 aktuelle Vollversions-Lieferungen jeweils im Zeitabstand von 2 Monaten - frei Haus!
- 6 Monate deutsche Viren-Hotline durch den Hersteller
- © Erkennt Bootsektor- und Fileviren, Scherzviren, "Trojanische Pferde", Virusdropper usw.

Vier Programm-Module für optimalen Schutz auf verschiedenen Ebenen:

O Modul CURE: Virenscanner erkennt und entfernt Viren, rekonstruiert beschädigte Files.

IMMALINE: TSR Schutz für den Arbeitsspeichers (RAM), überprüft

Filezugriffe im

Hintergrund.

dateien

abzufangen

O Modul EXAMINE: Testet die System Integrität durch Signatur-

O Modul PREVENT: Dynamischer Schutz (TSR) mit \_künstlicher Intelli genz", um neue Arten von Computerviren

6 Monate /irenschutz

deutsche Viren-Hotline nur

Nutzen Sie ein halbes Jahr lang Dr. IRIS AntiVirus Plus ohne jegliche Einschränkungen! Sollten Sie von Ihrem Probe-Abo nicht vollständig überzeugt sein und danach keine weiteren Update-Lieferungen wünschen, so teilen Sie uns dies spätestens eine Wache nach Erhalt Ihrer 3. Abolieferung schriftlich mit - eine kurze formlose Mitteilung über die Abokündigung genügt. Ansonsten wird ihr bisheriges Probe-Abo in ein reguläres Jahresabo von Dr. IRIS AntiVirus Plus mit jeweils 6 weiteren Update-Lieferungen (zweimonatlich) umgewandelt inkl. einer speziellen Version für Windows 95. Die Preise und Lieferbedingungen des Jahresabos finden Sie im un tenstehenden Kasten

Auch ooch Ablauf three Probe-Abos genießen Sie weiterhin ein Höchstmoß an Virenschutz durch regelmäßige Programm-Updates: Im regulären Jahres-Abo erhalten Sie jeweils alle 2 Monate insgesamt 6 weitere Update-Lie ferungen. Ab der ersten Jahres-Abo-Lieferung wird außerdem eine spezielle Version für Windows 95 mitgeliefert. Das Jahresabo (Bestell-Nr. ABO-099) kostet nur DM 119,80, die Versandkosten und eine ganzjährige Viren-Hotline durch den Hersteller IRIS SOFTWARE sind im Abopreis mit enthalten! Das Jahresabo verlängert sich um jeweils weitere 6 Update-Lieferungen (ein weiteres Bezugsjahr), wenn nicht spätestens zwei Monate vor Ablauf des Bezugsjahres (vor der 5. Lieferung) ine schriftliche Kündigung erfolgt. Die Bezahlung erfolgt per Bankeinzug (Lostschriftverfahren)

Ja, ich möchte Ihr sagenhaft günstiges Angebot nutzen und bestelle hiermit

Dr. IRIS AntiVirus Plus im Halbjahres-Probeabo (kommerzielle lizenzierte Vollversion, insgesamt 3 Lieferungen im Zeitabstand von 2 Monaten) inkl. 6 Monate Viren-Hotline Support durch den Hersteller

> zum Probeabo-Vorzugspreis von komplett nur (inkl. Versandkosten)!

Wenn ich keine Verlängerung dieses Probeobos wünsche, werde ich Ihnen dies spätestens eine Wache nach Erhalt der 3. Probaabo-Lieferung schriftlich mitteilen. Ansonsten erfolgt die Umwandlung me ies Probeabos in ein reguläres Jahresabo mit jeweils 6 Update-Lieferungen von Dr. IRIS AntiVirus Plus. Dmc Jahresaba verlängert sich jeweils um ein weiteres Bezugsjahr (6 weitere Update-Lieferu gen), wenn nicht 2 Monate ver Ablauf (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Hiermit bestätige ich mit meiner **2. Unterschrift**, daß ich darüber informiert wurde, diese Vere orung innerhalb von 14 Tagen tell der Pearl Agency GmbH, Am Kalischacht 4, D-79426 Buggingen widerrufen zu können. Zur Fristwahrung genugt die rechtzeitige Absendung des Wid

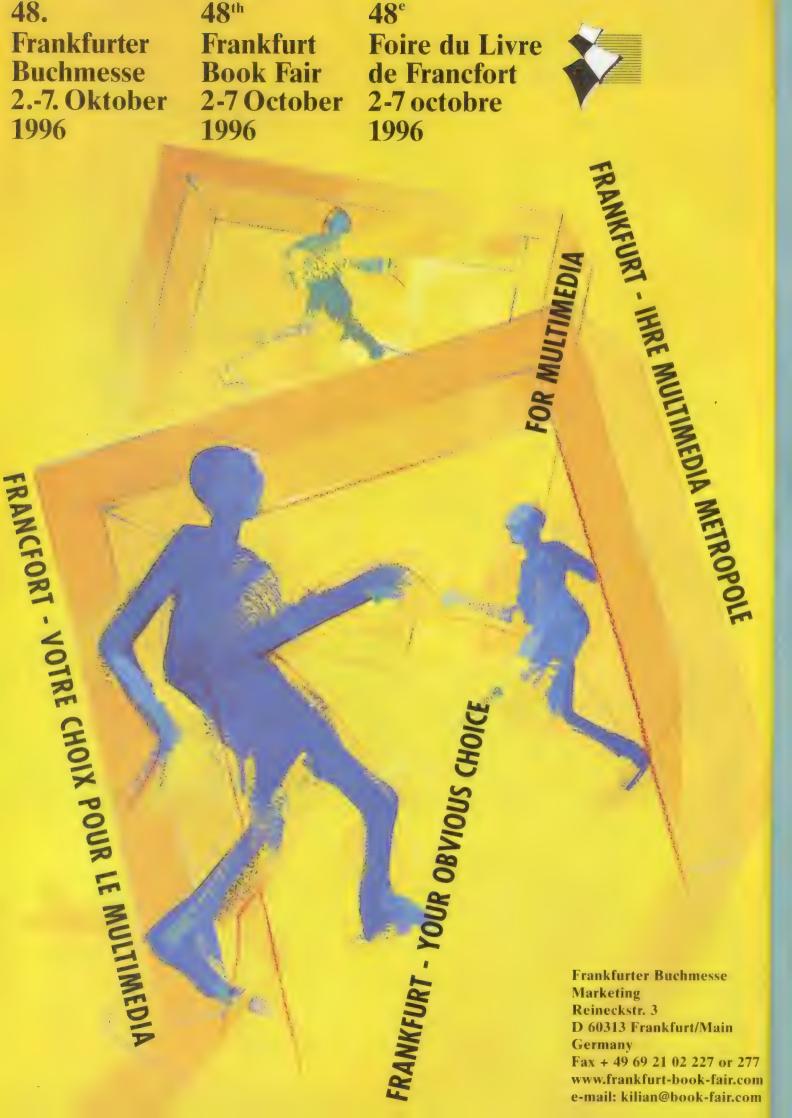
Die Bezahlung der Abos ist nur per Bankeinzug möglich Bitte keinen Scheck und kein Bargeld mitsenden!

#### Einzugsermächtigung:

Lieferanschrift:

PEARL-Kunden-Nr (falls vorhanden)

PEARL AGENCY - IRIS AntiVirus Plus Aboservice - Am Kalischacht 4 - D-79426 Buggingen



### Kurz angespie



#### Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

Vom Kauf eines solchen Spiels kann nur abgeraten werden. Entweder gibt es keinen erkennbaren Spielspaß, oder er wird durch schwerste technische Mängel vollkommen zunich-

#### 1 Punkt

Das Spiel hat ein paar Vorzüge, aber mindestens ebenso viele Nachteile. Vor einer Anschaffung sollte man sich in jedem Fall ein eigenes Urteil bilden. Beim Kauf bleibt das Risiko der Enttäuschung.

Ein durchschnittliches Spiel ohne echte Highlights. Es ist durchaus spielenswert, aber das jeweilige Genre bietet Besseres Wer das weiß und in Kauf nimmt, wird bei einer Anschaffung trotzdem nicht enttäuscht

#### 3 Punkte

Ein gutes Spiel. Genrefans mögen es auf jeden Fall und werden die Anschaffung nicht bereuen.

#### 4 Punkte

Ein sehr gutes Spiel, das zum Besten gehört, was das jeweilige Genre bietet. Man sollte es auf jeder Fall gesehen haben

Ein herausragendes Spiel, das neue Standards im jeweiligen Genre setzt. Rundum gelungen, garantiert es kaum endenden Spielspaß für (fast) jeden Geschmack. Bedingungslos zu empfehlen.



Das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt.

Grafik, Sound und Komfort (Installation, Bedienung usw.) werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.

Die Systemanforderungen beziehen sich stets auf die mindestens erforderliche Ausstattung es ist beinahe die Regel, daß ein wirklich flüssiger Ablauf erst bei Rechnem der nächsthöheren Klasse garantiert ist. Das Vorhandensein eines CD-ROM-Laufwerks wird automatisch vorausgesetzt, weil Spieleneuerscheinungen mittlerweile nur noch ausnahmsweise auf Disketten erhältlich sind. Läuft ein Spiel unter Windows, dann wird mindestens die Ver sion Windows 3.1 vorausgesetzt. Sofern bei Redaktionsschluß bekannt, werden in den Beschreibungen die Altersempfehlungen der Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle (USK) mit angegeben

#### Die Abenteuer der **Zombinis**



Denkspiel, ca. 120 DM, Hersteller: Brøderbund, Muster von: Bomico

Die lustigen Zombinis ziehen in ein fernes Land. Mit Köpfchen und Geschick wird das Völkchen sicher in die neue Heimat bugsiert Jüngere Spieler werden zufrieden sein.

#### Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

USK: ohne Beschränkung

#### Die Affäre Morlov



Adventure, ca. 80 DM, Hersteller/Muster von: Nova Media Verlag

Ein junger Journalist gerät unter Mordverdacht. Auf eigene Faust versucht er, seine Unschuld zu beweisen. Überdurchschnittliche Adventurekost mit gehobener Präsentationsqualität

#### Systemanforderungen: 486/66, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk,

Windows

mehrauf S. 82

#### AH-64D Longbow



Kampfflugsimulation, ca. 100 DM, Hersteller: Jane's Combat Simulations, Muster von: Electronic Arts

Im kampfstarken Hubschrauber AH-64D Longbow geht's in zahlreiche Einsätze in den Krisengebieten dieser Erde. Hervorragende Grafik, gutes Fluggefühl und hoher Bedienungskomfort werden Freunde

#### Systemanforderungen:

des Genres begeistern.

486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 37 MB auf Festplatte

mehrauf S. 76

#### Alone in the Dark -**Die Trilogie**



Adventure-Kompilation, ca. 100 DM, Hersteller/ Muster von: Infogrames

Die unheimlichen Abenteuer des Edward Carnby gibt's jetzt in einer Special Edition auf einen Streich. Wer sie noch nicht hat, kann sich die Anschaffung durchaus überlegen.

#### Systemanforderungen:

386DX/33,4 MB RAM. SVGA, ca. 35 MB auf Festplatte

USK: ab 16

PC Spiel 3/95

### Kurz angespielt

#### Battleground Ardennes 1944



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller. Empire, Muster von: Bomico

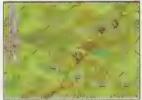
Die große Ardennen-Offensive während des Zweiten Welt-kriegs zum Nachspielen. Gute Strategie, aber eher trocken präsentiert. Teil 2 und 3 der Trilogie (Gettysburg, Waterloo) kämen wohl besser als Mission-Disks.

Systemanforderungen: 386/33,4 MB RAM, VGA, Windows

mehrauf S. 110



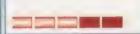
#### Battleground: Gettysburg



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller. Empire, Muster von: Bomico

Die berühmte Schlacht bei Gettysburg zum Nachspielen. Der zweite Teil der Battleground-Trilogie (siehe Battleground: Ardennes) wäre wohl eher Stoff für eine Mission-Disk.

Systemanforderungen: 386/40,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows



#### **Chaos Overlords**



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller: New World Computing, Muster von: Softgold

In einer friedlichen (?) Zukunftswelt ist es einigen Menschen viel zu ruhig. Sie unterlaufen die Prohibition aller Genußmittel und kämpfen um die Vormachtstellung auf dem schwarzen Markt. Großer Spaß für bis zu sechs Mitspieler im Netz oder per Modem.

Systemanforderungen: 486/66,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

USK: ohne Beschränkung



#### Conquest of the New World



Strategiespiel, ca. 120 DM. Hersteller: Interplay Muster von: Acclaim

Bis zu sechs Parteien kämpfen um die Vorherrschaft bei der Besiedlung der Neuen Welt Das feine Strategiespiel ist äußerst spannend, aber nichts für schnelle Partien zwischendurch.

Systemanforderungen: 486/66,8 MB RAM, SVGA. Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

mehrauf S. 111



#### D



Adventure, ca. 120 DM, Hersteller/Muster von: Acclaim

Massenmord im Krankenhaus. Wer kommt den Tätern auf die Spur? Das makabre Thema ist äußerst unterdurchschnittlich umgesetzt: viel Film, aber zuwenig Spiel.

Systemanforderungen: 486/66,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

mehrauf S. 108

#### **Deadline**



Strategiespiel, ca. 50 DM, Hersteller: Millennium, Muster von: Psygnosis

Als leitender Beamter einer Anti-Terror-Einheit versucht man, die Logistik der Täter zu ermitteln, Scharfschützen zu bestallen und Spezialtrupps aufzustellen. Überdurchschnittliches wird nicht geboten.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA

USK: ab 12

mehrauf S. 95



#### Dust



Adventure, ca. 80 DM.
Hersteller/Muster von: BMG

Wer schafft es, in einer kleinen Wildweststadt zum Sheriff zu werden? Da rauchen nicht so sehr die Colts: Gewitztes Vorgehen ist gefragt. Trotzdem nur durchschnittlicher Spielspaß.

Systemanforderungen: 486/66,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

mehrauf S. 80

#### **Free Spirit**



Adventure, 8 DM, Hersteller/Muster von: Rauser Advertainment GmbH

Phillipp Marlau muß das Geheimnis seines verschwundenen Onkels lösen. Das Werbespiel der Volks- und Raiffeisenbanken ist nicht das schlechteste.

Systemanforderungen: 386/33, 4 MB RAM, SVGA, Maus, Windows

mehrauf S. 84



### Kunz angespielt

#### gearheads



Action-Strategie, ca. 100 DM. Hersteller/Muster von: Philips Media

Spielzeuge werden aufgezogen und in eine haarsträubende Schlacht gegeneinander geschickt. Nur wer schnell ist, kann über den Widersacher triumphieren. Tolle Idee, die sich leider ein wenig zu schnell abzutzt.

Systemanforderungen: 386/33,8 MB RAM, VGA,

Windows

USK: ab 6

mehrauf S. 78

#### Gus fährt zum verrückten Jahrmarkt



Edutainment, ca. 70 DM, Hersteller: T1 New Media/ Bertelsmann,

Muster von: Rushware

Der dritte Teil der Gus-Lemspiel-Serie für Drei- bis Siebenjährige führt den tierischen Held auf den Rummelplatz. Drei Schwierigkeitsgrade machen das Game für die angepeilten Altersstufen interessant.

Systemanforderungen: 386DX/25,8MBRAM, SVGA, Windows

USK: ohne Beschränkung

#### Gus geht nach Cyberopolis



Edutainment, ca. 70 DM, Hersteller: T1-New Media/ Bertelsmann.

Muster von: Rushware

In diesem Lernspiel führt der lustige Hund Gus Kinder ab drei Jahren auf eine abenteuerliche Suche nach verschwundenen Freunden. Hübsch gemacht und altersgerecht.

Systemanforderungen: 386DX/25,8 MB RAM, SVGA, Windows

USK: ohne Beschränkung

#### **HSV Offensiv**



Managementsimulation, ca. 70 DM. Hersteller: Ultimasoft. Muster von: Pagedown Software

Das offizielle HSV-Spiel ist das erste in einer Reihe von Spielen für diverse Bundesliga-Vereine. Die Managementaufgaben sind wie so oft in der Ausführung unter dem Genre-Schnitt.

Systemanforderungen: 286/16, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte

mehrauf S. 20















#### Indiana Jones Desktop Adventures



Adventure, ca. 30 DM. Hersteller: LucasArts, Muster von: Softgold

Indiana Jones sucht nach Schätzen in einem kleinen mexikanischen Dorf und muß sich zahlloser Feinde erwehren. Als Pausenfüller mag's gefallen, Indy-Fans werden ziemlich ent-

Systemanforderungen: 486/33.8 MB RAM, VGA

mehrauf S. 81

#### **Judge Dredd**



Jump'n'Run, ca. 100 DM. Hersteller/Muster von: Acclaim

Judge Dredd, der furchtlose Bulle, Richter und Henker aus den Superhelden-Comics schlägt sich hier durch ein Jump'n'Run. Eine ziemlich lieblose Ausführung macht das Spiel nicht gerade zum Knaller.

Systemanforderungen: 486/66.8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 16

mehrauf S. 114

#### Little Big Adventure



Adventure, ca. 35 DM. Hersteller, Adeline Software. Muster von: Electronic Arts

Der einsame Kampf des Spielerhelden gegen eine Diktatur setzte seinerzeit Genre-Akzente. Zum Sparpreis sollte man es sich auf jeden Fall holen, wenn man's noch nicht hat.

Systemanforderungen: 486/66.8 MB RAM, SVGA. Doublespeed-Laufwerk, ca. 40 MB auf Festplatte

USK: ohne Beschränkung

#### **Magic Carpet PLUS**



Fantasy-Flugsimulation, ca. 35 DM, Hersteller: Bullfrog, Muster von: Electronic Arts

Abenteuer auf dem fliegenden Teppich; Magic Carpet und Hidden Worlds im Doppelpack zum Spartarif. Wer's noch nicht hat und sich nicht holt, ist selberschuld.

Systemanforderungen: 486/50,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6



#### Der **Mandarin-Prinz**



Edutainment, ca. 80 DM, Hersteller: Coktel Vision. Muster von: Sierra/Coktel

Das neueste Abenteuer der Playtoons-Serie dreht sich um die Erlebnisse der Helden Spirou und Fantasio, die diesmal zu einer königlichen Verlobung geladen sind. Die gewohnt hohe Qualität macht den Titel vor allem für die Jüngeren empfehlenswert.

Systemanforderungen: 486/33,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk,

Windows

USK: ohne Beschränkung

#### Memorary de luxe



Infotainment, ca. 60 DM, Hersteller: Starcom, Muster von: Multi Media Press Connection

Englisch lernen auf die unterhaltsame Art. Kinderleichte Bedienung, die Darstellungen im Comic-Stil und saubere Sprachausgabe sind Vorzüge, die diesen Titel durchaus empfehlenswert machen.

Systemanforderungen: 386/33, 8 MB RAM, SVGA, CD-Laufwerk, Windows

#### **NHL Hockey 95**



Eishockevsimulation, ca. 35 DM, Hersteller/ Muster von: Electronic Arts

Die ältere Version des EA-Eishockey-Knallers zum Spartarif. Gut für diejenigen, die nicht stets das Neueste wollen, denn auch der Titel aus dem Vorjahr hat immer noch einiges zu bie-

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus USK: ohne Beschränkung

#### **PBA Bowling**



Bowlingsimulation, ca. 60 DM, Hersteller: Bethesda. Muster von: Virgin

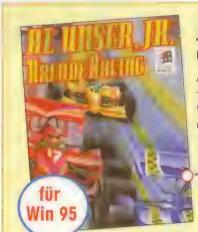
Nicht zum ersten Mal scheitert der Versuch, Bowling zum Computerspaß zu machen. Auf jeden Fall ist ein Kegelabend in gemütlicher Runde vorzuzie-

Systemanforderungen: 486/33.8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

mehrauf S. 92





### Jetzt fest. anschnallen:

Aufregender geht es einfach nicht - beim Arcade-Rennen wird Adrenalin in Eure Adern gepumpt!

CD-ROM, komplett deutsch



Shirt inkl. Communicator (Größen S, M, L, XL - in den Farben Gold und Blau lieferbar)

### Star-Trek-Communicator



als Metallpin aus dem neuen Kinofilm "Generations"



als Metallpin - gehört unbedingt zum Outfit jedes Star-Trek-Fans

### Perfect



Der Mouseburger



Der Hit gegen Eintönigkeit am Arbeitsplatz

Two in One 7th Guest & Dune

> Diese zwei Klassiker sprechen für sich!

Der Klassiker unter den Flippern!

Enterprise B



Der neue Enterprise-Bausatz

Angebot des Monats



2 CDs

Der Seelenturm

Das packende, phantastische Rollenspiel in aufregender Arcade-Action.

CD-ROM

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder unrufen unter

0 56 51/97 96 20

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder onling unter

http://www.tronic.de

הניפען הוהפעי

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG Hessenring 32 • 37269 Eschwege Postfach 1870 • 37258 Eschwege http://www.tronic.de e-mail\_info@tronic.de

### Puppen, Perlen und Pistolen



Adventure, ca. 80 DM, Hersteller/Muster von: Philips Media

Ein Abenteuer wie in der Schwarzen Serie, Als Privatdetektiv auf der Suche nach einer vermißten Person begegnet man einer Reihe gefährlicher Ladies. Das ist klasse gemacht und weckt den Bogart in uns al-

### Systemanforderungen:

486/33, 8 MB RAM, SVGA, Maus, ca. 6 MB auf Festplatte

USK: ab 12

mehrauf S. 83

### **Silent Hunter**



U-Boot-Simulation. ca. 100 DM, Hersteller: SSI, Muster von: Mindscape

Im Südpazifik geht's während des II. Weltkriegs gegen die japanische Kriegsmarine. Gut ausgeführt, aber mit dem Genre-Handicap behaftet, Auf Dauer nur für Fans wirklich fesselnd

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

mehrauf S. 88



### Space Hulk



Ballerspiel, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Finstere Mutanten haben ein Raumschiff in ihre Gewalt gebracht. Dem Spielerhelden obliegt es, ihnen den Garaus zu machen. Eher durchschnittliche Balleraction mit reichlich Blut

Systemanforderungen: 486/66.8 MB RAM, SVGA.

Doublespeed-Laufwerk, Windows 95

USK: nicht unter 18

mehrauf S. 112

### **Speed Haste**



Rennspiel, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Die einen bieten Realismus pur. andere setzen auf knackige Action. Speed Haste von EA fährt mit F-1-Boliden oder Stock Cars auf härteren Pisten, Gut.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

mehrauf S. 93



### S.T.O.R.M



Action-Adventure, ca. 110 DM. Hersteller/Muster von: Floctronic Arts

Action-Abenteuer unter Wasser. Im Kampf-U-Boot und Taucheranzug geht's gegen übermächtige Umweltverbrecher. Grafisch opulent und abwechslungsreich, ist der Spielspaß garantiert.

### Systemanforderungen:

486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

mehrauf S. 89

### Strike Base



Ballerspiel, ca. 90 DM. Hersteller/Muster von: Max Design

Zwei Kampfbasen beharken sich mit Flugzeugen und Panzern, und es ailt, die feindliche Basis zu vernichten. Gute Ideen werden leider nur durchschnittlich umgesetzt

### Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA

mehrauf S. 94

### Super **Street Fighter 2**



Prügelspiel, ca. 80 DM. Hersteller: Capcom, Muster von: Virgin

Noch mehr Charaktere als im Vorgänger-Game prügeln sich nach Herzenslust. Gefallen wird's trotzdem nur eingefleischten Fans der Street-Fighter-Serie

### Systemanforderungen:

486/33, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

mehrauf S. 109

### **Der Teletranspor**tierschlumpf



Edutainment, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Infogrames

Gurgelhals hat Schlumpfine gekidnappt, und die Schlümpfe müssen zahlreiche Aufgaben lösen, um sie zu befreien. Das Knobelspiel für die Kleinsten ist sehr hübsch ausgeführt.

### Systemanforderungen:

386/33, 2 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus

USK; ohne Beschränkung

mehrauf S. 12

### **Theme Park**



Managementsimulation, ca. 35 DM, Hersteller: Bullfrog, Muster von: Electronic Arts

Als Leiter eines Erlebnisparks darf man sich um Riesenräder und Zuckerwatte bemühen. Der ebenfalls etwas angejahrte Bullfrog-Titel bietet immer noch Spielspaß vom Feinsten.

### Systemanforderungen:

486/50,8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

### Triazzle



Knobelspiel, ca. 70 DM, Hersteller: Berkeley Systems, Muster von: Softgold

Wer die kniffligen Legepuzzles in diesem Game löst, wird mit freier Sicht auf die verborgenen Bilder eines phantastischen Regenwalds belohnt. Ein schönes Spiel, das in seiner Art durchaus gefallen kann.

### Systemanforderungen:

386/33,4 MB RAM, SVGA, Maus, Windows

USK: ohne Beschränkung

### **Urban Runner**



Adventure, ca. 130 DM, Hersteller/Muster von: Sierra/Coktel

Alle sind hinter dem Spieler-Helden her. Die Polizei will ihm einen Mord anhängen, die Drogenmafia mag ihn auch nicht besonders. Gut umgesetzte und spannende Story.

### Systemanforderungen:

486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows, ca. 8 MB auf Festplatte

mehrauf S. 113

### Virtual Corporation



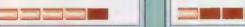
Adventure, ca. 50 DM, Hersteller: Microforum, Muster von: Topware

Im weltgrößten Internet-Konzern der nahen Zukunft versucht man, Karriere zu machen. Trotz einiger Gimmicks wie Sprachsteuerung (Mikro im Lieferumfang) steht im Kern nur ein ziemlich ödes Multiple-Choice-Abenteuer.

### Systemanforderungen:

486/50,8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte, Maus, Win 95

mehrauf S. 87

















# Gerenderte Intrografik vom Feinsten

### AH-64D LONGBOW

Ein neue Flugsimulation für Rechnerboliden kommt von Electronic Arts. Aus dem Hubschraubercockpit gibt es unter anderem atemberaubende Grafiken zu bewundern.



Haste mal 'ne Rakete?



Wenn's Nacht wird über Panama

er AH-64D Longbow ist eines der wichtigsten Waffensysteme in modernen Kriegsführung. Spezialisten von Jane's Combat Simulations und Origin haben sich High-Tech-Flugmaschine angenommen und eine überaus realistische Simulation mit atemberaubender Grafik geschaffen.

Wie bei einer renommierten Firma wie Jane's nicht anders zu erwarten, bietet das Programm vielfältige Informationen über militärische Fahr- und Flugzeuge an. Die dabei verwendeten Texte und Fotos entstammen den Büchern des amerikanischen Militärspezialisten und wurden komplett ins Deutsche übersetzt.

### High-Tech-Flugspaß

Das eigentliche Spiel kann in fünf Sektionen untergliedert werden. Wer sofort Action haben möchte, begibt sich in den Quickstart-Modus und landet gleich hinter dem Steuerknüppel des Apache. Mit unendlicher Munition und einem unzerstörbaren Hubschrauber ausgestattet, kann man sich voll der Balleraction widmen.

Wer erst einmal mit dem Kampfgerät vertraut werden möchte, sollte das Trainingszentrum besuchen. Hier gibt es Filme über den Apache zu sehen, und in einem interaktiven Flugkurs lernt man alles Wesentliche über die Instrumente und die Steuerung des Helikopters. Jede der sieben Trainingsmissionen nimmt etwa eine halbe Stunde in Anspruch und läßt kaum Fragen zum Spiel offen.

Hat man genug gelernt, kann man sich an die ersten richtigen

Missionen herantrauen. Über 200 Einzelmissionen stehen für die Flugaction zur Vefügung, wobei man natürlich Einfluß auf Gelände. Tageszeit und Wetter nehmen kann. Langeweile dürfte also nicht so schnell aufkommen.

Wer sich mehr für komplette Kriegsführung interessiert, wird den Kampagnenmodus schätzenlemen. Hier gilt es, im polnisch-ukrainischen Grenzgebiet mit dem Apache für Frieden zu sorgen. Der Ausgang jeder Mission wirkt sich auf das gesamte Schlachtfeld aus. Zu viele Fehler, und der Feind gewinnt das Duell in dieser Krisenregion.

Aber auch internationale Zwischenfälle können mit der Simulation nachgespielt werden: In den historischen Missionen muß bewiesen werden, ob man auch mit dem Vorgängermodell, dem Apache AH-64A, in Krisensituationen klarkommt. Dabei stehen je sechs Missionen aus dem Golfkrieg und der Panamakrise zur Wahl.

### Grafikoraie

Die Grafik der Simulation läßt auf Rechnerboliden kaum Wünsche offen. Auf einem Pentium 133 ist das Spiel in höchster Detailstufe flüssig spielbar. Gerade die Perspektiv-Korrektur sorgt dabei für eine realistisch wirkende Landschaft. Nur im extremen Tiefflug verpixeln die Texturen. Viele 3D-Objekte sorgen für Abwechslung in den Missionen. Im Tiefflug über eine Stadt zu rauschen, macht richtig Spaß.

Damit die Spielfreude auch auf langsameren Systemen nicht zu kurz kommt, kann die Grafikauflösung heruntergeschaltet werden. In der niedrigsten Detailstufe und bei einer Auflösung von 320 x 200



Bildpunkten ist die Simulation auch auf einem 486/66 noch ruckelfrei zu spielen – höchstes Vergnügen kommt trotzdem erst auf einem Pentium auf. Viele Echt-Video- und Rendering-Sequenzen lockem das Spielgeschehen auf.

### Flugstunde

Die Programmierer haben das Flugmodell für diese Simulation anhand von Originalunterlagen der Hersteller erarbeitet und sich sehr viel Mühe bei der Umsetzung der aerodynamischen Gesetze gemacht. In höchster Realismusstufe wird das Fliegen wie zum Tanz auf dem rohen Ei. Beim Heranpirschen an den Gegner über hügeligem Gelände machen die Aufwinde und der Groundeffekt schwer zu schaffen. Aber gerade dieser hohe Realitätsgrad macht richtig Spaß, denn der Apache ist auch kunstflugtauglich und kann ohne Probleme Loopings und Rollen fliegen, um zum Beispiel einer feindlichen Bedrohung auszuweichen.

Sämtliche modernen Joysticks werden natürlich unterstützt und die Kontrolle über den Hubschrauber mit solch einem Gerät deutlich vereinfacht. Ein automatischer Copilot kümmert sich um die Abwehr von feindlichen Raketen und wählt die Ziele nach Priorität aus. Der Pilot muß dann nur seine geballte Waffenkraft einsetzen, um den Feind in Grund und Boden zu rammen.

### **Komfortable Sache**

Gerade in bezug auf den Spielkomfort ist diese Simulation beispielhaft. Sowohl Realismus als auch Grafikdetails können nicht nur in drei Stufen verstellt werden, sondern alle Optionen lassen sich einzeln den persönlichen Bedürfnissen entsprechend einstellen. Auch die Tastaturund Joystickbelegung kann individuell angepaßt werden, so daß man die Steuerung genau den eigenen Wünschen entspricht. Besonders interessant ist, daß das Spiel mit mehreren CD-ROM-Laufwerken zusammenarbeitet. Wer also über mehr als ein Laufwerk verfügt, kann gleichzeitig beide CDs einlegen und muß sich fortan nicht mehr als Diskjockey betätigen.

Insgesamt erfüllt der Longbow alle Kriterien, die eine moderne Flug-

### Sahneflieger

Die Experten von Jane's Combat Simulations haben hier eine Simulation der Spitzenklasse hingelegt. Auf schnellen Rechnersystemen kommt echtes Hubschrauberfeeling auf. Flüssige Grafiken und ein ausgezeichnetes Flugmodell sorgen für hohen Spielspaß. Besonders interessant sind die vielfältigen Einstellungsmöglichkeiten, die das Programm bietet. Nur die hohen Ladezeiten und die fehlenden Netzwerkoptionen haben eine noch höhere Wertung verhindert. Unbedingt mal anfliegen!

Amdt

simulation ausmachen. Gute Grafik wurde mit einem hervorragenden Flugmodell gepaart. Die äußerst umfangreiche deutsche Anleitung erklärt alles Wesentliche über den Apache und enthält viele zusätzliche Informationen. Leider besitzt die Simulation keine Netzwerkmöglichkeiten, so daß man sich nur allein über den Kriegsschauplätzen austoben kann.



Der Longbow im Luftkampf



Schade um den schönen Hubi



### gearheads

### Spielzeugkrieg

Es darf wieder einmal Krieg geführt werden! Diesmal sind es aber keine tapferen Soldaten, die sich gegenseitig ihre Köpfe einschlagen. Philips Media sieht die Welt mit Kinderaugen und schickt aufziehbare Spielzeuge aufs Schlachtfeld.

A

u weia!, werden viele gestreßte Mütter denken, wenn sie den Untertitel von

Philips neuestem Strategie-Action-Game gearheads lesen: Wütender Krieg der aufziehbaren Spielzeuge! Vor allem, wenn sich Sohnemann gerade erst an Barbie und Ken gewöhnt hat, wird es für Eltern ein kalter Schlag ins Gesicht sein, denn jetzt gilt: Nieder mit den feindlichen Spielzeugen, koste es, was es wolle!

Das Spielprinzip ist recht simpel. Jeder Spieler hat ein ausgewähltes Repertoire an Spielzeugen. Zwölf verschiedene gibt es, die allesamt unterschiedliche Fähigkeiten, Vor- und Nachteile haben. Da gibt es beispielsweise Disasteroid, einen Kampfroboter, der sich zwar mit seiner Bewaffnung durch fast jede Defensive ballert, dafür aber sehr langsam läuft, oder Kangaruffian, ein boxendes Känguruh, das die Gegner einfach zurückboxt. Ziel des Spiels ist es, als erster 21 Spielzeuge über die gegnerische Ziel-



Big Al, der Bulldozer, gegen Clucketta, die Henne! Au weia ...



Wenn der Weihnachtsmann Krush Kringle vor Wut auf den Boden haut, ändern alle Spielzeuge ihre Laufrichtung



Giganten auf dem Eis! Aber Vorsicht: Das gefrorene Element ist brüchig!



Auf diesem Spielfeld gibt es allerlei Unannehmlichkeiten, wie zum Beispiel Teleporter



Zugegeben: Die Idee, die hinter gearheads steht, ist nicht gerade eine der schlechtesten. Es ist auch ganz lustig anzusehen, wie die Spielzeuge sich selbst auf den vier verschiedenen Schlachtfeldem in die Quere kommen. Aber leider artet das ganze Geschehen oft in Hektik und Chaos aus. Und wer die Aufladezeiten der einzelnen Spielzeuge nicht im Kopf hat, gibt schnell den Löffel ab. Alles in allem hätte man meiner Meinung nach aus der interessanten Idee wesentlich Besseres machen können.

Thomas

linie zu bringen. Dabei kann entweder gegen den Computer oder gegen einen zweiten Spieler angetreten werden. Jedes Spielzeug braucht seine Zeit, um aufgezogen zu werden – härtere Kandidaten dementsprechend länger. Wird ein nicht vollständig aufgezogenes Spielzeug in die Schlacht geschickt, dann kommt es früher oder später dazu, daß es seinen Geist aufgibt. In diesem Fall muß auf Hilfe gewartet werden, beispielsweise von "Handy", einer kleinen weißen Hand, die liegengebliebene Spielzeuge wieder aufzieht.

t

gearheads
Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Windows
Wertung
Grafik Sound Komfort
Was uns auffiel: + Zweispielermodus + witzige Idee
- of: unkontrolliertes Geschehen auf dem Spielfeld - nervende Musik (aber obschaftbar)
Hersteller: Philips Media Preis: 100 DM

# Science Fiction war gestern!

Das neue Action-Epos von den Flight Unlimited™-Designern

# TEDDO DO DO DE CENTALIRO











©1996 Looking Glass Technologies Tinc Cambridge: MA: Terra Nova, Looking Glass and the distinctive logos are trademarks of Looking Glass Technologies. Inc. All rights reserved Herstellung and Vertrieb durch FUNSOFT.





Nicht alles schläft

In ausgelatschten Cowboystiefeln durch den heißen Sand einer Westernstadt stapfen: BMGs neuester interaktiver Streifen macht's möglich.



Schuß hallt durch die nächtliche Einsamkeit der Wüste. Erwischt hat es den Sheriff der kleinen Westernstadt. Mit anderen Worten heißt das,

es gibt einen freien Arbeitsplatz in dem kleinen Städtchen. Und der soll natürlich vom Spieler besetzt werden.

Doch bevor man sich in Dust den begehrten Stern an die Weste heften darf, gibt es noch allerhand zu erledigen. Die Stadt will erkundet, Leute wollen befragt und so manche Pokerrunde will gezockt werden. Sicher sind auch die in der Stadt seßhaften schönen Mädels nicht zu verachten...

Doch BMGs Wilder Westen ist UST

# auchend

leider nur halb so wild. Die Figuren des interaktiven Adventures bestehen nur aus Porträtfotos der einzelnen Darsteller, die dann mit Hilfe des Computers animiert wurden. Dadurch sind Mimik oder Bewegungen sehr ruckelig geraten - von synchroner Sprachausgabe ganz zu schweigen.

Sicher muß man dem Game die einfache Benutzerführung zugute halten. Am unteren Bildschirmrand befinden sich Icons zum Speichern sowie für Hilfestellungen, und auch die eigene Spielfigur ist dort abgebildet Klickt man sie an, kommt man ins Inventar.

Und ganz bestimmt ist auch der alte Chinese überaus hilfreich, dessen Haus gleich am Eingang zur Stadt zu finden ist. Das alte Schlitzohr hat nämlich stets neue Tips auf Lager, was als nächstes

zu tun ist. Natürlich sollte auch das Gespräch mit allen anderen Bewohnern der Westernstadt gesucht werden, um Informationen zu erhalten. Aber Vorsicht, nicht

> alle sind freundlicher Gesinnung!

> > die englische Version vor, die deutsche soll seit Juni vorliegen. Allerdings nur mit deutschen Untertiteln, die Sprachausgabe bleibt wie sie ist; ob's wohl daran liegt, daß im Wilden Westen eben Deutsch gesprochen wird?

### Wo ist mein Pferd?

BMG, ich muß mich beschweren: Ist ia echt nett von Euch, mich auf einen Trip in eine Westernstadt zu schicken. Aber als einziges Fortbewegungsmittel ein paar ausgelatschte Cowboystiefel? Ohne Gaul?!?

Ganz im Ernst: Dust ist nett gemacht, wenn man es auch arafisch hätte besser umsetzen können. Und auch das Geheimnis der Pokerrunden werden die Zocker in der Bar wohl mit ins Grab nehmen. Aber wer auf Rauchende Colts steht, dem wird auch Dust gefal-

Sandra





Hier hilft ein Beruhigungsknochen



Das alte

Schlitzohr gibt

wichtige Infos

### INDIANA JONES DESKTOP ADVENTURES

### Leichte Kost

Als der große Indiana Jones, der Abenteuer wie kein zweiter erlebte, sich auf die Suche nach der Bundeslade und dem Heiligen Gral begab ... LucasArts hat den Großen jetzt ganz klein werden lassen.



urra! LucasArts hat ein Adventure produziert, zu dem man kein Hand-

buch benötigt! Na, das ist ein Wort, oder? Dafür ist das Game allerdings auch 'ne Nummer kleiner geraten als andere Adventures.

Indiana Jones Desktop Adventures sind nicht nur optisch, sondern auch im Preis viel smaler als andere. Für nur 30 Tacken kann man das neueste Abenteuer des bekannten Actionhelden erstehen. Doch 30 Tacken sind 30 Tacken, was bietet Lucas Arts fürs Geld?

### Nix mit oho

Klein, aber oho, heißt es immer so schön. Indiana Jones Desktop Adventures ist in meinen Augen allerdings nur klein. Da kann auch der kleine Preis nichts dran ändem. Denn bedenkt man, daß beispielsweise Sierra für ebenfalls 30 Märker echte (wenn auch alte) Highlights wie Gobliins oder Gabriel Knight auf den Markt gebracht hat, erscheint der Preis gleich gar nicht mehr so klein. Also, mir kann der Mini-Indy mal gestohlen bleiben!

Sandra



In einem Fenster auf dem Desktop erscheint eine simple Grafik. Aus Jones ist ein geschrumpftes Etwas geworden, das sich ruckelig durch ein mexikanisches Dorf der dreißiger Jahre steuern läßt. Hier gibt es einige Hütten und natürlich auch Figuren, von denen man per Sprechblasen Auskünfte zum Spielverlauf bekommen kann.

Schnell ist das winzige Dorf erkundet, und einige brauchbare Gegenstände, wie eine Peitsche und ein Erste-Hilfe-Koffer sind eingesammelt. Jetzt geht's daran, das Umland zu erkunden, das aus Urwald, Wüste oder kleinen Labyrinthen besteht und in dem die eigentlichen Rätsel und Puzzle (Verschiebespielchen, Tauschaktionen) zu lösen sind.

Hier begegnen Abenteurer auch gefährlichen Skorpionen, Spinnen oder Wilden, die sie mit ihrer Peitsche außer Gefecht setzen können und auch sollten, denn am rechten unteren Fensterrand gibt es eine Energieanzeige.

Das Game dürften geübte Spieler in 'ner schlappen Stunde durchgespielt haben. Dafür hat das Teil einen eingebauten Zufallsgenerator, der bei jedem Neustart ein anderes Abenteuer garantiert.

Welcome to LUCASIO, Señor Jones! My neme's If you're having trouble Und so sieht's komplett aus Hier gibt's Erste Hilfe Die Karte wäre gefunden Indiana Jones Desktop ... Hier rasen keine proussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, 3,5-Zoll-Diskette, Windows, VGA Affen durch den Wald Wertung Was uns auffiel:

First Aid Kit

Preis: 30 DM

eller LucosArts

File Options Window Help

81

sat





Reporter Paul beim "Enthüllungs-Journalismus"

Ein Fall für Hobby-Detektive: Der interaktive Film-Krimi DIE AFFÄRE MORLOV bietet nicht nur knisternde Maigret-Atmosphäre - nein, wer den Fall schnell löst, kann auch eine echte Reise nach Paris gewinnen.



Mit der richtigen Requisite wird Stephanie gesprächig

Welche Wunder doch 'ne Wumme bewirken kann!



### AFFÄRE

### out in Pa



chauplatz Montmartre. Paris. Frankreich. Der junge Reporter Paul Keim gerät in

den Verdacht, eine russische Einwanderin ermordet zu haben. Die (verblichene) Genossin Irina hat wie schon ihr Vater - für den französischen Geheimdienst gearbeitet und pflegte eine freundschaftliche Beziehung zu Pauls Lover Virginie, die seither vom Erdboden verschwunden ist

Klaro, hier sind eine Entführung und die Russen-Mafia im Spiel. Diese Gedanken geistern schon nach ein paar Minuten durchs Him des Lucky Losers Paul. So macht er sich schleunigst an die Arbeit, um Beweise zu sichem, Personen zu befragen und logisch zu kombinieren, damit er seine Geliebte wieder in den Schoß der Freiheit zurückführen kann. Dazu bleiben ihm ganze 48 Stunden. Kein einfaches Unterfangen, wird er doch von den Killern der anderen Seite und der Gendarmerie gehetzt, aber vom französischen Geheimdienst gedeckt. Der Wettlauf mit der Sanduhr kann beginnen ...

Das Krimi-Adventure ist in Bild, Film und Menü-Übersicht aufgebaut, wobei die Bedienungsführung bei der An- und Auswahl der Objekte im Inventar sehr "handlich" ist. Jederzeit kann zwischengespeichert werden.

Gemäß der laufenden Ermittlungen erhält der gute Paul Zugang zu verschiedenen Schauplätzen. Er trifft auf leere Appartements und findet eine Reihe von Gegenständen, die er gut gebrauchen kann - unter anderem einen Revolver und einen KFZ-Schein, die enorm wichtig werden. Bald taucht auch ein Geheimdienstmann auf, der weitere Tips parat hat. So kommt der Journalist peu à peu

### Detektive in Paris

Wer sich besonders schnell registrieren läßt und bis zum 30. Juni 1996 einen vemünftigen Lösungsweg an Nova Media schickt, gelangt in den großen Lostopf, in dem eine Reise nach Paris auf den späteren Sieger wartet.

an alle möglichen Orte (Tiefgarage, Auto, Strip-Club, Landschloß usw.), die grafisch mit sehr viel Liebe zum Detail umgesetzt worden sind. Auch die handelnden Personen werden von gut agierenden Schauspielern dargestellt, und die deutsche Sprachausgabe ist ebenfalls wohlgelungen.

Schritt für Schritt erklickt man sich den Weg bis zum Versteck des obskuren Morlov, der Heroin nach Paris schmuggelt, und befreit das schöne Opfer der Entführung. Alles in allem ist Die Affare Morlov ein brauchbares, weil logisches und kniffliges Krimi-Adventure.

M.K.



PC SPIEL

### PUPPEN. PERLEN UND PISTOLEN

### 

PUPPEN, PERLEN UND PISTOLEN ist ein interaktives Full-Motion-Grafik-Adventure im Stil der traditionellen Sierra-Quest-Adventures.



rivatdetektiv Scott Anger hat einen Hangover, als er des Morgens in sei-

nem Büro erwacht. Too much alcohol in der letzten Nacht! Der Grund: Seiner Ex-Freundin Angela Donald wurde das Licht ausgeblasen.

In den frühen Morgenstunden rauscht Carol Kline ins Office, um Scott wegen des Verschwindens ihres Bruders zu engagieren. Der Schnüffler übernimmt den Fall. Als er die wichtigsten Utensilien an sich genommen und mit seinem Partner Ralf gesprochen hat, begibt sich der Held auf die Suche nach dem Vermißten.

Nachdem er seinen Vermieter ruhiggestellt hat (Mietrückstände!), geht's ab zum Asphalt-Dschungel der Stadt, um Hinweise zu finden, Typen zu befragen, den befreundeten Police Officer um Infos zu bitten, Beweise zu sammeln und hier und da ein paar Runden Poker mit halbseidenen Unterweltleuten hinzulegen. Korruption, Betrug, Begierde - und eben Mord, Frauen, die Ärger bereiten, bestechliche Bullen, gerissene Charaktere und gestohlene Diamanten - das ist die schmutzige Welt, in der Scotty seinen Fall zu lösen hat

Das Inventar besteht aus der Brieftasche, der Uhr und dem Notizbuch. Geld wird für Fast food, Bestechung und Poker ausgegeben. Der Zeitfaktor ist ein wesentlicher



Poker - es geht nicht ohne!

### Film ab

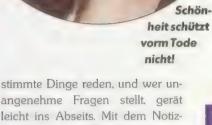
PP&P ist ein spannendes Grafikadventure im Full-Motion-Film-Stil, ähnlich den traditionellen Sierra-Quest-Produktionen wie z. B. The Beast Within. Videosequenzen werden während der Nachforschungen im Game reichlich angeboten und verwendet, um neue Orte zu beschreiben oder das Gespräch mit anderen Personen zu beleben. Der Jazz-Sound weiß ebenso zu begeistem wie die coole Benutzerführung. Einziges Manko: Wer zu hastig vorgeht, ständig nervige Fragen stellt oder sich zu lange aufhält (Zeitlimit!), wird schnell am Hering lutschen und sich ins Abseits manövrieren.

Manfred

Bestandteil des Games, und die Charaktere reagieren stets unterschiedlich, ganz nach Lust und Laune.

Es ist ratsam, die Leute richtig auszuhorchen, ohne sie zu verärgern. Aufgepaßt Nicht jeder will über beDie schießwütige Lady überzeugt mit treffenden Argumenten





stimmte Dinge reden, und wer unangenehme Fragen stellt, gerät leicht ins Abseits. Mit dem Notizblock werden alle wichtigen Fakten automatisch festgehalten. Gegenstände, die man Personen geben möchte, müssen nicht unbedingt nützlich sein. Andererseits kann es vorkommen, daß man die falschen unwiederbringlich abliefert.

Unterwegs ist man stets in Angers Auto. Es gibt drei Karten, auf denen die wichtigsten Orte und Plätze gekennzeichnet sind. Draufklicken, und schon wird man, teilweise mit enormen Zeitkosten (!), am Ziel entlassen.

Puppen, Perlen und Pistolen ist ein gelungener Krimi, ein gutes, logisch aufgebautes Game (mit neun verschiedenen Lösungswegen), abgemischt mit herrlichen Sounds und hochauflösenden bewegten Bildern. Die Doppel-CD ist komplett in deutscher Sprache (die englische Originalversion nannte sich *The Dame was Loaded*) und garantiert für langanhaltenden Schnüfflerspaß.

M.K.



### Bildungs-Adyenture

Wer schon immer wissen wollte, wie man sich korrekt bewirbt. bekommt im Werbespiel FREE SPIRIT ein paar Antworten. Ganz nebenbei löst man außerdem einen verzwickten Kriminalfall.









ür ganze acht Mark gibt's das Werbespiel der Volks- und Raiffeisenbanken.

Free Spirit das von der Firma Rauser Advertainment mit hübschen 3D-Grafiken, flüssigem 360-Grad-Scrolling, feiner Sprachausgabe und ebensolchen Sounds ausgestattet worden ist.

Zur Story: Der jugendliche Held der Geschichte, Phillipp Marlau, sucht nach seinem verschollenen Onkel, einem Wissenschaftler, Der soll angeblich kurz vor einer sensationellen Entdeckung im Bereich Umweltschutz bei einem Autounfall sein Leben ausgehaucht haben. Man findet aber keine Leiche, und Phillipp macht sich als Hobby-Detektiv auf den Weg, um den Fall zu klären. Unterwegs landet man dem

> Sinn des Spiels entsprechend unter anderem bei Geldinstituten und beim Arbeitsamt, wo sich die verschiedenen Hinweise für die Lösung des Rätsels finden korrektes Auftreten und manierliche Umgangsformen vorausgesetzt. So verbirgt sich hinter dem interaktiven Krimi gleich noch eine Art Lernspiel, in dem einiges über den Weg zum beruflichen Erfolg im Bankgeschäft zu erfahren ist.

### Onkel Toms Hütte (sorry, Mr. Morgen!)

Am Ende führt die Spur zur Firma Greenworld, deren Entwicklungsleiter Trosski seinen beiden Hobbies Geld und Karriere frönt. Er hat den Onkel entführt, um Profit aus dessen Entdeckungen zu ziehen. Letztendlich siegt natürlich das Gute, Phil kann das Opfer befreien und dafür sorgen, daß Trosski und seine Schergen hinter Gitter wan-

Wie so oft, zeigt auch dieses Spiel einige der besonderen Probleme von Werbe-Games. Auf der einen Seite hat man sich zwar um die spielerische Seite bemüht und die PR nicht allzu aufdringlich gestaltet, auf der anderen Seite merkt man deutlich, das ein "verkaufsfördemder" Auftrag hinter der Story steckt.

Beachtlich ist die Qualität des Sounds - hier wird unter anderem gelungene Sprachausgabe geboten -, und auch die Grafik ist nicht von schlechten Eltern. In puncto Steuerung und Gameplay wäre bestimmt noch ein wenig mehr drin, aber dafür gibt's das ganze ja auch zum ganz kleinen Preis.

M.K.



Mehr drin

Achtung, hier herrschen 360 Grad! Rausers Crew zeigt, daß man auch mit kleinerem Aufwand einiges leisten kann. Vielleicht sollte man sich im Reutlinger Haus emsthaft überlegen, nicht nur branchenbezogene Themen, sondern auch "kommerzielle" Produkte zu entwickeln. Die Mittel sind offensichtlich vorhanden.

Im vorliegenden Spiel sind jedenfalls nur kleinere Schwächen zu verzeichnen. So sind manche Objekte nur schwer zu erkennen, und bei schnelleren Rechnem jagen die Bildschirmtexte nur so über den Screen; da hapert's wohl noch ein wenig mit der Systemanpassung. Auch die Kollisionsabfrage arbeitet nicht immer ganz exakt, und die etwas schlichte Steuerung sollte ebenfalls noch ein wenig aufgewertet werden.



Der Platz der "Einheit" – hier zentriert sich das Geschehen



### Lücken im System

Das kanadische Haus Microforum hat sich des Internet-Themas angenommen und eine mikrofongesteuerte Simulation entwickelt, die karrierelustige Spieler in die nahe Zukunft führt.

ir schreiben das Jahr 2028. Das Internet hat sich (logischerweise) inzwischen um einiges weiterentwickelt Die bekannteste Company in diesem Bereich ist Pogodyne. Dort bewirbt man sich als Spieler in der Rolle des Helden, um anschließend die steile Karriereleiter zu erklimmen. Es gewinnt, wer sich schließlich bis zum Posten des Präsidenten in der Chefetage hochgearbeitet hat Doch der Weg dorthin ist domenreich. Intrigen, Korruption, Streß und selbst Mord: Das sind nur einige Steine, über die man unterwegs stolpern

Die Präsentation ist leider nicht das, was man nach einem ersten Blick erwarten möchte. Auf dem Screen erscheint eine grafische Liste, in der einzelne Firmengebäude ausgewählt werden können. Das alles ist ziemlich schlicht gestaltet und wird auch im Verlauf des Spiels nicht viel ansehnlicher.

Die Sprachausgabe dagegen ist aut gelungen. Einen Teil des Spiels muß man mit der eigenen Stimme steuern. Allerdings beschränkt sich die Spracheingabe auf "Jas" oder "Neins" bei unzähligen Telefonaten im eintönigen Büroalltag, die nur allzu schnell ziemlich langweilig werden. Je nach Ausgang dieser sowohl einseitig als auch einsilbig geführten Gespräche warten Beförderung oder Rausschmiß. Und dieser letzte Punkt ist durchaus wörtlich zu nehmen: Mit einem Sprung vom Dach beendet der Spielercharakter sein Erdendasein.

Was aber passiert eigentlich genau, bis es so weit kommt? Nun, man lümmelt und tummelt sich im

wurde, kann man sich interaktiv in der Cyberwelt des Webs bewegen. Das macht ganz schön Streß, und deshalb geht's zwischendurch auch mal zum Shoppen, in die Disco oder in den Urlaub. Egal was man wählt: Hauptsache, das Streßbarometer landet wieder bei einem Wert im grünen Bereich.

Als großer Nachteil erweist sich die Tatsache, daß man nicht einmal nach Belieben abspeichern kann! Das geht nur nach Erledigung der jeweiligen Aufgabe, und außerdem gibt's auch nur Platz für magere vier Saves.

Patrick Stiller/M.K.



**Gute News**, schlechte News

BrainStarm "

Es entwickelt sich ein interessantes Bewerbungsgespräch

### Vom Dach gestürzt

Nur zu oft geht's mit Modethemen wie mit dem Internet. Bei Virtual Corporation haben wir eine gewöhnliche, ziemlich veraltete Kemhandlung aus dem Bereich Wirtschaftssimulation, die mit leidlicher Grafik und unnötigem Tand (Mikrofonsteuerung) in Szene gesetzt wurde. Auch der Budgetoreis von 50 Mark inklusive Mikrofon sowie komplett deutscher Sprachausund -eingabe macht das schwache Gameplay nicht wett.

Manfred



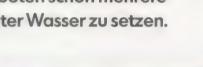
Die Brücke des U-Boots: Hier laufen alle Fäden des Games zusammen

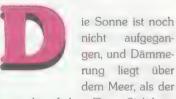
SILENT HUNTER

## chyveigende

Jäget,

Als Kapitän eines U-Boots der US-Marine durch den Südpazifik! Diesen Spielinhalt boten schon mehrere Games an, um PC-Monitore unter Wasser zu setzen.





Ausguck auf dem Turm Sichtkontakt meldet ein kleiner japanischer Geleitzug! Bald sind die Schiffe durch das Fernrohr auf dem Turm gut zu sehen. Die Silhouetten können mit dem Schiffsregister verglichen werden. Laut Verzeichnis müßte es sich um ein Kriegsschiff, zwei Zerstörer und zwei Frachter handeln.

Die Bordgeschütze des Kriegsschiffs eröffnen das Feuer, und bedrohlich nahe am U-Boot steigen Wasserfontänen auf; dumpfer Geschützdonner rollt herüber. Von der Kommandobrücke aus, die im Rumpf des Bootes liegt, wird der Befehl zum Tauchen gegeben.

Durch das Periskop verschafft sich der Kapitän einen Überblick. Die beiden Zerstörer haben Kurs auf das Boot genommen, und die ersten "Pings" des feindlichen Sonars treffen die Schiffshülle. Inzwischen ist man bei den Torpedos bereit, und sechs der gefährlichen



Zustandsbericht: Wo ist das Boot beschädigt, was funktioniert noch einwandfrei?

Auch mit dem Deckgeschütz kann Gegnern effektiv eingeheizt werden

### Fouchtes Vergnügen

Eigentlich bietet Silent Hunter wenig Neues. Das Klicken durch Menüs, der stete Blick durchs Periskop und das bange Bibbem, ob Torpedos treffen oder nicht Das alles haben wir schon gesehen. Aber hübsche Grafik, gute (englische) Sprachausgabe und aufgeräumte Instrumentenbildschirme heben Silent

Hunter trotzdem über den Durchschnitt. Schließlich reduzieren die Möglichkeit zum wirklich einfachen Einstieg (selbst für Gelegenheits-U-Boot-Kapitäne) und die einfache Bedienung Frustanfälle auf ein Minimum und heben den Spielspaß zusätzlich

Heiner



auf Automatik gestellt, und zwei machen sich prompt auf den Weg.

Noch während die Torpedos durchs Wasser pflügen, schlägt eine Granate in den dicht unter der Wasseroberfläche befindlichen Turm des Bootes. Die Hülle wird beschädigt, Wasser dringt ein, und das Boot beginnt unaufhaltsam zu sinken. Das letzte, was durch das Periskop zu sehen ist, ist die Explosion der beiden Torpedos an der Schiffswand des einen Zerstörers. So wurde eine weitere Silent-Hun-



Ein Blick durchs Periskop zeigt den Gegner in voller Pracht

ter-Mission in den fetten Schlick auf dem Grunde des Pazifiks gesetzt.

Als Spieler kommandiert man das Boot in der Rolle des Kapitäns. Mit der Maus wird gesteuert. Mit ihr kann man sich durch verschiedene Screens klicken, in denen der Zugang zu den Maschinen und Geräten möglich wird. Der Kurs wird festgelegt, Wegmarken werden auf der Seekarte gesetzt, Tauchtiefe und Geschwindigkeit bestimmt. Wie schwer es ist, mit den feindlichen Schiffen fertig zu werden, kann in einem Optionsmenü zu Missionsbeginn eingestellt werden.

Dort wird auch festgelegt, ob eine Karriere oder eine historische Mission gespielt werden soll. Während die historischen Einsätze immer nur einzelne Aufträge oder Ereignisse präsentieren, führt eine Karriere durch alle Phasen des Kriegs.

hs

SVGA, Doublespe	ungen: 486/66, 8 ed-Laufwerk	MB RAM,
Wertung _		
Grafik	Sound	
Was uns au + lowitter Eins + reichlich Mi	iting ins Spiel	

### Lobbyismus verschärft!

Da ist die Erde schon radioaktiv verseucht, und trotzdem bemühen sich die Kernkraftkonzerne, alle Versuche zur Nutzung sauberer Energien zu unterbinden. Dabei schrecken die Burschen nicht einmal vor Terrorismus zurück.



Ein unheimliches Atommüllager



achdem in naher

Zukunft ein neues

Mineral entdeckt

worden ist, das sich

als absolut sauberer Energieträger

entpuppt, wird auf dem Meeresbo-

den, nahe einer besonders ergiebi-

gen Lagerstätte des Minerals, eine Förderstation errichtet. Als diese

durch eine schwere Explosion vernichtet wird, verdichten sich die

Beweise, daß der Vorfall ein Sabo-

tageakt der Kernkraft-Lobby war.

Daraufhin wird das neueste und

fortschrittlichste Unterwasserfahr-

zeug der "Organisation zur Nutzung

sauberer Energien" ausgeschickt, die

Vorgänge aufzuklären und weitere

Sabotageaktionen zu verhindern.

Ausflug in einen gesunkenen Seelenverkäufer Natürlich ist es der Spieler, der die S.T.O.R.M steuert Jeweils von atemberaubenden gerenderten Filmsequenzen eingeleitet, präsentieren sich die einzelnen Missionen vornehmlich in der Seitenansicht. Man sieht das Boot selbst, die nähere Umgebung des Schiffs sowie natürlich Hindernisse und Gefahren, von denen es nur so wimmelt Terrortaucher, Tauchschlitten, Treibund Magnetminen, automatische Geschütze und vieles mehr. Außerdem warten Haie, Riesenkraken, Monsterwürmer, titanische Egel und Felsrutsche.

Um sich zu verteidigen, führt die S.T.O.R.M eine ganze Reihe von Waffensystemen mit sich, die möglichen Gegnern ganz gehörig einheizen können. Jedoch kann das kleine Boot nur beschränkte Munitionsvorräte transportieren und mußdaher immer nach Containern mit Nachschub Ausschau halten. Zunächst fällt die wunderschön ge-

renderte Grafik auf, gleich danach die Tatsache, daß ein wirklich spannendes Spiel vorliegt. Eine ganze Reihe bekannter Elemente ist hier zu einem vielseitigen Game verbunden worden. Man arbeitet sich durch Dutzende von Levels, in denen Kollisionen vermieden, Gegner abgeschossen, gefangene Wale befreit und fiese Riesenkraken verjagt werden müssen. Die ohnehin schon phantastische Story nimmt im Verlauf des Games einige überraschende Wendungen und führt schließlich in die untergegangene Stadt Atlantis. Dort finden sich Verbündete, mit denen dem Terror der Konzerne begegnet werden kann.



Mensch, Moby, du bist ganz schön dick!



Wer nicht aufpaßt, steckt tief in der Tinte



### **Unterwasser-Oper**

Das goldene Ausrufungszeichen für besonders originelles Gameplay gewinnt S.T.O.R.M zwar nicht, aber trotzdem gibt es ein Extralob für abwechslungsreiches Spielgeschehen. Weil zudem auch Grafik und Sound stimmen und es reichlich Levels gibt, ist das ganze ein richtig feines Actiongame geworden, das auch längerfristig viel Spaß macht.

Heiner

### BIETE SOFTWARE

CorelDraw 5 300,- DM, PC Tools 2 für WIN 3.1X 100,- DM, CD-Spiele Hioctane, CR.Shock, Cyberwar je 25,- DM, Ultra Pinball, Nascarracing je 35,- DM Ruehe, Wehrstr. 31, 01968 Senftenberg

Habe alle (!) Cheats und Lösungen für PC Spiele, je 3 DM.Geld o. Pwz beilegen und gewünschten Cheat angeben. Jan Nieradzik, Ligusterweg 2, 28816 Stuhr

Günstige Originale! Inferno,Ultima UW., Red Baron, Inca 1, DSA1, Megatrav.2, Zool1, F117A etc. alle 20,- + Dr. NH. Smarty 14.400-Modem NEU! 140,-Daniel 0711/6407620 ab 19 h

Quest of Fame 55,-; Torins Pas 40,-; Myst 40,-; Voyeur 40,-; Frankenstein 45,-; Ransoccer 40,-; alle CD-ROM mit LSG und viele Spiele mehr, Liste gegen RP 0211/7270552

Bleifuss 62,50 DM INDY Car Racing 290,90 DM Mitsumi FX 400 105,- DM NN+10 DM Software-Versand Krane Tel./Fax: 02302/83278

PC- Spiele, superpreiswert! H. Dietrich

Stegerwaldstraße 57, 12277 Berlin Telefon: (030) 721 19 18 G

### BIETE HARDWARE

i-Glasses Cyberbrille komplett für Fernsehen/Video und für den PC. Erst 1 Monat alt, incl. Heardtrac king, VB: 550 DM. Optisch wie auf einer 2-m-Leinwand. Tel: 02251/63064

3D-Max Brille (Kassan) dreidimensionales Sehen auf dem PC-Monitor z.B.: Decent/Wichhaven. Noch 3 Monate Garantie. incl. Software CD-ROM. NP 300 DM. VB 150

DM; Tel.: 02251/63064

Verkaufe 386SX/33 PC von Uher, komplett mit Monitor, Mouse, Keyboard, Joystick und 11 Originalspielen auf 3,5 Zoll + Diskettenbox und Handbüchern Preis nach Vereinbarung Tel. nach 18.00 Uhr: 03466/319020 bei Nico Faber

Wg. PC-Auflösung: P66, 406 MB, 8 MB RAM, incl. über 15 PC-Spiele (auch CD-ROM), viele Zeitschriften incl. CD-ROM-Spiele + Joypad, VHB 4.000, – DM, Tel.: 089/6134313 Super Nebenverdienst durch legales Diskkopieren. Infos gegen fr. Rückumschlag, S. Herr, Draesekestr. 6, 96450 Coburg

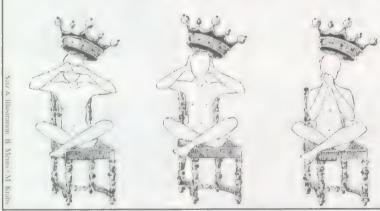
Superverdienst von zu Hause aus, Arbeitseinsatz 4–6 h/Woche, Verdienst DM 1–2.000,–/Monat. Info gegen DM 5,– (Schein) bei BV-PV, Postfach 40, 1165 Wien/Österreich

Cheats, Komplettlösungen und Tips für alle gängigen PC-Spiele, für je 3 DM in Briefmarken. Jan Nieradzik, Ligusterweg 2, 28816 Stuhr

### VERSCHIEDENES

HOHER-HEIM-NEBENVERDIENST!!! BIS 200 DM/TAG. SCHREIBTÄTIGKEIT VOM SCHREIBTISCH AUS. UNTERLAGEN GG. 1 DM RÜCKP. (BRIEFM.): SERTER-VERSAND, MITTELSTR. 31, 40789 MONHEIM

### Wird Zeit zum Handeln, Mensch!



Über Lösungswege für Umweltprobleme und Möglichkeiten aktiv zu werden informiert unser Naturschutzpaket, das wir Dir zusenden, wenn Du uns 6 DM Unkostenbeitrag in Briefmarken und diese Anzeige schickst. Du bekommst unser Seminar- und Freizeitprogramm, Projektinfos, Handlungstips, Adressen und verschiedene Broschüren.

### An die:

Naturschutzjugend Königsträßle 74 70597 Stuttgart



### Inserentenverzeichnis

AB Union	17	Leisuresoft	45	Soft & Sound2	27
Bicktower	91	Media Point	14/15	Softgold7	19
<b>C</b> DV				Sony Electronics	1
Cross Computersystems	22/23	Microprose		SSV Klapf Bachler	
Data House	91	MicroVicion	55, 64	Topware	13
Frankfurter Buchmesse	68	WICTOVISION		Tronic	3
<b>G</b> ame it	25	Okay Soft	43	Urban Software House	13
H. Beck PC Software	91	Pearl Agency	67	Wial Versand	31
Jet Stream	47	Powerrom	91	zHo Versand	1

Die Gesamtauflage enthält eine Postkarte der Firma CompuServe.

Ein Teil der Auflage enthält eine Beilage der Firma 1 & 1 Direkt Informationstechnik GmbH.

C-64/128

-ROM

Atari ST

Fordern Sie kostenios und unverbindlich unsere GRATIS-INFOS an. Bitte Ihr System angeben!

Inh. Kai-Uwe Dittrich

Harleshäuser Str. 67 34130 Kassel

Versand + Laden Tel.: 0561 - 68012 Fax: 68405

### 60000

PC-Spiele ab 29.- DM! Alle Spiele unter 90.- DM, auch die Neuesten! PC-Spiele zu Tagespreisen! Wir geben Sonderangebote sofort an Sie weiter! Ihr Anruf kann sich lohnen, Offenbach 069 - 868410 Werktags von 14-18 Uhr Unsere Kataloge und 5 gratis CD's erhalten Sie gegen DM 10.-

Heinrich Beck -PC Software -Schönbornstraße 29 63075 Offenbach am Main Telefon 069-868410 Fax 866993

### 50000

### Bicktower Mail-Order Info

99 DM CD-ROM QuadSpeed CD-ROM HexSpeed 149 DM 4MB PS/2 SIMM 99 DM 8MB PS/2 SIMM 189 DM HP Deskiet 600 389 DM Lexmark Jetprinter 1020 449 DM Lexmark Jetprinter 2070 799 DM OKI OLE10ex Laserdrucker **D99 DM** Pine Bach Soundkarte 79 DM InterNet Zugang 14:4K 29 DM InterNet Zugang 28.8K 39 DM InterNet Zugang ISDN **69 DM** 

### annna

Shirt (TOS) in Gold, Blau .40,95 DM

oder Rot.

Rangabzeichen Admiral

Kleid (TOS) in Gold, Blau 44 95 DM

Star Trek Krawatten in versch, Ausführungen

dlerant

Jumpsuit (TNG) in Gold, Blau 71,95 DW Major Kira-Anzug (DS9)

Star Trek Bettwasche 99.95 DM

....84,95 DM Dies ist nur eine kleine Auswahl aus unserem umfangreichen Angebot Fordern Sie doch ganz einfach einmal unser unverbindliches Angebot an!

zHO Versand GBR Rotkreuzstr. 5

Tel: (08161) 6 81 32 85354 Freising Fax & Mailbox (08161) 6 75 61 Telefonische Hotline Mo-Fr 16 45 - 21 00 Uhr

Jniformen, Pins

### CDROM - Powerangebote

69.95 DM Berteismann Uni.-Lexikon '96 D-Info 2 Adress u. Telefonauskunft Nur solang Vorrat reicht! Star Treck - A final Unity 69.95 DM Wing Commander III 49,95 DM Angebote aus unserem Spezial-Erotik-Katalog: 29,00 DM 29,00 DM Black Beautys Kodak Photo CD China Giri Vol 1+2 Kodak Photo CD Night Star Amateur über 1500 Bilder 39,00 DM Jennifer privat Amateurbilder 34.00 DM Carmen privat Amateurbilder 34.00 DM Tamara privat Amateurbilder Natatie privat Amateurbilder

Versandkosten: ab 200DM Portofrei 6DM Bar oder Scheck - 12,50DM Nachnahme Ausland nur Vorkasse plus 10DM Versandzuschlag CD-Katalog mit 900 Titeln kostenlos anfordern Spezial-Erotik-Katalog nur gegen Altersnachweis



SEIDEL CD-ROM Versand Bestellung auch per BTX (SEIDEL#) Einsiedeleiweg 19 - 57399 Kirchhundem Telefon u. Fax : 02764/7163

### Österreich

### POSTSPIELE!

POSTSPIELE? Schon gehört? In unseren Spielen ist was los!

- Fantasy Legends, Epic
- Science Fiction CTF 2187
   History World Conquest
- Wirtschaft Iron & Steam

Beispiel LEGENDS: es wird eine fantastische Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Zwergen, Drachen, Magie und vieles mehr.

Also unverbindlich gratis Legends Info oder ein gratis Regel World Conquest oder (&S)

SSV Klapf-Bachler OEG, PF 1205c, A-8021

anfordern

A-0316/919327, Fax A-0316/910318



### Saustark

ist die Arbeit, die der Naturschutzbund Deutschland (NABU) für den Natur- und Umweltschutz leistet.

Werden auch Sie aktiv!

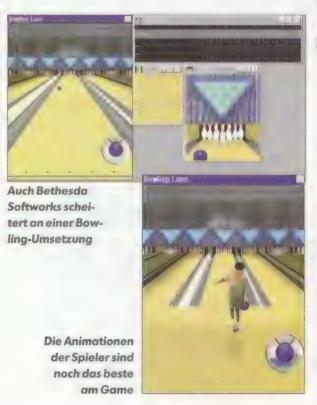


Gegen Einsendung dieser Anzeige informieren wir Sie kostenlos über die Arbeit des NABU. NABU-Bundesgeschäftsstelle Postfach 30 10 54 53190 Bonn

### Scheppernde Pins

Bis jetzt dürfte es ungefähr zwei Bowlingsimulationen für den PC geben. Doch Brauchbares gab es noch nicht. Jetzt will Bethesda Softworks einen neuen Einstieg schaffen.







it PBA-Bowling will Bethesda Softworks einen neuen Standard in der wirklich

raren Bowling-Szene schaffen. Die Voraussetzungen dafür waren auf jeden Fall gegeben. Seit ihrem Debüt mit Terminator 2029 – einem klassischen Shoot'em Up – haben die Jungs aus den US of A durch die Bank weg brauchbare Spiele auf den Markt gebracht.

Doch schon beim Start von PBA-Bowling tauchen erste Schwierigkeiten auf. Lediglich im 256-Farben-Modus ist das Game spielbar.

Das Spiel selbst läuft nach den Standard-Bowlingregeln ab. Auf jedes Set von zehn Pins hat man zwei Würfe. Beim letzten der zehn Sets (Frames) hat man die Chance auf einen dritten Wurf.

Drei Schwierigkeitsgrade stehen zur Verfügung, wobei man aber lediglich in der höchsten Stufe das Gefühl eines Spiels hat. Bei den beiden leichteren Stufen sollte man nur ansetzen, wenn man erst drei Jahre alt ist oder schwere motorische Störungen im Zeigefinger hat.

Zuerst gibt man mit einem gehaltenen Mausklick die Power an, die wie bei zahlreichen Golfsims in einem Halbkreis dargestellt wird. Schließlich wird mit einem zweiten Mausklick die Stärke des Spins angegeben. Und schon läuft die Kugel



bringt eher
Minuspunkte beim
Sound
Die Trefferquote
erscheint nicht selten
wahllos

auf die Pins zu. Hat man nicht alle Pins beim ersten Wurf abgeräumt, kann man jetzt mit einem einstellbaren Cursor genau auf den oder die verbleibenden Pins zielen.

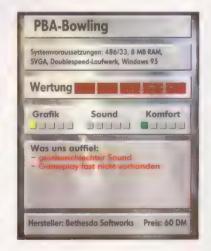
Soviel zum reichlich dünnen Gameplay. Da nützt es auch wenig, wenn man die Spieler editieren und einen Liga-Modus einschalten kann.

Das Spiel dürfte selbst eingefleischten Bowling-Fans Zerstreuung von höchstens mageren zehn Minuten geben.

Aber nicht mal das Gameplay kann gegen die wirklich nervtötenden kurzen Videosequenzen anstinken, die die Spieler zeigen, wie sie sich über einen Strike freuen. Das Gestöhne und Gejaule könnte auch ohne weiteres aus einem Sexfilmchen der 70er Jahre stammen.

Oh Boy, unterm Strich reiht sich PBA-Bowling in die Flops des Genres ein. Weder Sound, noch Gameplay, noch Grafik können auch nur ansatzweise überzeugen. Kurz: ein Spiel für die Tonne.

cus



### **Loser-Spiel**

Außer den Leuten, die schon immer ein wirklich schlechtes Win-95-Spiel haben wollten, kann man dieses Spiel niemandem empfehlen. Das Gameplay ist nach zehn Minuten zum Auslaufen öde. Die Grafik ist Standard von vorgestem und der Sound allenfalls eine Lachnummer. Da ist man von Bethesda Softworks anderes gewöhnt.

Marcus

Die lange Schlange der Rennsimulationen scheint kein Ende zu nehmen. Ständig werden neue Produkte veröffentlicht. Während bei einigen der totale Realismus geboten wird, bestimmen bei anderen Karambolagen das Geschehen, SPEED HASTE von Electronic Arts fährt ebenfalls die etwas härtere Schiene.



ennsimulationen machen auch auf Dauer immer wieder Spaß. Vor allem,

wenn man mit einem menschlichen Gegenspieler um die Wette rasen darf. Kein Wunder, daß Softwarefirmen immer wieder aufs neue versuchen die Kunden auch in diesem Bereich auf ihre Seite zu bringen.

In Electronic Arts' Speed Haste hat man gleich zwei völlig verschiedene Fahrzeugmodelle zur Auswahl. Zum einen gibt es die allseits bekannten Formel-1-Flitzer, zum anderen hat man die Möglichkeit, mit den etwas robusteren Stock-Cars ein Rennen zu bestreiten.

Gefahren wird auf insgesamt acht verschiedenen Strecken entweder im VGA- oder im SVGA-Modus. Für die höhere Auflösung sollte man schon einen Pentium besitzen, sofern man nicht sämtliche Grafikdetails herunterschrauben möchte. Im VGA-Modus spielt sich das Game auf einem 486er mit 66 MHz noch einigermaßen flüssig.

Beim Streckendesign gibt es nichts Besonderes zu vermelden. Es existieren keine Hügel, keine Loopings und auch keine Sprungschanzen. Speed Haste ist ein rei-

**Geballte Action im** Splitscreen-Modus. Ein schneller Rechner wird dann allerdings zur Pflicht

Blick aus dem Cockpit: Die Stock-

Cars haben ein

etwas klobiaes Heck

> nes Arcade-Racing-Game ohne verspielte Schnörkeleien. Positiv zu bewerten sind die Mehrspieleroptionen. Per Modem, Netzwerk oder auch im Splitscreen-Modus können sich Rennfahrer ein richtiges Duell liefern.







**Geschwindig**keitsrausch

Die Faszination, die von Rennspielen ausgeht, wird immer weiter ausgereizt. Wenn ich an alte Games wie Pole Position oder Out Run denke, hat sich wirklich einiges getan, Sei es das realistische Fahrgefühl, das von brandheißen Simulatoren wie Indycar 2 oder Formula One Grand Prix ausgeht, oder das gewalttätige "Crashen" in NASCAR Racing & Co., alle erwähnten Produkte bieten ansprechende Grafiken und hörenswerte Sounds. Speed Haste zählt sicherlich nicht zu den Besten des Genres, aber es macht dennoch 'ne Menae Fun. Und das, obwohl es wirklich kaum etwas Besonderes

Thomas

PC SPIEL

Außenansicht: Trotzdem bleibt das Fadenkreuz erhalten

**Auf ins Gefecht: Am** Boden und in der Luft warten die feindlichen Schergen - und zwar alle zusammen!

pokalyptische Horrorszenarien sind angesagt Das Jahrtausend bewegt sich seinem Ende zu, und das ist genau die richtige Zeit, um düstere Visionen

zu pflegen - so wie Hersteller Max Design: Seine Variante eines öden, wüsten Planeten, auf dem nur noch Krieg geführt wird, läßt Schauer über den Rücken laufen.

Dabei ist der Krieg in Strike Base so sinnlos wie alle anderen vor ihm. aber er ist nicht aufzuhalten. Erst wenn eine der beiden Kommando-Basen der sich feindlich gegenüberstehenden Parteien erobert wird, können die Tage des Chaos beendet werden.

Der Weg zu diesem Ziel ist ein steiniger. 15 schwierige Missionen wollen gemeistert werden, bevor man die waffenstarrende Festung des anderen mit dem Auge erblicken kann. Und die Missionen haben es in sich. Wird ein Angriff zu ungestüm vorangetrieben und die eigene Basis dadurch vernachlässigt, kommt es nur zu schnell zum empfindlichen Gegenschlag.

Ein Blick auf die taktische Karte hilft bei der Einschätzung der Lage. Auf dieser Karte kann man auch Wegpunkte definieren, die den eingesetzten Kampfgefährten Weg nach Hause zeigen, wenn sie ihre Aufgabe beendet haben.

Doch von allein kämpft keiner der Panzer und Flugzeuge gegen ihre Pendants von der anderen Seite. Dem Spieler stehen zwar zwei Kampfpanzer und zwei Flugzeuge



Im Anflug auf eine feindliche Station

Hangar wechseln und eines der anderen Fahrzeuge startklar machen. Ist allerdings kein anderer Panzer oder anderes Flugzeug mehr verfügbar, sieht es schlecht aus: Dann muß man mit dem derzeit gesteuerten Panzer oder Flugzeug schnellstens die Heimreise antreten - wenn dann noch eine Heimatbasis übrig ist.

in den Hangars zur Verfügung, doch er muß jedes einzelne vom Cockpit aus steuern.

Die konkreten Einsatzziele und Infos über die Verteilung der feindlichen Verbände gibt es vorab in einem Missionbriefing, Danach kann man einen der vier Hangars öffnen. das entsprechende Kampfgerät einsatzbereit machen und mit Waffen und Energievorräten beladen.

Im 3D-Look rauscht man über das gebirgige Gelände, spürt Panzer auf und jagt Flugzeuge. Da das Blickfeld aber nur die nähere Umgebung einschließt, sorgt eine kleine Radarkarte für die Anzeige aller beweglichen und auch unbeweglichen Ziele. Ganz wichtig: Wenn über Funk die Nachricht über einen "Angriff" hereinkommt, ist damit immer die eigene Basis gemeint. In diesem Fall muß man sofort in den

### Zu kurz gegriffen

Ein Ballerspiel mit einer Prise Strategie aufzupeppen, kann dem sonstigen Actioneinerlei nur guttun. Und daß man gleich mehrere Kampfgefährte in ein und derselben Mission steuert, kann ungeheuer motivierend sein. Doch Strike Base ist trotzdem nur Durchschnittsware. Das liegt weniger an den Einfällen, sondern an den Ausfällen des Spiels: Die fehlende Joystickunterstützung nervt ebenso wie die sinnlose Wegstreckensteuerung.

Der größte Pferdefuß des Spiels ist aber die magere 3D-Grafik Selbst zu Zeiten der "Voxel-Technik" von Comanche und anderen 3D-Actionspielen sah die Grafik nicht so grobschlächtig aus wie bei Strike Base. Und angesichts heutiger Prozessortechnik mutet es schon seltsam an, daß das Spiel gerade mal eine Maximalauflösung von 320 x 400 Punkten hietet

Michael

Was geht ab? Die Karte gibt Auskunft über die Finsatzziele





### F[51, 1'] [3]

Immer wenn Terroristen sich mit Geiseln in Hochhäusern oder Flughäfen verschanzen, wenn Flugzeugentführungen und Bombendrohungen gemeldet werden oder Gefängnisausbrüche das Land in Atem halten, müssen die Jungs der Sondereinsatzteams ran ...

Genave Planung im Vorfeld verhilft der Mission zu einem präzisen Ablauf



Der eigentliche Schauplatz des Einsatzes wird isometrisch daraestellt



ie haben viele Namen: GSG9. SWAT. SAS etc. Aber was ihren Job angeht,

tun sie fast alle das gleiche: Sie holen im übertragenen Sinne die Kastanien aus dem Feuer, wenn irgendwo auf der Welt Verbrecher oder Terroristen versuchen, Regierungen zu erpressen. Dank moderner Computer und der freundlichen Unterstützung diensttuender Beamter ist nun eine Simulation entstanden, die sich eben dieses Themas annimmt.

Der Spieler steigt als kommandierender Beamter in das Geschehen ein und muß sich von Auftrag zu Auftrag arbeiten. Die Jobs, die es zu erledigen gilt, beginnen mit einem Briefing durch die leitende Beamtin. Die nächste Phase der Missionen besteht aus der Planung des Vorgehens im späteren Einsatz. Entsprechend den Erfordemissen der anberaumten Jobs werden die Mitglieder des Teams sorgfältig ausgesucht Scharfschützen, Sprengstoffexperten, Nahkampfspezialisten. Steht das Team, werden Waffen und weitere Ausrüstung verteilt.

Im Planungsraum wartet auch eine Blaupause des Einsatzortes, und in der Rolle des leitenden Beamten heißt es nun, kleinere Teams zu bilden und deren spezielle Aufgaben zu planen. Sind Marschrouten und

### **Ungewollt komisch**

Realismus wird in diesem Game besonders groß geschrieben, und in der Planungsphase mit den als Videoclips angelegten Missionsbriefings ist auch alles überzeugend. Geht es aber an den eigentlichen Einsatz, schlägt das Geschehen regelrecht in Slapstick um: Die Beamtensprites wackeln durch die isometrische Legowelt, in der Wände und Decken von Gebäuden ausgeblendet werden, sobald ein Beamter dahinter marschiert. Leider funktioniert diese Technik nicht einwandfrei, und es fehlt oft der nötige Überblick. Ulkig wird es auch, wenn sich Verbrecher und Beamte auf einer Treppe begegnen: Dann laufen sie ruhig aneinander vorbei, weil proarammtechnisch offensichtlich keine Auseinandersetzungen auf Stiegen vorgesehen sind. Daß darunter die Motivation erheblich leidet, versteht sich von allein.

Heiner

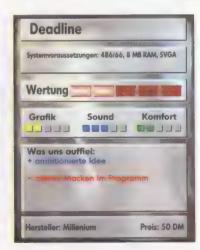
Sammelpunkte entsprechend ausgearbeitet, dann geht es in den eigentlichen Einsatz.

Für jedes Teammitglied gibt es eine detaillierte Personalakte



Isometrisch schräg von oben gezeigt, präsentiert sich der Einsatzort mit seiner Umgebung. Dem zuvor festgelegten Plan folgend, marschieren die Teammitglieder auf. In der ersten Phase des unmittelbaren Einsatzes müssen hauptsächlich weitere Informationen gesammelt werden: Wo stecken die Ganoven, wie viele Geiseln haben sie, welche problematischen Situationen könnten sich durch die Umgebung ergeben. Danach beginnt der eigentliche Auftrag, und das Team muß die Verbrecher außer Gefecht setzen. Dieser Teil des Games läuft sozusagen halbautomatisch ab. Kommt es zu Begegnungen mit den Gangstern, reagieren die Beamten je nach Voreinstellung selbständig oder abwartend.

hs



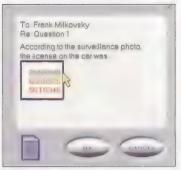
### Eine CIA-Karriere

Es sollte eigentlich ein ruhiger Tag werden, doch mein Boß zitierte mich direkt zur CIA-Zentrale. Der russische Präsident sei erschossen worden.





Bevor es an den eigentlichen Auftrag ging, sollte ich zeigen, daß ich dafür genau der richtige Mann war, und ich mußte verschiedene Tests bestehen.



Der erste Test war ein Witz, und ich postete die Lösung per E-Mail an meinen Ausbilder, der mich nach einem knappen Lob vor ein neues Rätsel setzte.



Auch den zweiten Test bestand ich innerhalb weniger Minuten. Das Infrarotbild zeigte mehr als deutlich sechs russische Panzer mit laufenden Motoren.



Im Dschungelkampf kam wenigstens ein bißchen Action ins Spiel. Nachdem ich ein paar simulierte Gegner mit Blei vollgepumpt hatte, kam der Schock ...



... Mein Ausbilder bekam eine besonders tiefe Tätowierung in die Stirn. Die Tätowiernadel war in diesem Fall eine 45er. Damit war das Training vorzeitig beendet.



Mit dem K.A.T. Tool sollte ich herausfinden, woher die Schüsse auf dem roten Platz kamen. Ein Typ am Fenster stand genau in der Schußlinie.



Ich setzte mich sofort an das Phantombildgerät, und der Rechner spuckte ein Ergebnis aus: Der Attentäter war Thomas "Harmonica" Philips.



Harmonica war kein unbekanntes Gesicht in den Fahndungsakten der CIA und des FBI. Zahlreiche Verbrechen gingen auf sein ganz persönliches Konto.



Blieb nur noch die Frage nach der Waffe. Die Datenbank hatte einiges zu bieten, aber nur eine konnte auf die Entfernung lautlos treffen: die geheime PEG.



Nur vier Personen hatten Zugang zu der Waffe. Einer von ihnen mußte mit dem Diebstahl zu tun haben. Ich forstete die Aktionen der Verdächtigen durch.



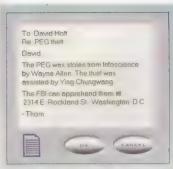
Bei Mr. Cohen wurde ich fündig, ein Photo der Kamera sah ihm so ähnlich wie Karl Marx. Ich war also auf der richtigen Spur. Und sie wurde heißer.



Mit dem Phantombildzeichner hatte ich auch schnell einen passenden Namen: Grendel. Die Datenbank der CIA reagierte auf ihn wie auf einen Hautausschlag.



Ich checkte noch die Telefonanrufe und bekam einen weiteren Namen: Ying Chungwang. Die Mieze hatte Cohen sauber eingewickelt.



Ich schickte gleich eine E-Mail an meine Vorgesetzten, wo diese Ying in Washington zu finden war, doch sie war bereits ausgeflogen.



Das einzige, was man im geheimen Unterschlupf von Ying Chungwang fand, war eine codierte Nachricht, die mich vor ein großes Rätsel stellte.



Ich machte mich gleich mit dem Cypher Tool an die Entschlüsselung des Codes. Die Hinweise zeigten deutlich nach Moskau, wo Ying gleich am Flughafen gefaßt wurde.



Mein Boß meinte, wir sollten Ying mit einer Fotomontage zum Reden bringen. Ich retuschierte also ein Bild zusammen, das zeigte, daß wir ihren Lover Grendel hatten.



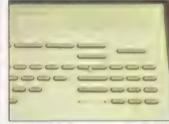
In Moskau brauchte ich Ying nur das Photo zu zeigen, und sie sang in den höchsten Tönen. Hätte sie es nicht getan, wäre es auch mit der Folterkammer gegangen.



Mein Kollege Parker war Harmonica auf der Spur. Leider wohl ein wenig zu dicht. Keine Frage, mit Harmonica war nicht zu spaßen.



In meinem Moskauer Büro trug ich alle Fakten zusammen. Atomdiebstahl, Attentate: Keine Frage, das Organisierte Verbrechen stellte sich mir vor.



Ein paar Telefonanrufe brachten mich auf die richtige Spur. John Blake aus England und der Moskauer Polizeichef Yuri übergaben mir geheime Akten.



Gerade wollte ich nach Deutschland fliegen und einen Deal mit Nuklearwaffen zum Platzen bringen, da überraschte mich Harmonica.



Mit einem Trick konnte ich gerade noch entkommen. Meine Kollegin Max übernahm derweil die Suche nach dem verschwundenen Informanten Birdsong.



In Deutschland schaffte ich es, den Waffenschieber Onyx zu "überzeugen", daß er die Finger aus diesem Spiel lassen sollte. Ich nahm seine Stelle ein.



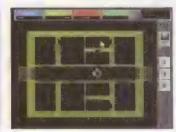
Nach einer wüsten Schießerei in einem deutschen Stahlwerk hatte ich das Nuklear-Material, und außerdem gehörte Grendel zu den Jungs mit extremen Atemproblemen.



In Moskau hörte ich, daß Max tot war. Die Identität und die Adresse des Mörders "Kneecaps" herauszufinden, war eine Sache von Sekunden.



Ich dirigierte aus der Zentrale ein Special Team durch das Haus, in dem sich "Kneecaps" aufhalten sollte. Ein Motion Scan zeigte mir die gefährlichen Räume.



Im zweiten Stock wurde das Team dann fündig. Nach einem kurzen Feuergefecht mit den Wachen konnte mein Team Birdsong befreien.



Mißhandelt, aber immerhin noch am Leben, konnte Birdsong erzählen, was vorgefallen war. Seine Plauderstunde bei der Mafia hatte Max das Leben gekostet.



Der neue Präsidentschaftskandidat Churbanov erklärte, vor kleinem Kreis seine Wahlziele. Ein kurzes Interview brachte noch mehr Ungereimtheiten in die Geschichte.



Nach einem Intermezzo in Tunesien - bei dem Blake ablebte. war ich rechtzeitig zurück in Moskau, um den US-Präsidenten vor einem Attentat zu schützen.



Mit einem Frequenzscan auf dem Roten Platz bekam ich eine ungefähre Vorstellung, wo der Attentäter "Harmonica" mit der geheimen Schallwaffe sitzen konnte.



Dicht an der Rednertribüne konnte ich Harmonica dann ausmachen, Seine Tarnung konnte nicht mal meine Oma täuschen. Ja, ich war mir sicher...



... Ich schlich mich an ihn heran, und als er die Gefahr erkannte, war es bereits zu spät. Ich perforierte seine Brust und seine als Kamera getarnte Waffe.



Noch fehlte mir aber der Drahtzieher. Ich machte mich mit Yuri auf den Weg nach Yalta. Dort begegnete ich zu meiner großen Überraschung Warhurst.



Yuri und ich streckten die Waffen. Noch ehe wir ans Ziehen gedacht hätten, hätte Warhurst das Magazin seiner Automatik in unsere Körper entladen.



Klar, daß die schöne rechte Hand von Churbanov mit drin steckte. Durch einen gemeinen Trick kam ich wieder in den Besitz meiner Dienstwaffe ...



Ich zögerte nicht einmal den Bruchteil einer Sekunde und schoß dem Verräter Warhurst mitten in die Brust. Ihm wird wohl niemand nachtrauern.



Während Yuri sich die rechte Hand von Churbanov kralite. hatte ich ein kleines Interview mit dem Präsidentschaftskandidaten Rußlands.



Von Yuris Aktion gar nicht begeistert, fing sie erst mal an zu keifen, aber das sollte sie auch nicht vor einem längeren Aufenthalt im Knast bewahren.



Fast zu spät merkte ich, daß Yuri ebenfalls ein doppeltes Spiel trieb. Als er Churbanov mitnehmen wollte, ging mir ein Licht auf und bei Yuri eins aus.



Die Nachrichten brachten den Warhurst-Skandal natürlich als oberste Schlagzeile. Länger als ein Jahr hatte er die CIA zum Narren gehalten.



Mein direkter Boss Sterling zeigte sich zufrieden mit meiner Arbeit und überreichte mir den höchsten Orden, den ein CIA-Mann bekommen kann.



Als Zugabe drückte mir Sterling noch ein Ticket zu den Fidschis in die Hand. Wie es dort war? Keine Ahnung, ich habe die ganze Zeit geschlafen.

Hier könnt Ihr so viel Schokolade gewinnen, daß Ihr sie garantiert nicht auf einmal verputzen könnt!

### 1. Preis:

westka Kommunikation und PC Spiel wiegen den Gewinner dieses Wettbewerbs in Schokolade auf! Die Aufwiegeaktion wird direkt beim Schoko-Fabrikant Ritter Sport stattfinden (Anfahrt ist selbstverständlich im Preis enthalten), außerdem bekommt der Gewinner eine Version Agent XXL.

Und so einfach könnt Ihr mitmachen: Sendet eine ausreichend frankierte Postkarte an:

> PC Spiel Kennwort: westka Bremer Str. 10 a 37269 Eschwege

Einsendeschluß ist der 12. 7. 96, und natürlich ist der Rechtsweg wie immer ausgeschlossen. Außerdem dürfen Mitarbeiter des TRONIC-Verlags und westka Kommunikations, sowie deren Angehörige nicht an diesem Wettbewerb teilnehmen. Allen anderen viel Glück!



22.-31. Preis: je ein Lenkdrachen + eine Version Agent XXL



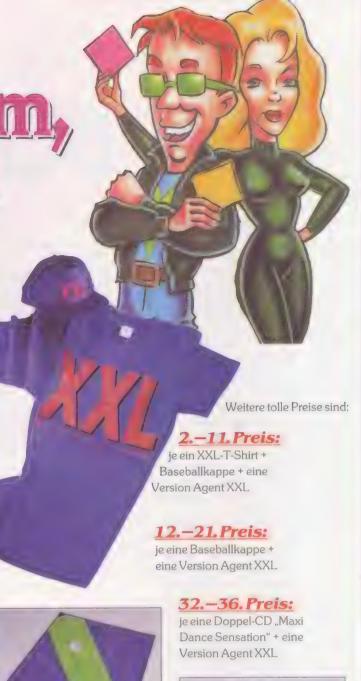
### 37.-41. Preis:

je ein Ritter-Sport-Schokoladenpaket + eine Version Agent XXL

42.-46. Preis: je eine Version Agent XXL









Hier Windows, da OS/2. Trotz aller
Unterschiede sind sich alle PCs in einer
Sache einig: in der DOS-Befehlssprache
nämlich, die nach wie vor jeder
Personalcomputer versteht. Wer die
wichtigsten Grundlagen kennt, der kommt
also mit jedem Rechner klar.

OS lebt! Trotz des unbestreitbaren Erfolgs der modernen Betriebssysteme vertraut eine große Zahl traditionsbewußter PC-Anwender nach wie vor nur dem getippten (DOS-)Befehl. Die ungebrochene Beliebtheit zwingt die Hersteller von Windows, OS/2 & Co. dazu, den modernen Benutzeroberflächen mit ihren Fenstern und Sinnbildern weiterhin einen grafisch anspruchslosen DOS-Zugang an die Seite zu stellen. Und hier zeigt sich, daß die Macht der geschriebenen (Befehls-)Worte mindestens ebenso groß ist wie die des mausbedienenden Zeigefingers. Viele Aktionen lassen sich schneller und unkomplizierter, einige wenige sogar ausschließlich per DOS-Befehl abwickeln - wenn man weiß wie!

Denn bei aller Begeisterung: Der gekonnte Umgang mit dem DOS erfordert ungleich mehr Lernaufwand als das Herumschieben einer Maus. Die Mühe lohnt allerdings, denn das Beherrschen des Rechners per Tastatur bringt Erfolgserlebnisse, die mit Dateimanagern und anderen High-Tech-Werkzeugen gar nicht mehr zustande kom-

Sa Men Heal Education Inc.

men. Bei einem Pannenfall versetzen Euch DOS-Kenntnisse in die Lage, den PC auch ohne die Hilfe der dann zumeist lahmliegenden grafischen Oberflächen wieder in Gang zu bringen.

### À la carte – das Kursprogramm

Unser Kursmenü besteht aus vier leicht verdaulichen Gängen, die wir Euch in lockerer Folge servieren möchten:

- In diesem ersten Teil werdet Ihr die wichtigsten Bestandteile, Begriffe und "Darsteller" eines typischen DOS-Ambientes (ab Version 6.0) kennenlernen. Dabei werdet Ihr feststellen, daß DOS gar nicht so unkomfortabel ist, wie man meinen könnte, und auch ein paar nützliche Hilfestellungen zu bieten hat.
- Im zweiten Teil soll es um die Verwaltung von Dateien und Verzeichnissen gehen. Dabei werdet Ihr unter anderem erfahren, wie Ihr neue Verzeichnisse anlegt, Dateien kopiert oder ganze Verzeichniszweige mit einem Befehl löschen könnt.
- Der Umgang mit Datenträgern so lautet das Thema des dritten Teils, der sich mit dem Vorbereiten und Kopieren von Disketten, dem Feststellen und Beheben von Festplattenfehlem sowie anderen nützlichen Dingen beschäftigen wird.
- Im vierten und letzten Teil geht es ans Eingemachte, an die kleinen Tips und Kniffe, die den Praktiker vom Gelegenheits-DOSisten unterscheiden. Hier werdet Ihr erfahren, wie sich Be-

### DOS kann

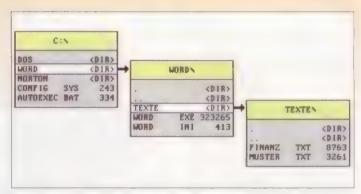


Bild 1: Ein Pfad nennt sämtliche Verzeichnisnamen, die man vom Stammverzeichnis bis zu dem gewünschten Verzeichnis durchwandern müßte

MUSTER01.TXT

Erweiterung: max. 3 Zeichen

- Nicht erlaubt sind diese Zeichen:
- "\*+,./:;<=>?[\]|
- Erlaubt sind:
   Alle sonstigen Buchstaben, Ziffern und Zeichen

Bild 2: DOS-Dateinamen bestehen aus dem Basisnamen und einer Erweiterung. Nicht alle Zeichen sind als Namensbestandteil erlaubt

fehle auf höchst nützliche Weise verbinden lassen und wie Ihr ein DOS zu Eurem ganz persönlichen DOS machen könnt.

### Follow me - die Reise ins DOS

Die Oberfläche, die sich gleich nach dem Starten des Rechners oder nach Aufruf einer DOS-Box in Windows oder OS/2 präsentiert, ist eine karge Landschaft. Der wichtigste Orientierungspunkt in dieser Bild-

schirmwüste ist das DOS-Prompt, das zumeist in der Gestalt "C:\>" und mit einer blinkenden Eingabemarke dahinter auftritt. Das DOS-Prompt markiert den Ort, an dem der Anwender einen Befehl eingeben kann. DOS-Befehle bestehen im günstigsten Fall nur aus einem Befehlswort ("dir"); im ungünstigsten Fall zieht dieses Befehlswort eine lange Schleppe von zusätzlichen Angaben, sogenannten Parametern, hin-



ter sich her ("xcopy \*.doc c:\dokumente /s"). Jeder vollständige DOS-Befehl wird erst nach dem Drücken der Eingabetaste abgeschickt und damit ausgeführt, vorher kann die sogenannte Kommandozeile gegebenenfalls noch korrigiert wer-

Das DOS-Prompt informiert den Anwender zugleich darüber, wo er sich befindet. Genauer. Es nennt ihm den Namen des aktuellen Laufwerks und des aktuellen Verzeichnisses.

### Von Laufwerken und Verzeichnissen

Die Laufwerke für die Datenspeicherung besitzen einen kurzen Namen, der immer aus einem Buchstaben und einem Doppelpunkt besteht Feste Namenszuordnungen gibt es für die maximal zwei Diskettenlaufwerke (A: und B:) sowie die erste Festplatte (C:), von der aus der Rechner gestartet wird. Die Namen aller anderen Laufwerke (weitere Fest- oder Wechselplatten, CD-ROM-Laufwerk etc.) können zwar frei vergeben werden, sie setzen die alphabetische Reihe zumeist jedoch lückenlos fort (D:, E: etc.).

Verzeichnisse sind logische Ordner, die zum Abspeichem von Dokumenten, Programmen und sonstigen Daten verwendet werden. Neben diesen Datenobjekten, die stets als Dateien gespeichert werden, kann ein Verzeichnis jedoch weitere Verzeichnisse enthalten, die ihrerseits Dateien und wiederum Verzeichnisse enthalten können

### DIR

Zeigt eine Liste der Dateien und Unterverzeichnisse in einem angegebenen Verzeichnis an.

Syntax:

dir [Pfad] [Dateiname] [/p] [/w] [/a:Attribute]

Parameter:

/p: zeigt die Liste seitenweise an

lw: zeigt die Liste im Breitformat an

la:Attribute: Zeigt nur die Namen der Dateien und Verzeichnisse an, die die angegebenen Attribute (H: versteckte Dateien, S: Systemdateien, D: Verzeichnisse, A: veränderte Dateien, R: schreibgeschützte Datei-

lo:Sortierfolge: Steuert die Reihenfolge, in der Verzeichnis- und Dateinamen angezeigt werden: N: alphabetische Sortierung nach Name, E: alphabetische Sortierung nach Namenserweiterung, D: nach Datum und Uhrzeit, S: nach Größe).

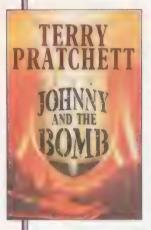
Is: Die Inhaltsliste umfaßt auch sämtliche Unterverzeichnisse des angegebenen Verzeichnisses.

/b: Listet nur die Verzeichnis- und Dateinamen ohne Zusatzinformationen auf.

Beispiel:

### Toms Bücherkiste





Mit dem dritten Band der Johnny-Serie beweist Starautor Terry Pratchett aufs neue, daß er nicht nur einer der humorvollsten Autoren unserer Zeit ist, sondern außerdem auch noch ein sehr guter Geschichtenerzähler, der auch so ernste Themen wie den Zweiten Weltkrieg in eine lesenswerte Story packen kann. In Johnny and the Bomb kombiniert der Meister wieder einmal Humor, Spannung und

Inhalt in einer gnadenlos guten Geschichte, die man nicht eher aus der Hand legt, bis sie ausgelesen ist.

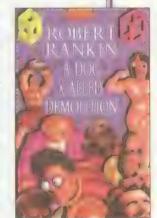
Johnny Maxwell und seine Freunde treffen auf Mrs. Tachyon, die in der ganzen Stadt als die Bag-Lady bekannt ist. Was keiner weiß: Ihr Einkaufswagen ist in Wirklichkeit eine Zeitmaschine, die die Clique mitten in die Realität eines Bombenangriffs bringt. Mit der harten Wirklichkeit der Kriegsjahre konfrontiert, kommt sogar der tumbe Skinhead BigMac ins Grübeln. Trotzdem garantiert der Name Pratchett dafür, daß der Humor nicht zu kurz kommt. Wer, wie ich, nicht auf die deutsche Übersetzung warten kann:

Johnny and the Bomb, Doubleday, UK, ca. 15 engl. Pfund, ISBN 0-385-40670-3

Mindestens genauso beliebt wie Pratchett ist in England Robert Rankin. Auch er ist ein Meister des abge-

fahrenen Humors, nur noch eine Spur schriller als Terry. In A Dog Called Demolition entdeckt Danny die Existenz der Rider. Das sind multidimensionale Wesen, die auf den Schultern der Menschen sitzen und deren Verhalten beeinflussen. Natürlich lassen sich die Rider nicht gerne in die Karten gucken und setzen alles dran, um Danny aus dem Weg zu schaffen.

Der Meister des Running Gags kombiniert Elemente aus Horror. Crime, Cyberpunk zu einer explosiven, haarsträubenden Story, bei



der kein Auge trocken bleibt. Außerdem hat das Buch einen inoffiziellen Soundtrack, der, sofern man die Titel irgendwo auftreiben kann, prima zu der Story paßt. Die deutschen Übersetzungen von Rankin werden dem Wortwitz des Autors übrigens nicht ganz gerecht. Wer den vollen Rankin haben will, besorgt das Buch über einen Importeur. Das ist der Stoff, aus dem Adventures geschnitzt werden.

A Dog Called Demolition, Doubleday, UK, ca. 15 engl. Pfund, ISBN: 0-385-40516-2

ナーサージングロゴイ

und so fort. Dieses System von Verzeichnissen ähnelt Struktur eines Baums, der sich vom Stamm weg immer weiter verästelt und verzweigt. Das Hauptverzeichnis, von dem alle anderen Verzeichnisse abgehen, bezeichnet man deswegen auch als "Stammverzeichnis". Es trägt einen kurzen Namen. der stets aus dem Laufwerksnamen und einem seitenverkehrten Schrägstrich ("Backslash") besteht: C:\ beispielsweise steht für das Stammverzeichnis der Festplatte C: Die Namen aller übrigen Verzeichnisse bestehen in der Regel aus maximal acht Buchstaben oder Ziffern, beispielsweise "WINDOWS" (Bild 1).

> Immer auf dem richtigen Pfad

Um die Position eines Verzeichnisses innerhalb der Baumstruktur exakt zu beschreiben. bildet man den sogenannten Verzeichnispfad oder kurz den Pfad. Darin sammelt man sämtliche Verzeichnisnamen, die man - ausgehend vom Stammverzeichnis des Laufwerks - bis zu dem gewünschten Verzeichnis durchwandern müßte. Die einzelnen Bestandteile trennt man wiederum mit einem Backslash voneinander. Der Pfad C:\WINDOWS würde also ein Verzeichnis namens WIN-DOWS bezeichnen, das unmittelbar an das Stammverzeichnis der Festplatte (C:1) angrenzt. Enthielte dieses Verzeichnis seinerseits ein Verzeichnis namens SYSTEM, dann würde dessen Pfad entsprechend C:\WINDOWS\SYSTEM lauten.

Zurück zu unserem DOS-Prompt Wäre dieses Verzeichnis nun als aktuelles Verzeich-



nis eingestellt, dann würde uns das DOS-Prompt in der Gestalt

C:\WINDOWS\SYSTEM>

exakt über diese Tatsache informieren. Das DOS-Prompt setzt sich also stets aus dem aktuellen Verzeichnispfad und dem Größer-als-Zeichen (">") zusammen. Da der Verzeichnisname immer auch einen Laufwerksnamen enthält, verrät uns das DOS-Prompt zugleich auch den Namen des aktuellen Laufwerks, in unserem Beispiel also das Laufwerk C:.

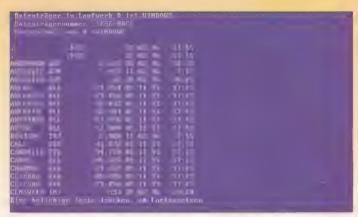


Bild 3: Schalter beeinflussen das normale Befehlsverhalten: "/p" läßt die Anzeige eines langen Inhaltsverzeichnisses nach jeweils einer Bildschirmseite pausieren (DIR-Befehl)

### Glossar

**Datenträger**: Das entnehmbare (Diskette, CD-ROM) oder fest eingebaute (Festplatte) Speichermedium eines Laufwerks.

Datei: Eine auf Datenträger gespeicherte, benannte Informationseinheit. Die wichtigsten Dateitypen sind Programme und Dokumente. Die Namen von DOS-Dateien entsprechen der 8.3-Notation. Der Basisname besteht aus maximal acht Buchstaben oder Ziffem. Nach einem Punkt folgt die Namenserweiterung, die aus bis zu drei Buchstaben oder Ziffem besteht.

DOS: Abkürzung für Disk Operating System, was übersetzt etwa "Betriebssystem für Datenträger" bedeutet. Das Betriebssystem kontrolliert und steuert die gesamte Hardware. Mit der Verwaltung der Kommandozeile verdingt sich das Betriebssystem auch als "Dolmetscher" zwischen Mensch und Maschine, indem es die Befehle des Anwenders in den Maschinencode des Computers übersetzt.

DOS-Prompt: Am DOS-Prompt mit seiner blinkenden Eingabemarke nimmt der PC die Tastaturbefehle des Anwenders entgegen. Das DOS-Prompt besteht aus dem aktuellen Pfad und einem Größer-Zeichen.

Kommandozeile: Die Kommandozeile stellt den aktuell eingetippten DOS-Befehl dar. Zur Wiederverwendung kann die zuletzt eingegebene Kommandozeile zurückgeholt ([F3]-Taste) und bearbeitet werden.

Laufwerk: Ein physikalisches oder logisches (Partition) Gerät, das zur Datenspeicherung verwendet wird. Laufwerksnamen bestehen aus einem Buchstaben und einem Doppelpunkt. Das "aktuelle Laufwerk" ist das voreingestellte Laufwerk, auf das sich alle Laufwerksbefehle – sofem nichts anderes angegeben ist – beziehen.

Parameter: Eine Zusatzangabe, die das zu behandelnde Objekt eines Befehls oder weitere Angaben bezeichnet (Befehls-)Schalter sind besondere Parameter, die die vordefinierte Arbeitsweise eines Befehls oder seine Bildschirmausgabe verändern.

**Pfad**: Der vollständige Name eines Verzeichnisses, der den Namen des Laufwerks, sämtliche übergeordneten Verzeichnisse und den eigentlichen Verzeichnisnamen enthält.

**Pfadname**: Der vollständige Name einer Datei, der aus dem Pfad des Speicherverzeichnisses und dem Dateinamen besteht.

**Verzeichnis**: Ein benannter, logischer Ordner auf einem Laufwerk. Das "aktuelle Verzeichnis" ist das voreingestellte Verzeichnis, auf das sich alle Verzeichnisbefehle – sofem nichts anderes angegeben ist – beziehen.

### 8.3 – die Systematik der Dateinamen

Zu 90 % besteht der Inhalt von Verzeichnissen aber nicht aus weiteren Verzeichnissen (die man dann Unterverzeichnisse nennt), sondern aus Dateien, etwa dem abgespeicherten Brief an das Finanzamt, einer Kalkulationstabelle oder der Programmdatei eines Spiels. Trotz der unterschiedlichen Inhalte gelten für die Namensbildung aller Dateien die gleichen Regeln.

Wie bei den Verzeichnisnamen besteht der Basisname einer Datei aus maximal acht Buchstaben oder Ziffern (Bild 2). Eine maximal aus drei Buchstaben oder Ziffern bestehende Namenserweiterung, die vom Basisnamen mit einem Punkt abgetrennt wird, vervollständigt den Dateinamen. Die Namenserweiterung kennzeichnet den Typ der Datei. Feste Zuordnungen gibt es hier jedoch ausschließlich für Programme (Namenserweiterungen .EXE, .COM und .BAT): Der Dateiname NC.EXE bezeichnet also ein Programm mit dem Basisnamen NC. Bei den Dokumenten entscheidet in der Regel das zugehörige Anwendungsprogramm über die verwendete Namenserweiterung. Herstellerübergreifende Standards gibt es eigentlich nur für Textdateien (.TXT, .DOC), für bestimmte

Grafikformate (JPG, .TIF, .IMG) sowie Betriebssystemdateien (SYS, .DLL).

Für die exakte Ortsbestimmung einer Datei, die in einem bestimmten Verzeichnis gespeichert ist, reicht der Dateiname nicht aus. Hier verwendet man den sogenannten Pfadnamen, der sich aus dem Pfad des Speicherverzeichnisses, einem Backslash als Trennzeichen und dem Dateinamen (Merkhilfe: Pfad + Dateiname = Pfadname) zusammensetzt. Der Pfadname C:\WINDOWS\WIN.COM bezeichnet also präzise eine Programmdatei namens WIN .COM, die im Unterverzeichnis WINDOWS des Stammverzeichnisses von Laufwerk C: gespeichert ist.

### Wie es DIR gefällt

Für diesmal soll es genug sein mit der Theorie. Schauen wir uns nun an, wie sich Laufwerke, Verzeichnisse und Dateien in der DOS-Praxis darstellen. Wenn Ihr Euch den Inhalt eines Verzeichnisses anschauen wollt, dann verwendet Ihr dazu den DIR-Befehl, der seinen Namen vom englischen Wort "directory" (Verzeichnis) ableitet. Ohne zusätzliche Angaben zeigt der DIR-Befehl stets den Inhalt

des aktuellen Verzeichnisses an Gebt also

mi:

ein, und drückt zum Abschluß die Eingabetaste. Die Bildschirmanzeige des Befehls nennt Euch zunächst den Namen und die interne Nummer des Datenträgers, der sich in wechselbarer (Diskette, CD-ROM) oder fest eingebauter Form (Festplatte) im aktuellen Laufwerk befindet. Dann benennt er den Pfad des Verzeichnisses, dessen Inhalt Ihr in der nachfolgenden Liste zu sehen bekommt. Die Inhaltsliste selber besteht aus den Namen der Unterverzeichnisse (mit <DIR> gekennzeichnet) und den Namen der Dateien. Die Namenserweiterungen der Dateien werden ohne den Trennpunkt in einer eigenen Spalte dargestellt. Die Zahl in der nächsten Spalte nennt die Größe der Datei in Bytes. Die Datums- und Zeitangabe in den letzten beiden Spalten informiert Euch über den Zeitpunkt, an dem die Datei erstellt beziehungsweise zuletzt verändert worden ist Am Ende der Inhaltsliste nennt der DIR-Befehl die Zahl der aufgelisteten Dateien und deren gesamten Speicherbedarf. Die letzte Zeile

### DOSKEY

Lädt das Programm DOSKEY in den Arbeitsspeicher. Das Programm ermöglicht das Zurückholen von MS-DOS-Befehlen, die Bearbeitung der Kommandozeile und das Aufzeichnen und Ausführen von Befehlsmakros.

Syntax:

doskey [/bufsize=Größe] [/macros] [/history] [/insert] [Makroname=Befehle]

Parameter:

**/bufsize=Größe**: Legt die Größe des Puffers fest, der zum Speichem von Befehlen verwendet wird. Standard = 512 Bytes.

Imacros: Zeigt eine Liste aller DOSKEY-Makros an.

Ihistory: Zeigt eine Liste aller aufgezeichneten Befehle an.

linsert: Schaltet vom Überschreib- in den Einfügemodus.

/makroname=Befehle: Erstellt ein Makro, das mehrere DOS-Befehle nach Eingabe des Makronamens ausführt. Die einzelnen Befehle müssen mit \$T voneinander getrennt werden. Beispiel:

doskey test=cls\$Tdir

### STRATEGIE & SIMULATION

### ... das sind ...

... die Kolonisation neuer Kontinente, die Eroberung des Weltraums, Pixelschlachten, Städtebau, Verkehrsplanung, Karriere...



### ... oder ...

... Kräftemessen beim Schach, Backgammon, Halma oder im Netzwerkspiel mit zahllosen modernen Games ...

### ... und ...

... eine Flut erstklassiger Computerspiele wie Sim City, Battle Isle, UFO, Syndicate, A IV Network\$, Warcraft.



Die PC Spiel Special geht dem Thema auf den Grund: Die aktuelle Ausgabe dreht sich komplett um Strategie und strategische Simulationen. Neben einer ausführlichen Übersicht über die angebotenen Computerspiele, erläuternden Beiträgen über die zahlreichen Subgenres und der Vorstellung erstklas-

siger Shareware-Games gibt's natürlich auch wieder jede Menge Tips&Tricks zu den beliebtesten Spielen.

Auf der Heft-CD wartet zusätzlicher Spielspaß ohne Ende. Die schönsten Demos, besten Shareware-Titel sowie eine Klasse-Vollversion (Dominium von Microïds) müßt [hr einfach haben]

Die PC Spiel Special "Strategie & Simulation" ist seit Freitag, dem 7. Juni, überall zu haben, wo es Zeitschriften gibt.

liefert Euch die Zahl der Bytes, die der Datenträger noch aufnehmen kann.

### Parameter und Befehlsschalter

Wie gesagt: Der DIR-Befehl allein zeigt Euch immer nur den Inhalt des aktuellen Verzeichnisses an. Wenn Ihr das Innenleben eines anderen Verzeichnisses erkunden wollt, dann benötigt der DIR-Befehl als zusätzlichen Parameter den Pfad des gewünschten Verzeichnisses. Wenn Ihr also einen Blick in das Verzeichnis C:\WINDOWS werfen wollt, dann gebt Ihr den folgenden Befehl ein:

dir c:\windows

Nach dem obligatorischen Drücken der Eingabetaste (das wir ab sofort nicht mehr extra erwähnen werden) erscheinen nun die Unterverzeichnisse und Dateien des Windows-Verzeichnisses (sofern vorhanden) auf Eurem Bildschirm.

Die Liste ist allerdings so lang und rauscht dermaßen schnell an Euch vorbei, daß der größte Teil unmöglich zu lesen ist. Für diesen Fall besitzt der DIR-Befehl jedoch den Parameter /p (das "p" steht für "page", Seite), der die Anzeige der Inhaltsliste nach jeweils einer Bildschirmseite anhält und sie erst auf das Drücken einer beliebigen Taste hin fortsetzt.

dir c:\windows 'p

Parameter, die die normale Arbeitsweise eines DOS-Befehls verändern, bezeichnet man auch als *Befehlsschalter* oder kurz *Schalter* (Bild 3). Die meisten DOS-Befehle verfügen über mehrere Schalter, die sich mitunter gegenseitig ausschließen, zeitweilig aber auch kombinieren lassen. So läßt sich der genannte DIR-Befehl noch mit dem /w-Schalter ergänzen:

dir c:\windows /n .w

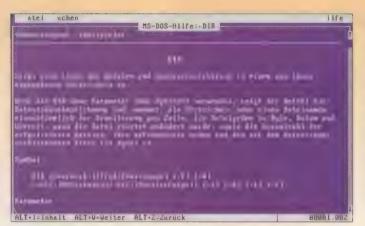


Bild 4: Die DOS-Hilfe liefert Informationen über jeden DOS-Befehl und seine Parameter

Die Inhaltsliste des Windows-Verzeichnisses erscheint nun seitenweise *und* in einem platzsparenden Breitformat (das "w" steht für "wide", breit).

### **Eingabe mit Komfort**

Ihr habt vermutlich jeden einzelnen Befehl bis jetzt Buchstabe für Buchstabe eingetippt, was für das Gros der DOS-Befehle auch kaum zu vermeiden ist. Wenn jedoch ein Befehl wiederholt werden soll - eventuell mit leicht veränderten Parametern -, dann nimmt Euch DOS einen Teil des Eingabeaufwands ab. Ihr braucht nur die Funktionstaste <F3> zu drücken, und schon versammelt sich der zuletzt eingegebene Befehl wieder hinter dem DOS-Prompt Wenn Ihr den Befehl unverändert übernehmen wollt, dann müßt Ihr nur die Eingabetaste drücken. Wenn Ihr den Befehl jedoch

HELP

Startet die DOS-Hilfe, die unter anderem Informationen über jeden DOS-Befehl und seine Parameter und Befehlsschalterliefert.
Syntax:

help [Thema]

Parameter:

Thema: Bezeichnet den Namen des Befehls, zu dem Ihr Informationen abrufen wollt. Beispiel:

help dir

verändern wollt, dann setzt Ihr die Schreibmarke mit <Pfeil links> an die Stelle, ab der sich der neue Befehl von seinem Vorgänger unterscheidet. Dabei werden die passierten Zeichen gelöscht. Nun gebt Ihr den abweichenden Teil des Befehls von Hand ein. Falls sich der neue und der alte Befehl ab einer bestimmten Position wieder gleichen sollten, setzt Ihr die Schreibmarke mit <Pfeil rechts> an das Ende der Befehlszeile, wobei Zeichen für Zeichen des alten Befehls übernommen wird.

Deutlich mehr Komfort in Sachen Befehlseingabe bietet das DOSKEY-Hilfsprogramm, das normalerweise automatisch in der Startdatei AUTOEXEC. BAT geladen wird. Ihr könnt das Programm aber auch nachträglich jederzeit durch Eingabe von

doskey

aktivieren. DOSKEY protokolliert von nun an sämtliche Befehle, die Ihr eingebt, und nicht nur den jeweils letzten. Mit den Cursortasten <Pfeil auf> und <Pfeil ab> könnt Ihr durch die Befehlsliste "blättern" und nahezu jeden zuvor eingegebenen Befehl zurückholen (für die Speicherung stehen 512 Bytes zur Verfügung).

DOSKEY bietet auch zusätzliche Bearbeitungsmöglichkeiten für die Kommandozeile. So bleiben alle Zeichen eines reaktivierten Befehls beim Versetzen der Eingabemarke mit <Pfeil links> und <Pfeil rechts> erhalten. Mit der <Einfg> -Taste kann vom Überschreib- in den Einfügemodus gewechselt werden, womit sich zusätzliche Zeichen in die Befehlszeile einfügen lassen.

### Hilfe gesucht und gefunden

Wenn Ihr Euch jemals über die Funktion eines DOS-Befehls oder seiner Parameter im Unklaren sein solltet, dann könnt Ihr mit dem DOS-eigenen HELP-Kommandor gezielt Hilfeinformationen abrufen. Den Namen des fraglichen Befehls gebt Ihr als Parameter an. Falls Euch etwa die Wirkweise des DIR-Befehls entfallen sein sollte, tippt Ihr

help dir

ein. Das Informationsangebot der nun erscheinenden DOS-Hilfe umfaßt zumeist mehr als eine Bildschirmseite. Die jeweils nächste Bildschirmseite bekommt Ihr nach einem Druck auf die <Bild ab>-Taste zu sehen (Bild 4).

Die angezeigten Informationen gliedern sich in mehrere Abschnitte. Zunächst wird die Funktion des Befehls beschrieben. Dann folgt die sogenannte Syntax, eine schematische Auflistung sämtlicher Parameter und Befehlsschalter. Dabei bezeichnen eckige Klammern "wahlfreie" Parameter, d. h. solche, die man auch weglassen kann. Anschließend werden die Parameter und Befehlsschalter (die hier "Optionen" heißen) der Reihe nach erklärt. Über simulierte Schaltflächen am Anfang eines jeden Hilfetextes lassen sich weiterführende Informationen ("Anmerkungen") und praktische Anwendungsbeispiele abrufen. Wenn Euer Informationsbedarf schließlich gedeckt ist, könnt Ihr die DOS-Hilfe mit der Tastenkombination <Alt-D>, <B> beenden. 

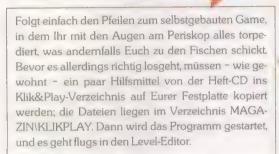
m



### Spiele und ich

von François Lionet, dem Autor von

Klik&Play (ins Deutsche übertragen von Stefan Martin Asef)



In der Symbolleiste mit dem Verzeichnis der Bibliotheken findet sich nun ein neues Sinnbild: Sea War. Öffnet die zugehörige Bibliothek mit einem Klick. Als erstes werden die notwendigen Objekte im Spielfeld plaziert. Der "Hintergrund" muß die gesamte Spielfläche bedecken. Das "Fadenkreuz" kommt in die Mitte, knapp unter die Wasseroberfläche.

Dieses Objekt soll mit der Maus kontrolliert werden. Öffnet das Kontextmenü mit einem Rechtsklick aufs Objekt, wählt Bewegung/Bewegung verändern.../ Maus-gesteuert Diese Option ist zwar voreingestellt, aber Ihr müßt eventuell noch eine Feinkorrektur vornehmen, damit die volle Breite des Spielfelds eingeschlossen wird. Die kleinen grünen Objekte in der Bibliothek werden zur Erzeugung der Schiffe eingesetzt. Der "Oberflächengenerator" kommt links neben das Spielfeld auf eine Höhe mit der Wasseroberfläche im Hintergrund (er wird Schiffe produzieren, die von links nach rechts über den Screen schwimmen), etwas tiefer auf der rechten Seite wird der "Oberflächengenerator 2" plaziert. In ähnlicher Weise werden anschließend die beiden "Unterwassergenerator"-Objekte je zweimal unterhalb der Wasseroberfläche im Hintergrund untergebracht, sie werden später die U-Boote erzeugen. Zum Schluß wird der "Torpedogenerator" unterhalb des Spielfelds plaziert. Und weiter geht's. Der "Torpedo" kommt links neben den Torpedogenerator. Wird später einer abgeschossen, dann sollte die Bewegung mit der Animation des kleiner werdenden Geschosses synchron laufen. Die Pfadbewegung ist voreingestellt, und

### Klik&Play im Handumdrehen

Sonne, Sex und See ... – auch wenn Euch die beiden anderen Dinge mehr interessieren, laßt uns einen Augenblick beim Meer verweilen: das klare Wasser in lauschigen Buchten, die hübsche Aussicht auf vorbeizuckelnde Atom-U-Boote, Ölverschmutzung und ... – Halt! Ich liebe die See wirklich, und gerade deshalb lade ich Euch zu einer kleinen Torpedoschlacht ein:



Ihr solltet sie Euch einmal anschauen. Mit einem Rechtsklick aufs Objekt öffnet Ihr das Kontextmenü und wählt Bewegung/Bewegung bearbeiten.

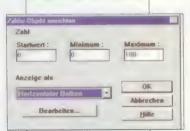
Nach dem Abschuß bewegt sich der Torpedo aus der Spielersicht zunächst schnell und dann langsamer, je weiter er sich entfemt. Seht Euch die fünf Zwischenstationen an: Mit einem weiteren Rechtsklick auf die einzelnen Punkte kann die Geschwindigkeit der Torpedos exakt angepaßt werden: Die voreingestellten Werte lauten 67, 31, 20, 13, 7. Der letzte Punkt sollte genau mit der Wasseroberfläche abschließen. Ihr könnt die Bewegung testen, und mit ein wenig Experimentieren findet Ihr vielleicht Einstellungen, die einen noch realistischeren Eindruck vermitteln.

Ähnliches sehen wir nun auch für die Gegnertorpedos vor. Das Objekt "Wasserbombe" kommt links ins Spielfeld so nahe unter die Wasseroberfläche, als würde es von einem der später generierten Schiffe abgeschossen.

Schaut Euch auch hier die voreingestellte Bewegung an; die Werte lauten diesmal 7, 14,30,51.



Nun fehlen noch die Punkteanzeige (unten rechts) und eine Schadensanzeige, die in Form eines horizontalen Balkens unten links plaziert wird. Ein Klick auf die Tools-Schaltfläche öffnet



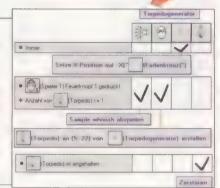
das benötigte Menü, in dem zunächst die Option Neues Zähler-Objekt erstellen ausgewählt wird. Eingetragen werden die Werte, die unser Bild zeigt.

Zum guten Schluß noch ein paar Fische. "Fisch" kommt nach links, "Fisch 1" nach rechts; die Bewegung ist - wie im Bild zu sehen - voreingestellt. Und damit es im nächsten Schritt einfacher wird, sollten noch alle übrigen Objekte an beliebiger Stelle außerhalb des Spielfelds eingefügt werden (dann werden sie auch im Ereignis-Editor angezeigt!).



Geschafft! Alles ist am richtigen Platz. Also auf in den Ereignis-Editor, (Wie in allen Kursteilen zuvor der Hinweis: Die automatisch generierten Ereignisse müssen komplett gelöscht werden; am besten, Ihr schaltet die Option Programmeinstellungen/Standard-Ereignisse für neue Objekte erstellen im Menü Bearbeiten einfach aus.)

Als erstes muß dafür gesorgt werden, daß die Torpedos in Abhängigkeit von der Position des Fadenkreuzes abgeschossen werden. Dazu muß einfach nur eine vertikale Verbindung zwischen Fadenkreuz und Torpedogenerator hergestellt werden. Bei Betätigung der Maustaste (Feuertaste) wird die Anzahl der Torpedos geprüft, damit's nicht viel zu leicht wird, dürfen jeweils nur zwei zu einer Zeit unterwegs sein. Wenn ein Torpedo den letzten Punkt seines Bewegungspfads erreicht, wird er zerstört.

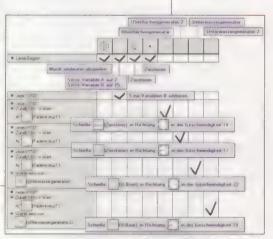


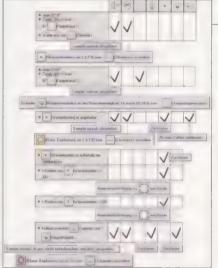
Nun könnt Ihr das Game schon einmal ausprobieren und selbst nachschauen, ob die Torpedoschüsse einen realistischen Eindruck machen. Tun sie es, dann wird es Zeit, für die Ziele zu sorgen.

Einmal pro Sekunde wird eine Zufallszahl zwischen 1 und 100 ermittelt und mit einem Referenzwert verglichen. Ist die Zufallszahl kleiner, geht ein feindliches Schiff auf die Reise; ist sie größer, dann passiert nichts. Der Referenzwert legt fest, wie viele Objekte auf einmal erzeugt werden: 100 für ein Feindschiff pro Sekunde, 50 für jeweils eins innerhalb von zwei Sekunden, 10 für je ein Objekt innerhalb von zehn Sekunden, 0 für überhaupt keine feindlichen Boote ...

Um den Schwierigkeitsgrad langsam wachsen zu lassen, erklären wir den Referenzwert zur Variable A des Fadenkreuzes. Variable B bestimmt die Zahl der Gegnertorpedos (dazu später). Tragt einfach die folgenden Ereignisse ein - und beachtet folgende Erläuterungen:

- Der Zufallsgenerator findet sich im Kontextmenü des Spezialobjekts, wenn unter Vergleiche zwei Hauptwerte der Ausdrucks-Editor (Daten von einem Objekt nehmen/eingesetzt wird.
- Die "Zerstörer" und "U-Boote" werden einfach mit Ein Obabschießen..., iekt der direkten Auswahl, einer Richtungsund Geschwindigkeitsangabe auf den Weg gebracht





Stellt auf jeden Fall sicher, daß diese Dinge zufriedenstellend arbeiten, bevor Ihr weitermacht und die Gegner Wasserbomben und Torpedos abfeuern laßt. Als erstes die Zerstörer. Wir machen vom gleichen Prinzip Gebrauch, das wir schon angewendet haben, nur liefert in diesem Fall Variable B des Fadenkreuzes die entsprechenden Werte; wie Ihr gesehen habt, ändern sich die beiden Variablen alle fünf Sekunden. Hier aber noch ein paar weitere Erläuterungen:

- Die Wasserbomben bzw. Gegnertorpedos werden mit der Funktion Objekt erstellen im Kontextmenü des "Ei"-Symbols erzeugt
- bomben auf der horizontalen Achse und lassen sie nach links bzw. rechts wandern, falls sie einmal außer Sicht zu geraten drohen.
- Die Explosionen sind einfache Animationsobjekte, die bei der Zerstörung eines Torpedos erzeugt werden.

Außerdem schießen die Gegner auch Torpedos. Wieder kommen die Zufallszähler zum Einsatz, wenn Gegnertorpedos auf eine Position 100 Pixel unterhalb der Spielfläche abgeschossen werden. Diese Torpedos laufen direkt auf den Spieler zu - ein bemerkenswerter Effekt! Werden die feindlichen Geschosse nicht innerhalb einer bestimmten Zeitspanne zerstört, dann wird man getroffen, und die Schadensanzeige geht nach oben.

1552

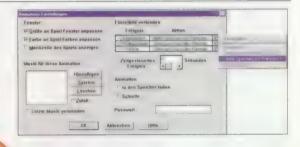
Und jetzt sollte das Spiel funktionieren. Man könnte noch die Zahl der Gegnerschiffe ändern, indem man ein wenig mit Änderungen der Fadenkreuzvariablen A und B experimentiert. Natürlich darf man sich - wie oben angedeutet - auch eine größere Zahl gleichzeitig abzufeuernder Torpedos spendieren. Ich würde mich allerdings erst einmal einer Intro und einer Schlußanimation widmen. Auf in den Drehbuch-Editor!



Ein Klick auf die Schaltfläche Tools, und im Menü den Befehl Eine neue Animation zum Spiel hinzufügen gewählt! Eingefügt wird vor dem Level-Rahmen, den wir soeben fertiggestellt haben. Die Animationsdatei heißt INTRO.FLC; Ihr habt sie (hoffentlich) ins LIBS-Verzeichnis von Klik&Play kopiert. Genauso wird hinter dem Level-Rah-

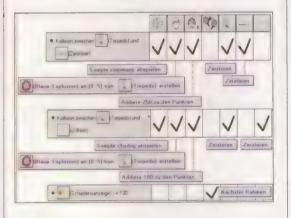
men anschließend noch eine hübsche "Game Over"-Animation eingefügt. Sie heißt LOSE.FLC. Sie soll allerdings nicht zu lange angezeigt werden. Öffnet ihr Kontextmenü mit einem Rechtsklick, wählt Animation einrichten, Zeitgesteuert und Starte Spiel neu von Rahmen 1.





Das war's. Ein Meisterstück in knapp einer Stunde. Aber vielleicht fallen Euch auch weitere Verbesserungen ein. Wir würden uns jedenfalls freuen, wenn Ihr uns Eure eigenen Entwürfe zum Ansehen schickt.

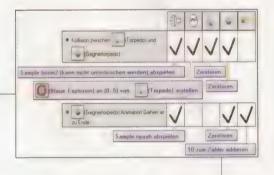
Nun fehlen noch die Fische. Die abgebildeten Ereignisse machen sie zu ernsthaften Hindernissen, weil sie die Spielertorpedos aufhalten.











Die nächsten Ereignisse legen fest, was passiert, wenn die gegnerischen Schiffe getroffen werden. Außerdem wird dafür gesorgt, daß das Spiel zu Ende ist, sobald die Schadensanzeige den Wert 100 erreicht.

## Duell mit der Zeit

D, so der Titel des neuesten Adventures von Acclaim, könnte für einiges stehen: Dracula, Dämon, vielleicht auch für Desintegration. Aber auf ein Wort ist der Titel auf jeden Fall zutreffend: Drama!



Hier fängt alles an und bestimmt nicht zum letzten Mal!

Eins der ziemlich beknackten Rätsel!



### Desaster!

Eine wirklich gute Idee ist es wahrhaftig, ein Spiel so realistisch wie möglich erscheinen zu lassen. Aber deswegen gleich einem Adventure ein knackiges Zeitlimit und eine fehlende Speicherfunktion zu verpassen, ist mehr als nur lächerlich. Die Hersteller haben wohl nicht daran gedacht, daß die Handlungsmöglichkeiten im realen Leben viel, viel flexibler sind, als die in einem Computerspiel. Von daher ist es völlig unsinnig, ein Game nach diesem Konzept aufzubauen.

Ein Beispiel: In einem kleinen hölzernen Safe liegt ein Ring verborgen. Die richtige Zahlenkombination würde den Schrank öffnen. Ohne den passenden Code steht man in einem Computerspiel reichlich hilflos da. Im Real-Life hingegen könnte man dem begehrten Objekt unter Umständen mit einem kräftigen Fußtritt viel einfacher näher kommen. – Was sage ich mir, wenn ich einen abschließenden Blick auf die Verpackung von Dwerfe? "Gleich zertret" ich"s!"

Thomas



Der Einblick ins bescheidene Inventar

ie schön, daß Adventures und Rollenspiele seit jeher das Abspeichern von Spielständen ermöglichen. Acclaim zeigt uns auf seine Art und Weise, wie man heutzutage aus der Reihe tanzt, ins Taumeln gerät und schließlich heftig auf die Nase fällt

Wir schreiben das Jahr 1997. Das General Hospital in Los Angeles wird Schauplatz einer grausamen Begebenheit. Richter Harris, der Direktor des Krankenhauses, dreht völlig durch und knallt einen Patienten nach dem anderen ab. Selbst die Polizei weiß die anstehende Geiselnahme innerhalb des Gebäudes nicht zu beenden. Wie gut, daß es noch Tochter Laura gibt, die sofort aus San Francisco anreist, um sich der merkwürdigen Sinneswandlung ihres Vaters anzunehmen.

Tja, und dann geht es auch schon los. Die vom Spieler zu steuernde Laura wird auf mysteriöse Weise in eine gefahrvolle Parallelwelt teleportiert. Von nun an tickt die Uhr unaufhörlich gegen die Nerven des Spielers. Zwei Stunden hat man Zeit, um zurück in die reale Welt zu gelangen. Ein Speichern des Spielstands ist nicht möglich!

Die Hersteller haben wohl absoluten Wert auf Realismus gesetzt, aber damit fängt auch schon das Problem an: Aus Lauras Sicht läuftman planlos umher und langweilt sich zu Tode, weil die vorberechneten Videosequenzen quälend langsam über den Screen flimmern. Erkundungszüge durch die Terra incognita entpuppen sich als reine Geduldsproben, zumal des öfteren noch einmal begonnen werden muß, weil man sich zuviel Zeit mit einem Rätsel genommen hat.

Viel zu tun gibt es nicht. Auch das Enträtseln der unlogischen Denkaufgaben gibt dem Spiel nicht den richtigen Kick. D ist lediglich ein mißratener Nachfolger in der Genre-Familie von *The 7th Guest*!

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik Sound Komfort

Was uns auffiel:

- ke a Asspekhern von Spielständen

- no ge ate Sounds

Herstellen: Acclaim Preis: 120 DM

BITTE WEITERBLÄTTERN!





treet Fighter und seine Nachfolger sorgten zumindest in Spielhallen immer

wieder für leere Portemonnaies. Spätestens als vektororientierte Beat'em-Ups wie Virtua Fighter mit ihren textureüberzogenen Polygonen ins Land kamen, sah es für Kampfspiele mit schlichter Bitmapgrafik eher schlecht aus.

Capcom nahm sich jetzt der Übersetzung von Super Street Fighter 2 an. Da könnte man auf leistungsstarken PCs zumindest flüssige Animationen und einen ansprechenden Sound erwarten, aber nix da: Die Figuren ruckeln fürchterlich über den Screen: zusätzlich dudelt die Musik so nervend vor sich hin, daß nach spätestens zwei Stunden "Spielspaß" Besuche beim Optiker und Ohrenarzt angesagt sind.

SSF 2 bietet gegenüber dem Vorgänger vier zusätzliche Charaktere. Insgesamt stehen also 16 verschiedene Kämpfer zur Auswahl. Und wie schon immer, hat jeder seine ganz eigenen Schlagtechniken und "Special Moves". Ein beigelegtes 6-Button-Joypad ermöglicht die vereinfachte Handhabung der komplizierten Kampftechniken.

Das Game kann eigentlich nur eingefleischten Street-Fighter-Fans empfohlen werden, denn für alle anderen gibt es einfach zu wenig Neues im Vergleich mit anderen Genre-Titeln. Wer es dennoch nicht lassen kann, sich den Titel zuzulegen, der sollte auf eine Enttäuschung vorbereitet sein.

Capcom läßt seine Prügelhelden emeut auf die Straße. In SUPER STREET FIGHTER 2 dürfen, wie auch bei älteren Spielen aus der Street-Fighter-Serie, ordentlich Schläge verteilt werden.

hätten die Hersteller dieses Games verdient Super Street Fighter 2 macht nicht einmal im Zweispielermodus dauerhaft Spaß. Schuld daran ist die Grafik, denn die ist auf unterstem Level angesiedelt Mir scheint, die Programmierer haben sich bei der Produktion von SSF 2 selbst verprügelt, und der Rechner mit dem Source-Code hat dabei 'ne Menge abgekriegt Für alle Street-Fighter-Fans leuchtet dennoch ein einsames Lämpchen auf unserer

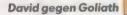
Wertungsskala.

Thomas



Wer wird denn gleich in die Luft

gehen?



Achselschweiß ist oft eine gute Waffe



**Super Street Fighter 2** Systemvoraussetzungen: 486/33, 4 MB RAM, SYGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte Wertung Komfort Grafik Sound ■ココココ 回帰御ココ Was uns auffiel: Joynau in der Packung lersteller: Capcon Preis: 80 DM

### Rasenscha mit Todes

Die Geschichte wird lebendig: Dank BATTLEGROUND ARDENNES kann man die letzten Kapitel des Zweiten Weltkriegs neu aufrollen.



Wie die Zinnsoldaten: die Truppen auf dem Schlachtfeld

### Abstraktes Geplänkel

Selbst die Modem-Option für den Zweispielermodus kann nicht darüber hinwegtäuschen: Battleground Ardennes ist im Grunde ein hochkonservatives Sandkasten-Strategiespiel, wie es sie seit Jahrzehnten gibt. Der Unterschied: Bei den meisten anderen Spielen behielt man immer den Überblick über die Lage. Doch wenn sich hier 33 Einheiten durch Wind und Wetter bewegen, sind filigran arbeitende Militärstrategen gefragt. Die werden sich übrigens ärgern, daß Empire zwei weitere Szenarien als Battleground-Fortsetzungen und damit zum vollen Preis verkaufen will, obwohl das Strickmuster dasselbe sein wird.

Zugebschränkung: Der Nachschub ist nicht unbegrenzt verfügbar



Authentisch: Die Gebirgskarte entspricht der tatsächlichen von 1944 in düsteres Kapitel der deutschen Geschichte wird da aufgerollt: Empires

nagelneue Battleground-Serie beginnt ausgerechnet mit dem Krieg in den Ardennen, jenem epischen Rückzugsgefecht der deutschen Wehrmachtstruppen gegen Ende des Zweiten Weltkriegs, das den Anfang vom Ende der deutschen Großmachtsträume einläutete.

Für Militärstrategen sind derartige Überlegungen allerdings nur von sekundärer Natur. Worauf es bei diesem Rasenschach mit Todesfolge in erster Linie ankommt, ist die möglichst authentische Integration taktischer und strategischer Möglichkeiten, wie sie auch den damaligen Feldherren zur Verfügung standen.

Und da hat Battleground einiges zu bieten. Das Programm protzt geradezu damit, sich an den damaligen Gegebenheiten bis ins Detail orientiert zu haben. So ist die Spielfläche in dem bergigen Gelände nicht einfach nur von der Weltkarte

> abgekupfert worden, sondern wurde mit viel Mühe von alten Militärkarten übertragen, um besonders die Geländeoptionen herauszuheben.

> Auf dem weitläufigen Gelände finden nun die Spielzüge statt. Ausgangspunkt sind natürlich

historisch exakte Missionen, die in freier Folge abgespult und gespielt werden können. Welche Seite man dabei übernehmen möchte, die

7/96

amerikanische oder die deutsche, ist nur dem persönlichen Geschmack überlassen. Allerdings ist es ein wenig schwieriger, die deutschen Truppen zum Sieg zu führen.

Die Optionsfülle ist am Anfang verwirrend. Dies um so mehr, da sage und schreibe 33 verschiedene Truppeneinheiten zur Verfügung stehen, angefangen beim Ingenieurstrupp bis hin zu schweren Panzerverbänden. Diese Einheiten werden pro Spielzug in sechs verschiedenen Schritten befehligt: Zunächst wird in der "Vorfeuerphase" vom Programm überprüft, welche Einheiten an Kraft und Moral gewonnen oder verloren haben. Danach werden in der Bewegungsphase die Einheiten neu gesetzt, in der "Defensiv-Feuerphase" Minenfelder und Hindemisse beseitigt. schließlich der offene Kampf begonnen (nimmt zwei Phasen ein). Zu guter Letzt können Nachschubeinheiten befehligt werden.

msu



**on 1944** dal

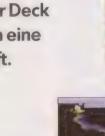
PC SPIEL 110



Das Ende einer langen Reise ...

### Land in Sich

Wieder einmal schallt der Ruf "Go West!" über die Bildschirme. Scharen von Kolonisten verpacken ihr Hab und Gut unter Deck und brechen auf in eine ungewisse Zukunft.



achdem Kolumbus im Jahre 1492 die Neue Welt entdeckt hatte, gab es

einen Wettstreit der Seefahrernationen um die Eroberung des neuen Kontinents. Computerspieler dürfen in Conquest of the New World am mittelalterlichen Kolonialtourismus teilhaben und dabei gegen bis zu vier computergesteuerte Gegner oder – per Modem, Netzwerk oder E-Mail – menschliche Mitspieler antreten

Zu Beginn werden Scouts auf die Reise geschickt, die einen geeigneten Platz zur Stadtgründung ausfindig machen sollen, was mitunter einige Zeit dauert. Dann rückt der Troß der Siedler an und baut Farmen, Geschäfte, Berg- und Sägewerke sowie Schiffswerften, um mit dem erarbeiteten Wohlstand eine Vormachtstellung zu erreichen, Kirchen und Kneipen sorgen für geistlichen bzw. geistigen Beistand, und Forts garantieren für den Schutz vor Überfällen der Konkurrenz. Wem Planung und Städtebau zu kompliziert sind, kann per Mausklick die Selbstverwaltung digitale wählen.



Hier tobt das Leben

Science Species Nillian Minus

Der gute Überblick verrät: Es gibt noch viel zu tun



Go West

Conquest of the New World entfaltet seinen Charme erst nach geraumer Zeit – wer auf schnelle Unterhaltung aus ist, wird enttäuscht werden. Geduldigeren Naturen aber bietet sich intelligente Softwarekost, die lange zu motivjeren weiß. Das etwas veraltete Rundensystem wird durch die lehrreichen und interessanten Zeitungsartikel in den Pausen aufgelockert und durch die Punktevergabe spannend gestaltet. Man flebert förmlich den nächsten Charts entgegen. Die Grafik offenbart gerade in der höchsten Zoomstufe nette Gags und kleine Animationen.

Matthias

Jede Spielfigur verfügt über eine bestimmte Anzahl von Wegpunkten. Sind diese erschöpft, ist die Runde beendet Während die Computerzüge berechnet und der Punktestand ermittelt werden, informiert eine Zeitung im historischen Outfit über die geschichtlichen Ereignisse des betreffenden Jahres.

Kommt es zu einem bewaffneten Konflikt, erscheint ein schachbrettähnlicher Kampfbildschirm, auf dem die einzelnen Truppenteile plaziert und schön animiert bewegt werden. Die Stärke richtet sich dabei nach Truppentyp, Stellung auf dem Brett und Kampferfahrung. Erprobte und siegreiche Soldaten werden mit zusätzlichen Powerpunkten belohnt. Pazifistischere Naturen ersparen sich den Anblick des Gemetzels und überlassen dem Rechner den Generalstab.

Gewonnen hat, wer eine bestimmte Punktzahl oder ein vorgegebenes Spielziel erreicht hat. Neben einigen vorgefertigten können im Editor auch eigene Missionen entworfen werden. Da die Landmasse jedesmal neu berechnet wird, gleicht kein Spiel dem anderen.

Matthias Steinwachs



#### SPACE HULK - VENGEANCE OF THE BLOOD ANGELS

## Bluterguß

Mit SPACE HULK – VENGEANCE OF THE BLOOD ANGELS kommt ein weiterer Klon im Stile eines hochgerühmten, aber hierzulande indizierten Ballerspiels in die ROM-Laufwerke ...



Auf sie mit Gebrüll!



ereits das grafisch aufwendige Intro von Space Hulk zeigt, wo Urmel die

Milch holt "Nichts für Bluter!" kann man da nur sagen. Im eigentlichen Spiel geht es um die Geschichte eines außer Kontrolle geratenen Raumschiffs, das nach Entsorgung diverser Mutanten auf den richtigen Kurs geführt werden muß. Im Klartext bedeutet das, sich eine von etlichen Missionen auszusuchen, um die zahllosen Fiesnicks auszurotten.

Nach kurzem (englischen) Briefing geht's los. Mit jeweils drei Flamers (gleich Leben) huscht man in der Ich-Perspektive durch die Dungeons des Raumers, wobei eine Karte den Weg zu den Blutsaugern weist. Schon nach einigen Millisekunden geht's ähnlich gefährlich zu wie beim Schlußverkauf bei Karstadt.

Automapping mal ganz anders



#### Blutschande

Electronic Arts zeigt mit diesem Spiel, daß auch im technisch sauberen Ambiente ein Ballerspiel in der Regel banal bleibt. Ein Hauch von Strategie ist lobenswert, die hakelige Steuerung macht vieles zunichte. Selbst Digital-Audio-Sound, raytraced-animierte Charaktere oder die Netzwerkoption für bis zu zehn Spieler werden wohl so schnell kaum willige Blutspender finden.

Die Firma wird sich mit diesem Produkt außerdem beeilen müssen, um die gewünschten Stückzahlen an die Ballerfreaks zu bringen. Wegen der zahlreichen Blutgerinnsel wird der Kampf gegen den Index zu einer echten Blutprobe. Die USK-Freigabe liegt übrigens bei "nicht unter 18 Jahren".

Manfred

perchen übersät, und die Blutspur, die über reichlich viele Leichenteile führt, wird in jeder Mission wieder aufgenommen ...
So ist das Gameplay ziemlich blutleer: laufen und ballern – aufs Denken darf verzichtet werden. Dafür wurde viel Wert auf herausra-

voran.

blutleer: laufen und ballem – aufs Denken darf verzichtet werden. Dafür wurde viel Wert auf herausragende Grafiken, Videoclips und atmosphärische Sounds gelegt. Nebenbei bemerkt: Die englische Sprachausgabe ist funny. Wenn akute Gefahr im Verzuge ist, erinnert der Sprecher an einen erregten Fußball-Kommentator.

Die riesigen Bluthunde greifen unvermittelt an. Es erweist sich als

sehr schwierig, rechtzeitig zu rea-

gieren. Empfehlenswert ist es, den

Trainings-Modus aufzusuchen, um

sich besser und schneller auf das

Killen einzustellen. So kommt man

später mit der Blutrache besser

Und blutig geht es weiter: Als Mit-

glied der Spezialtruppe Blood An-

gels ist der Held des Spiels unter-

wegs, die Wände sind mit Blutkör-

M.K.





112

### Killerinstink

Sierra macht es diesmal richtia spannend: Fin interaktives Krimingladventure soll das Spielerblut zum Kochen bringen.

Glücklicherweise setzt sich umm gelaufen: Da das im Game selbst fort, hat man den miesen Drogendealer und als Spieler hat man tatsächlich eine Menge schon in diese perfekt inszenierte Sauna-Falle gelockt, Entscheidungsmöglichkeiten, was jeweils als nächum ihm seine Kohle abzuknöpfen stes zu tun ist. Hin und wieder und was tut der Kerl? Läßt sich bei 80 Grad einfach so ermorden!

> Und es wird noch schöner. Die sogenannte Click-and-Grab-Steuerung



Noch dümmer ist es allerdings, daß die Bullen glauben, der Spielerheld hätte den Mord begangen, und somit beschließen, ihn bis ans Ende seiner Tage zu jagen. Und um das Faß endgültig zum Überlaufen zu bringen, heftet sich auch noch ein Killer an die Fersen der Hauptperson, um sie als persönliche Zielscheibe zu benutzen. Na. klasse!

In einem alten Fabrikgebäude beginnt Sierras Hatz auf Leben und Tod. Viereinhalb Monate Drehzeit hat es gebraucht, um den interaktiven Streifen Urban Runner abzudrehen. Und man muß sagen, die Arbeit hat sich gelohnt, Gleich im Intro beeindruckt das Game mit einer überaus geschickten Kameraführung, die zusammen mit der Musik einen straffen Spannungsbogen hält.

erscheint ein kleines Fenster, in dem der Verfolger zu sehen ist, was die Nerven zusätzlich kitzelt.

Gleich hab' ich dich ...



**Die Angst** im Nacken



#### Kriminell ..

ist das ja schon beinahe, wie es mich in dieses interaktive Teil reingezogen hat Ich bin begeistert! Urban Runner ist einer der wenigen interaktiven Streifen, die einen nicht zu Tode langweilen, Ganz im Gegenteil! Eine packende Story, super Kameraführung, tolle Schauspieler, dazu ein genialer Sound und einfache Handhabung ... - da kann ich nur sagen: Ein dickes Lob für Sierra!

Sandra

ist denkbar einfach und doch sehr komfortabel gestaltet. Ebenso sieht's in puncto Menü aus: Die sauber und einfach gestaltete Auswahl erscheint, sobald man mit dem Mauszeiger den oberen Bildschirmrand berührt.

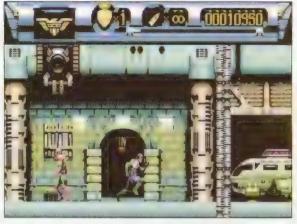
Das Adventure ist auf vier CDs mit komplett deutscher (und guter) Sprachausgabe untergebracht Und die darauf enthaltenen drei Stunden Videos mit 25 verschiedenen Schauspielem unterhalten auf geradezu exzellente Weise! 

sat

Systemvaraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, ci 8 MB auf Festplatte, Doublespeed-Laufwerk, Windows		
Wertung		
Grafik	Sound	Komfort
Was uns au + sehr spont + guter Kom + klasse Kan	end fort	
Hersteller: Sier	rra	Preis: 130 D

Auf daß die Sicherung nicht durchbrennt!





Wer joggt so spät durch Nacht und Wind? Es ist Judge Dredd. das Pixel-Kind!

Klettermaxe auf der Flucht

In England längst als Comic-Kultfigur gefeiert, kommt der gnadenlose Cop JUDGE DREDD jetzt auch in binärer Form auf heimische PC-Screens. Acclaim nahm sich der Geschichte des futuristischen Revolverhelden an und schuf ein actiongeladenes Jump'n'Run.

in gutes Jump'n' Run müßte wieder mal her. Neue Ideen sollten vorhanden sein, erweiterte Grafiken wären wünschenswert, und der Spielspaß darf natürlich ebenfalls nicht zu kurz kommen. Ob man sich all diese Fragen auch bei Acclaim gestellt hat, als

Verpackungen von Computerspielen sollten eigentlich so gestaltet sein, daß sich auch erkennen läßt. wie das Game eigentlich aussieht. Allerdings ist es ziemlich verdächtig, wenn man auf der Packung nur Screenshots aus dem Intro oder irgendwelchen Zwischensequenzen findet. Bei Judge Dredd hat man die

Judge Dredd programmiert wurde?



informativen Bilder sicherheitshalber gleich weggelassen, denn die Grafik reißt einen wirklich nicht vom Hocker, Das Scrolling ruckelt fürchterlich in alle Richtungen vor sich hin, und die Animationen der Charaktere sind von der schlaksigen Art.

So läuft und hüpft Judge Dredd von Level zu Level (zwölf sind es



Gegnerbeschreibungen mit gerenderten Grafiken. Ganz nett ...

Die Grafik ist tatsächlich eher von schlechten Eltern

insgesamt), schießt hier und da ein paar Gegner über den Haufen, spielt Kletteräffchen auf Leitern und Kisten und bedient sich seiner Superwaffen, beispielsweise Granaten oder Wärme-Lenkraketen. Spielspaß? Eigentlich wenig! Eher hat man ständig mit der hektischen Steuerung Probleme, vor allem wenn es darum geht, Leitern hinaufoder hinabzuklettern.

### Judge zum Fürchten

Leute, Leute! Was soll man dayon noch halten? Erst kürzlich packte Acclaim die Comic-Helden Spiderman und Venom in ein mißratenes Computerspiel. Aber daß ietzt auch noch Judge Dredd drunter leiden muß, ist schon mehr als nur trauria. Judge Dredd ist ein Jump'n'Run, das so ziemlich kaum jemanden interessieren dürfte. Wer auf der Suche nach spannenden Spielen aus dem Genre ist, der sollte guten Gewissens lieber auf Earthworm Jim 2 oder Abuse zugreifen. Sonst kauft Euch lieber die Comics, oder schaut Euch den gleichnamigen Videofilm mit Sylvester Stallone an. Dort findet Ihr mit Sicherheit mehr Unterhaltung als in diesem Game! Wenigstens die Hintergrundmusik wurde einigermaßen nett komponiert.

Thomas



tri



## Bandenkrieg

In die Rolle eines Obermafioso schlüpfen Spieler bei CHAOS OVERLORDS. Es geht darum, in dem Strategiespiel einer ganzen Stadt seine Schreckensherrschaft aufzuzwingen.



in gnadenloses Regime hat alles verboten, was Menschen glücklich

macht - Alkohol, Zigaretten, Musik ... Das läßt, wie schon in den 30em in Chicago, ganze Scharen von organisierten Verbrecherbanden aus dem Boden schießen, die von skrupellosen Kriminellen angeführt werden. Sie alle kennen nur ein Ziel: die Regierung zu stürzen!

Die Schlacht um eine futuristische Stadt beginnt. Sechs Overlords heuem Banden verschiedenster Art an. Vom zweiköpfigen Schleimmonster bis zum biederen Wissenschaftler ist alles verfügbar. Jeder Söldner hat allerdings seine Vorzüge und damit seinen Preis. So stechen zum Beispiel manche mit hervorragenden Forschungsoder Kampfleistungen heraus.

Nun gilt es, die schachbrettartig in Sektoren aufgeteilte Stadt Stück für

Stück unter Kontrolle zu bringen. Verschiedene Einrichtungen wie Kasinos, Krankenhäuser und Fabriken stellen – sobald man ihnen ein Angebot gemacht hat, das sie nicht ablehnen können – geme einen Teil ihres Profits und andere Leistungen wie Forschungsergebnisse oder kostenlose Heilkuren zur Verfügung.

Spuren die Einwohner eines beherrschten Viertels nicht richtig, wird auch mal zu härteren Mitteln gegriffen. Trotzdem sollte man es mit derartigen Raubüberfällen nicht zu weit treiben, denn selbst in dieser Welt wacht das Auge des Gesetzes und schickt Cyberpolizisten ins Gefecht. Angehende Al Capones oder Paten verpfeifen natürlich auch geme mal einen Gegner, um ihm das Vergnügen einer Razzia zu bereiten.

Ab und zu, wenn man nicht selbst gerade zur Attacke bläst, verirrt sich auch einmal eine feindliche Schlägertruppe im heimischen Revier. Nun heißt es, zu den vorher schon sorgfältig erforschten vielfältigen Waffenund Verteidigungssystemen zu greifen. Auch teure Verteidigungsausrüstungen wie Kelvar-Westen oder Panzerfahrzeuge kommen gut ...

Auf den ersten Blick mag Chaos Overlords aus dem Hause New World Computing ein wenig an Bullfrogs Syndicate erinnern, aber das Spiel selbst läuft eher nach dem Muster des Strategieklassikers Risi-



ko. Das Game ist ganz ohne Actionelemente aufgebaut, und die Hauptaufgabe ist die Einnahme immer neuer Gebiete, um mit dem dort



### Al Capone läßt grüßen

Wer strategische Auseinandersetzungen liebt und schon immer in die Rolle eines korrupten Gangbosses schlüpfen wollte, macht mit Chaos Overlords einen guten Fang. Zwar darf man keineswegs aufwendige Actionoder Animationssequenzen

erwarten, dennoch ist stets aufregendes Spiel garantiert, wenn man im Mehrspielermodus gegeneinander antritt (allein im Wettstreit mit den Computergegnem ist's dagegen auf Dauer ein wenig eintönig).

Wolfram



Dieser Sektor ist schon vollständig unterjocht

geforderten Tribut die eigenen Truppen aufzustocken.

Es gibt zwei Befehlsebenen: die Übersichtskarte und die Sichtradien

der einzelnen Einheiten. Das Spiel erscheint zuerst kompliziert, macht jedoch nach einiger Einarbeitungszeit mit niedrigem Schwierigkeitsgrad keine Probleme.

Wolfram Späth

Hier ist gerade ein heißer Kampf im Gange



## Spielsucht

Manche bezeichnen diese Menschen als arme Irre, andere akzeptieren sie als stinknormale Sammler: MAGIC-Spieler haben einen zwiespältigen Ruf! Daß früher oder später ein gleichnamiges Computerspiel produziert werden würde, war abzusehen.



agic: The Gathering für den PC - seit der Ankündigung des ruhmvol-

len Games ging einige Zeit ins Land. Und endlich gibt es wieder ein Lebenszeichen. In unsere Redaktion flatterte eine Vorabversion – noch mit einer Menge Bugs beDock [64 cardo] Sidebaard Trade

Das Deckbuilding-Subprogramm. Auf der CD sind 'ne Menge vorgefertigte Decks

Hier liegt der schwarze Magier klar im Vorteil



Das Spielfeld ist vom Aufbau her sehr übersichtlich

#### Kunststück

Das Vorhaben, Magic auch auf dem Computer interessant zu gestalten, könnte gelingen. Sehr gespannt bin ich auf den Adventure-Mode, der leider in unserer Preview-Version partout nicht laufen wollte. Für Magic-Anfänger bietet das Programm neben den Regeln in der Anleitung auch eine Hilfe-

funktion während des Spiels. In der vorläufigen Version sind die Kartentexte allerdings zum Teil schwer zu erkennen. Ich denke aber mal, in dieser Hinsicht wird sich noch einiges tun. Die Spannung steigt, denn bis zum nächsten Redaktionsschluß soll ein Test möglich werden.

haftet, aber durchaus den Appetit auf das fertige Produkt anregend.

Der Grund für die ver-

zögerte Fertigstellung des Spiels ist, daß Sid Meier (Civilization, Railroad Tycoon) das Design übernommen und etwas nahezu völlig Neues aus dem alten Konzept gebastelt hat. Zwei verschiedene Spielmodi werden geboten. Zum einen kann man im Duel-Mode gegen den Computer antreten, zum anderen gibt es den Adventure-Mode, in dem man auf andere Zauberer trifft und bei einem Sieg neue Karten ergattem kann.

Im Adventure-Mode steht die Erkundung der Welt Shandalar auf dem Programm. Sümpfe, Inseln, Höhlen, Türme und sogar Dörfer stehen einem Erkundungszug frei. Trifft man auf Kreaturen, dürfen sogar Karten mit ihnen getauscht werden, sofern sie willig sind. Ins Magic-Computerspiel wurde zusätzlich ein Deck-Building-Programm integriert. Wer schon immer mal wissen wollte, wie ein Black Lotus oder ein Cosmic Horror aussieht, der wird unter anderem originalgetreue Abbildungen fast aller Karten finden. Lediglich die Ice-Age- und Homelands-Editionen wurden bis jetzt noch nicht integriert. Eine Filteroption erlaubt die komfortable Zusammenstellung der Karten.

Magic: The Gathering wird übrigens in Deutschland zusammen mit den **Desktop Illusions** ausgeliefert, einem Desktop-Theme für alle Besitzer des Windows-95-Plus-Pakets.

tri



#### Hangman

1. Euer Heft ist wirklich cool (ohne zu schleimen, versteht sich). 2. Auf der Heft-CD 5/96 war ein C&C-Demo. Ich hatte es installiert, gestartet, und der Computer hängte sich auf. Ich drückte auf Reset, startete Win 95, hatte 16 Farben, 640 x 480 Bildauflösung, keinen Mauszeiger. Was soll das??? 3. Ich hatte sehr viele Probleme, denn ich mußte das ganze Windows-Verzeichnis löschen und neu installieren, neu konfigurieren usw.

#### Patrik Weiskircher

Das C&C-Demo wurde von uns auf zwei unterschiedlichen Systemen sowohl unter Win95 als auch unter Windows for Workgroups 3.11 gecheckt, und beide laufen noch – zum Glück! Defragmentierst und checkst du deine Platte regelmäßig? Wenn nicht, dann könnten Strukturfehler aufgrund der mangelnden Wartung derartige Probleme verursachen!

#### Demo-Sorgen

Da man immer mal gute Verbesserungsvorschläge gebrauchen kann, habe ich hier gleich einige:

Bei der Zeitung kann man eigentlich nicht mehr viel verbessern, ohne mit dem Preis viel höher zu gehen (der ist nämlich echt super), aber zur CD hätte ich einiges zu sagen, die Papierverpackung stört mich im Gegensatz zu den anderen eigentlich nicht sehr. Ihr könntet jedoch jeden Monat einen Film über Tests oder neue Spiele (zum Beispiel AVI) auf die CD packen. Ein paar Audiotracks wären auch nicht schlecht, wenn der Platz reicht - außerdem finde ich den DLH toll. Das Windows-Menü ist auch sehr gelungen, aber die meisten Demos laufen auf meinem Rechner nicht korrekt (liegt vielleicht am Speicher?).

Hier noch ein paar Fragen:

- 1. Wie lange halte ich mit meinem Rechner (486DX2) noch mit dem Fortschritt mit?
- 2 Vielleicht noch einen oder zwei Treiber auf die CD packen (Maus,Grafik)?
- 3. Was haltet ihr von dem Soundblaster 16 SCSI-2?

PS: Sonderheft-Wunsch: Tips & Tricks oder Adventure, ich hoffe, ich verlange nicht zuviel.

Marco Fongo

Mit der ungenauen Fehlerbeschreibung in bezug auf die Demos können wir leider nicht viel anfangen, aber Dein System sollte für die meisten Spiele völlig ausreichen. Daß das eine oder andere Spiel nicht läuft, könnte sowohl an der Hardware als auch an der Konfiguration liegen. Wenn du nähere Fragen zu einer Demo hast,

wende dich bitte schriftlich an uns, wir werden versuchen, die Probleme aus der Welt zu räumen. Zu deinen Fragen:

Ein 486/66 ist schon ganz o.k., aber viele Spiele erwarten heute schon mehr Rechenpower, daher solltest Du Dir vielleicht einmal Gedanken über eine Aufrüstung (Overdrive-Prozessor o. ä.) machen.

Wir verzichten darauf, Treiber mit auf die CD aufzunehmen, weil wir den Platz lieber für interessantere Dinge reservieren. Auf unserer Internet-Site (WWW. TRONIC.DE) findest du aber Links zu den wichtigsten Herstellern, die Treiber bereithalten. Auch auf der CD unserer Schwesterzeitschrift In'side MULTIMEDIA finden sich regelmäßig Treiber-Updates für die gängigsten Geräte.

Soundblaster-Karten sind generell gut für Spiele zu verwenden, aber eine Kombination birgt viele Nachteile, da gleich beide Komponenten ausfallen, wenn die Karte kaputtgeht Daher würden wir eher eine Soundkarte und zusätzlich eine SCSI-Karte empfehlen.

#### Samouray

Eure Zeitschrift ist einfach super! Ich habe hier ein paar Fragen zu dem Spiel "Samouray", das Ihr in der Ausgabe 11/95 in der Rubrik Report – "Blick zurück nach London" vorgestellt habt (keine Sorge, ich bin über 18): 1. Ist das Spiel schon fertig? Wenn ja, wann testet Ihr es? Oder warum habt Ihr es noch nicht getestet? 3. Wo kann ich das Spiel herbekommen? 4. Wie teuer wird das Spiel sein?

#### Tim Petersen, Niebüll

Hast Du da vielleicht was falsch verstanden? Samouray ist kein Spiel, sondern eine französische Firma, die sich auf den Import und die Übersetzung von erotischen Animee-Artikeln spezialisiert hat. Derzeit werden noch keine Produkte für den deutschen Markt ausgeliefert, Du kannst jedoch versuchen, die Firma direkt unter einer der folgenden Adressen zu erreichen: Jeux, Videos, Goodies; 42, rue de Maubeuge 75009 Paris; Tel (16-1) 42819510 oder Mangas, Japanimations; 44 rue de Mabeuge 75009 Paris; Tel: (16-1) 42810044 oder Erotique; 44, rue de Maubeuge 75009 Paris Tel: (16-1) 42810040

#### Zu früh gefreut

Ich habe eine gute Nachricht! Auf der PC-Spiel-Heft-CD 5/96 ist ein Virus im Verzeichnis DEMOS\RISE in der Datei RISE2.EXE. Prüfen Sie Ihre Programme eigentlich nicht, bevor Sie eine CD pressen? Wenn ich nicht durch Zufall die CD getestet hätte, hätte ich den Virus wahrscheinlich nie bemerkt. Merkwürdigerweise hat nur ein Virusprogramm von drei den Virus gefunden. Haben Sie vielleicht das falsche Virusprogramm?

#### Christof Netz

Wir haben auch eine gute Nachricht für Dich! Du hast Dich völlig umsonst aufgeregt. Auf unserer CD ist weder ein Virus, noch haben wir einen "falschen" Virenscanner. Den "falschen" hast Du: Das von Dir genannte Virenprogramm "Thunderbyte" zeigt nämlich öfter Viren an, die gar nicht da sind. Zuverlässiger, wenn auch nicht unfehlbar, ist der "McAfee", den Du regelmäßig auf unserer Heft-CD findest Auch der kann sich zwar irren, aber genau deshalb checken wir mit mehreren Scannern und prüfen verdächtige Dateien noch einmal besonders.

Mehr Briefe sind auf der CD im "Feedback" zu finden Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

# VOR >

Heiß her geht's auch im nächsten Monat nicht nur wegen des sommerlichen Wetters. Neue Spiele in rauhen Mengen wurden auf der E<sup>3</sup>, der weltgrößten Spielemesse im Mai, angekündigt und sollen Euch und uns trotz Badewetters den PC nicht ausschalten lassen.

**13** 

Marcus und Tom, die beim Redaktionsschluß dieser Ausgabe noch auf dem Rückweg von Los Angeles

waren, berichten noch einmal ausführlich über alle Neuheiten der E<sup>3</sup>.

Den langerwarteten Rollenspiel-Reißer **Dungeon Keeper** hat uns Electronic Arts versprochen.



Thomas kann vor Spannung kaum noch schlafen.



Kaum mit dem AH-64D Longbow wieder auf dem Boden, nimmt Arndt im Pilotensitz der Hind Platz, um erneut die Rotoren röhren zu lassen. Ob Domark das Deathtrap
Dungeon vollendet hat,
ist noch nicht sicher.

Aber Rollenspiel-Legende lan Livingstone, Mastermind hinter dem Projekt, stand unserem



Korrespondenten
Derek dela Fuente
schon mal Rede
und Antwort.



Nach dem Spiel ist vor dem
Spiel! In Erwartung des
offiziellen Games zur FußballEuropameisterschaft, Euro 96,
zieht Manfred schon seit
Tagen das deutsche Trikot nicht
mehr aus.

All das und noch viel mehr – zum Beispiel die heißesten Demos und die besten Sharewaregames

auf der Heft-CD – bringt Euch die Ausgabe 8/96 der PC Spiel. Ab Mittwoch, dem 10. Juli, bekommt Ihr sie überall dort, wo es Zeitschriften gibt.



8/96

am Kiosk ab







dem Häuschen! Gestern abend nehmen? Alle Spieler sind völlig

flog das lezte deutsche Team abgeschlafft, der deutsche aus den europäischen Cup. Fußball ist am Ende. Wenn nicht Wettbewerben. Woher nun ein bald Wunder geschieht,

## einen neuen Kader fur die dann...(weiter auf Seite 3...) Buckingham Palace (dta)

Ganz England steht Kopf. Hat Di's Wellensittich Bess tatsächlich die borüchtigte Rinderseuche BSE? Ersten Meldungen zue

abend zweimal gehustet haben. Eine totale Nachrichtensperre wurde

**Probieren Sie's aus!** 

- Wolfgang Ley, Top-Kommentator von Eurosport, kommentiert von CD.
- Bis zu 36 Fußballexperten können mitspielen!
- mehr als 4000 exakt beschriebene Fußball-Einzelszenen!
- unterstützt Einbindung weiterer CD's mit Daten ausländischer Ligen.
- werden Sie Manager des deutschen Nationalteams und nehmen Sie an der Europa- und Weltmeisterschaft teil!
- Umfangreiche Statistiken mit allen Daten von Tabellen über Einzelergebnisse bis hin zu Torschüssen oder gewonnenen Zweikämpfen!



